

Всё случилось, как и предсказал Сону. Первокласная команда 291-х, прорвав центральный путь, разделилась надвое, перерезая отступление соперников и расправляясь с ними один за другим.

Когда разрыва в силах стал 2 к 1, они без промедлений продвинулись к матч-поинту единым ударным кулаком.

13 минут и 8 секунд.

Общая продолжительность была меньше половины от среднего времени матча.

Несметная разница в умениях погрузила новобранцев в молчание.

Реакции солдат разделились.

Одни смотрели на кровавый, почти что настоящий бой со страхом, в то время как другие испытывали торжество от свирепой стычки.

Вскоре на смену гробовой тишине зала пришёл гам.

Пока стадион готовили к следующему столкновению, солдаты обсуждали только что увиденное между собой.

Сону с товарищами тоже делали выводы по первому матчу.

Слово взяла Сена. Её комментарий звучал кратко:

— Всё прошло полностью в одни ворота.

— Другого и не ожидалось. Это был первый поединок 303-х. С какой стороны ни посмотри, никаких положительных моментов, да? Учитывая, что они наши предшественники, 304-е будут выглядеть получше.

303-я партия новобранцев была принята в тренировочный лагерь на один квартал раньше Сону и его товарищей. Им предстояло иметь дело и с ними. Аран проявил интерес к прозвучавшим словам:

— Но, слушай, это же не столько сражение, сколько соревнование.

— Разница небольшая. Вообще, эта модель основана на правилах одной игры, которая до нашествия монстров была всемирно известной.

— То есть, это взяли из игры? Ого.

— Так вот почему турнир казался мне настолько многогранным. Наверняка много усилий ушло на разработку подобного.

Сена и Аран активно общались с Сону о случившемся, демонстрируя интерес к симитированному командному соревнованию.

Любопытство девушки диктовалось её превосходным пониманием тактической теории, которая в турнире новобранцев реализовывалась на практике.

То же касалось и Арана, бывшего проводника.

Остальные товарищи глядели на троицу с непониманием.

Аран же, продолжая восторженно озвучивать ощущения от прошедшей игры, спросил у Сону:

— Мы учим тактики, применяемые в турнирах, но почему в ситуациях из реальной жизни они кажутся бесполезными?

— Поскольку это имитация, отличий между ней и реальными боями или войнами много. И всё же, локальные сражения и реакция на конкретные обстоятельства отчасти совпадают.

— Что тогда хотят оценить этим турниром инструкторы?

Вопрос Арана содержал довольно резкий аспект.

Способность солдат сражаться и работать сообща определялась посредством индивидуальных и командных боёв.

— Ситуативное суждение в различных непредвиденных ситуациях. Умение вести за собой. Заодно смотрят на способности обеих сторон анализировать силу посредством сбора информации.

— Оу...

Для Арана это прозвучало сложно.

Впрочем, он понял намерение закинуть солдат в множество отличающихся ситуаций.

— Что по следующей игре?

— 293-е против 281-х.

Отвечая на вопрос Сону, Сена предварительно посмотрела обновлённую таблицу матчей во внутренней сети Центра.

— Их последний матч.

Солдаты, начавшие обучение в первом квартале 28-го года, уже тренировались здесь третий год.

— Там тот, о ком недавно говорил Сону.

— А, среди них немало талантов.

Эта битва была между 281-ми, которые пытались одержать победу в своём последнем матче, и 293-ми, на чьей стороне находилась первоклассная мощь.

Зрителей ждало захватывающее противостояние.

— 293-е наверняка сильнейшая команда в плане чистой силы.

— Хм? В прошлый раз они даже в топ три не вошли.

— Ага.

Когда на лице Сены проступило непонимание, объяснить ей решил Аран:

— Многие участники трёх лучших команд уже закончили обучение в лагере.

— Хвалю за дедукцию.

Арана улыбнулся позитивный комментарий Сону.

Состав участников в турнирах тренировочного лагеря постоянно менялся.

Отличительные солдаты выпускались быстро, а бои продолжались между оставшимися и новыми.

Иными словами, нынешние 281-е представляли из себя группу неудачников, неспособных покончить с обучением даже спустя почти три года.

Сила каждой партии новобранцев находилась на пике в первые два года и постепенно шла на убыль, когда люди оттуда начинали выпускаться.

Большую разницу составляло даже количество людей в двух отрядах.

С другой стороны, 293-е. В их составе сейчас блистало много сильных новобранцев, в том числе Ли Шин и Пак Ёнчхоль.

Разрыв в силе был очевиден.

Правда, исход битвы решала не одна она. Это же касалось и симитированной войны.

Насмешливо улыбнувшись, Сону спросил у двоих собеседников:

— Так что думаете, кто победит?

— Мне кажется, 293-е.

— А ты, Аран?

— Так же. У них слишком большое превосходство.

В ответ Сону рассмеялся.

— Ты чего так коварно реагируешь?

— В каком смысле «коварно»?..

Сена ткнула его с ухмылкой.

— Сам-то что думаешь?

— Победят 281-е.

— Так ты же сам только что сказал, типа, 293-е сейчас самые сильные.

— Да, и это действительно так, только бой зависит не только от силы. Аналогично и с командными соревнованиями.

Сена, пребывая в недоумении, склонила голову набок. В этот же момент опять заговорил комментатор.

Он озвучивал разницу в силе между двумя командами.

— Вот, даже инструктор так говорит.

— Потом поймёте, что я имею в виду. А сейчас предлагаю поспорить.

— Ну... Вряд ли я проиграю. На что спорим?

— Хм, как насчёт: проигравший танцует стриптиз посреди тренировочного полигона?

Оба товарища выкрикнули почти хором:

— Ни за что!

— Ни за что!

Их резкая реакция вызвала смех во всём зале.

Мини представила танцующего Сону, и к её смеху прибавилась икота.

Тем временем комментатор объявил начало новой игры. Шумная аудитория быстро затихла.

Как только послышался звук свистка, солдаты обеих сторон выдвинулись вперёд синхронно.

293-е действовали по стандартной тактике, согласно которой одна половина участников атаковала точки соперника, а вторая — защищала свои. Имея полноценную информацию об оппонентах, они были уверены в своих силах.

Позиции же 281-х казались несколько странными.

В атаку на боковые точки отправилось по одному-два человека, тогда как оставшиеся встали на защиту матч-пойнта.

Ушедшие никого и ничего не трогали. Они даже не находились на самом поле боя, вместо этого ошиваясь где-то у границ стадиона.

В ходе противостояния 293-е без помех продвигались вперёд, а солдаты 281-х ничего им противопоставить не могли.

Осталась одна точка. Две команды столкнулись у матч-пойнта. Случилась яростная битва.

На зону боевых действий обрушилось всё: огонь, вода, взрывы и внутренняя энергия.

Степень свирепости был такова, что число раненых росло неизменно.

Во главе 293-х стояли Ли Шин, игравший с противниками через телепортацию, и Пак Ёнчхоль, который давил колоссальной физической силой.

Если бы противостоящая им команда не заняла оборонительные позиции, их формацию давно бы уже разбили.

Ситуация менялась стремительно. Ли Шин, предчувствуя скорую победу, телепортировался на последнюю линию защиты для захвата матч-пойнта.

Секундой позже завывла сирена, обозначающая конец матча.

Победителем объявили 281-х.

— Какого чёрта? — вмиг раздались возгласы.

Три отдельные группы, что отправились по границе стадиона ранее, справились с вражеским командиром за миг до того, как победа оказалась в руках 293-х.

Ли Шин и Пак Ёнчхоль уставились в сторону своих союзников с неверием.

Группа Сону тоже была удивлена увиденным.

— Да ну бред. Их же давили без шансов.

— За три года в тренировочном лагере нельзя было не придумать стратегию победы в первом раунде.

293-е были сильны, тем не менее оппоненты превзошли их тактически. Против любой другой

команды, кроме этой, они бы точно вышли в финал.

281-е проиграли матч в первом же раунде. Победа над ними случилась в нём благодаря исключительно тщательному анализу и корректировке стратегии под себя.

Если бы времени на все приготовления было чуточку меньше, противостояние закончилось бы с противоположным итогом.

— Поверить не могу. Проникнуть вглубь смогли всего три человека. Жесть.

— Их стратегия называется «Обход и устранение Короля». Всё или ничего.

Команда отказалась от защиты всех точек, сконцентрировавшись на главной, которая определяла победителя. И всё ради того, чтобы выиграть как можно больше времени.

Пока шла битва, небольшая группа участников игнорировала все точки, двигаясь на максимальной скорости к командиру, чтобы его убить.

Подобная тактика работала только в том случае, когда соперники придерживались стандартной. То есть, командир оставался на матч-поинте, а стремление убить Короля не замечалось до последнего момента.

Чем сильнее была команда, тем охотнее она предпочитала базовую стратегию, ведь та позволяла избежать ненужных рисков.

— Но зачем тогда использовать стандартную, если у неё такая огромная слабость?

— Потому что она даёт высокие шансы на успех. Такие стратегии рассчитывают на победу по истечению времени.

Способа выиграть в командном соревновании существовало всего три.

Захватить вражеский матч-поинт.

Убить вражеского командира.

Либо заработать больше очков, пока не закончится время.

В последнем случае очки насчитываются за количество выбитых оппонентов и захваченных точек.

Стратегия позволяла участникам команды защищаться и атаковать равномерно, исключая исход проигрыша «всухую».

— «Обход и убийство Короля» — распространённая тактика среди новобранцев под конец их обучения. Тот, кто с ней не знаком, проигрывает, — Сону пожал плечами.

Несмотря на поражение 293-х, показанная ими сила поражала воображение. К тому же, поскольку они выбыли в первом раунде, в следующем турнире их мощь бы не просела.

«Если продолжат становиться сильнее, могут стать крупнейшим препятствием для нашего отряда», — прошептал Сону достаточно тихим голосом, чтобы услышала только его команда.

— Я уже повторял это много раз, но теперь, когда вы увидели всё лично, уверен, что поняли мои слова получше. Все мы выпустимся одновременно по истечению года. Не отставайте, иначе вас ждёт ад.

Группа с хмуростью размышляла, чего он опять завёл свою шарманку. Юноша, между тем, продолжил:

— Представьте ситуацию, когда из 304-х выпускаемся мы все, кроме одного-двух человек. Тогда их ждут страдания вплоть до возможного увольнения спустя два года тяжких тренировок.

Его слова вселили в товарищей страх.

<http://tl.rulate.ru/book/51162/2398785>