

Остаток дня друзья провели отрабатывая координацию в бою – как-никак, чемпионат пройдет в формате 2 на 2, а им пока не доводилось сражаться вместе, что может серьезно повлиять на выступление.

К счастью, в игре была предусмотрена возможность сражения против ботов, а значит можно обойтись и без подключения к духовной сети.

Пара бойцов смогла испытать свои силы против самых разных соперников, включая симуляции иссекайских магов и мечников, начинающих даосов Трех Великих Школ, пробужденных, и даже некоторых видов демонов.

- Ты уверен, что собираешься сразиться с ним один на один? – уточнил Обжора, глядя на самого обычного демонического зверя. – Мы, вроде как, командную работу тут налаживаем.

- Это только на один раунд. – пообещал Джонатан. – Понимаешь, бывают в жизни такие ситуации, с которыми мужчина обязан справиться сам.

Обжора не совсем понял, к чему клонит Джонатан, но видя его серьезный взгляд, пылающий жаждой мести, решил не задавать лишних вопросов и послушно отошел в сторону, позволив другу осуществить свою задумку.

- Вот мы и встретились снова, чертов демонический барсук. – презрительно проговорил Джонатан. – Тебе, должно быть, было очень весело гонять меня по всему лесу. Но я уже не тот беспомощный парень, каким был раньше, и сейчас я надаю тебе пинков с помощью своего офигенного боевого искусства.

- Гррр! – насмешливо прорычал его противник и бросился в бой.

- Должен сказать, это было довольно круто. – прокомментировал Обжора, глядя на рассеивающееся белыми частичками тело павшего зверя. – Какой ранг у этой штуки?

- По традиционной шкале это средний демон низшего ранга, в охотничьей классификации может принимать значение от F до F+. – честно ответил Джонатан. – В общем, самый настоящий слабак, гордиться особо нечем.

- Да, зверь не слишком впечатляет. – согласился Обжора. – Но то, как ты поставил его на место, было реально красиво. Особенно тот момент в самом начале, когда он прыгнул на тебя, а ты прогнулся назад, пропуская его над собой, после чего резко разогнулся, нанеся удар головой в незащищенный живот.

- Просто вспомнил одну историю про главаря бандитов, что любил бить врагов лбом по лицу, и захотел попробовать так же. – признался Джонатан.

- Получилось неплохо, но вряд ли тот главарь мог согнуть свой хребет под прямым углом прямо по центру. Людям как-то привычнее сгибаться в пояснице, знаешь ли. – пошутил пухлый даос. – Мне даже немного интересно, как сильно ты можешь прогнуться.

- Черт, теперь и мне стало интересно.

С этими словами, Джонатан принялся медленно отклоняться назад, пока его макушка не коснулась земли, после чего, максимально аккуратно, отклонил шею назад.

В итоге перед Обжорой предстала странная картина: от ступней до пояса – самые обычные ноги, но верхняя половина тела сложилась назад будто лист бумаги, а у самой земли на него, совершая нечто невозможное со своей шеей, смотрело лицо Джонатана, с широкой улыбкой во все тридцать два зуба.

- Господи, жуть какая. – честно описал свои ощущения Обжора. – Ради мира во всем мире, никогда в жизни больше так не делай, особенно вне виртуальной реальности.

Несмотря на нелестный комментарий, Джонатан был очень доволен своей выходкой – ещё бы, ведь каждое новое открытие функций своего тела было будто начищенная до блеска монетка в копилку его личной силы.

- Кстати, а что такое «договор на коммерческое использование личных данных»? – спросил он, вдоволь наигравшись со сгибанием конечностей в неположенных местах. – Окно с этой фигней неожиданно выскочило перед моими глазами прямо во время боя, из-за чего я чуть не схлопотал когтистой лапой по лицу. Пришлось нажать «ок» не вникая в суть.

Обжора немигающе уставился на Джо, и медленно проговорил:

- Может уже, б**ть, прекратишь подписывать документы, не читая их? Для человека с двумя открытыми контрактами души, условия которых не дают никаких преимуществ в случае успешного исполнения, ты на удивление беспечен.

Джонатан лишь криво усмехнулся.

За последние дни, пухлый даос уже все мозги ему проел на тему того, что стоило добавить в контракт на драку с Богом Сражений какой-нибудь ценный приз в случае победы.

- Ладно, в этот раз тебе повезло. Автоматически сгенерированные коммерческие контракты с Immortal Gaming, как правило, вещь хорошая. – смиловился Обжора. – Должно быть, ментальный демон духовной сети решил создать нового бота на основе данных твоего тела.

- То есть, теперь я могу набить лицо самому себе? – уточнил Джонатан, разминая кулаки. – У меня скопилось множество претензий к «нему».

- К сожалению, подобная функция была удалена пару лет назад. Причина: мощный ментальный демон зачастую управлял проекциями тел лучше оригинальных пользователей, из-за чего последние впадали в депрессию. – пояснил Обжора. – К счастью, функция выплаты комиссионных осталась без изменений.

- Звучит как бесплатные деньги.

- Так и есть. – подтвердил даос. – Цены в компьютерных клубах высоки в первую очередь потому, что около половины почасовой оплаты уходит производителям игры. И если кто-то потратит час на сражение с твоим ботом, компания-производитель выплатит тебе часть своей прибыли, полученной от пользователя за этот час.

- Я, конечно, рад, но зачем им это? – не понял Джонатан. – Наши данные у них и так есть...

- Так это не данные, а разрешение на их использование. – терпеливо объяснял Обжора. – Если бы они пользовались ими без разрешения, то тщательно оберегающие свои секреты практики, каких большинство, ни за что на свете не стали бы в это играть. К тому же, комиссионные мотивируют игроков бесплатно рекламировать игру – называешь id своего бота после красивой

победы на каком-нибудь крупном турнире, и сразу про Immortal Gaming узнают больше людей, а твой бот станет популярнее, принося больше денег обоим сторонам. Хотя, будучи никому не известным бойцом, на твоём месте я бы не рассчитывал на многое.

Основатель Духовная Сеть, по совместительству являющийся генеральным директором Immortal Gaming и мажоритарным акционером нескольких других компаний в сфере духовных IT, уныло залипал на видео сидя в своём рабочем кабинете.

Будучи одним из немногих Основателей, идентифицирующих себя как бизнес-даосы, он проводил большую часть свободного времени решая различные вопросы для своих компаний.

Пусть на него и работали десятки тысяч людей, включая иностранных специалистов и нескольких сравнительно сильных практиков, успех его предприятий был не в последнюю очередь результатом собственного тяжелого труда.

Прямо сейчас он вслух размышлял о том, как бы лучше продвинуть один из его любимых проектов – Immortal Kombat Life, последнюю часть франшизы IK.

В её разработку вбухали просто немыслимую сумму денег, наняли лучших экспертов без-духовного боя и ведущих специалистов по созданию виртуальной реальности, но число активных пользователей было все равно далеко от желаемых.

- Современные технологии, конечно, круты, но... думаю, этой игре не хватает своей изюминки. – задумчиво пробормотал он. – Емкость духовного интернета пока что слишком мала, сделаем упор на одиночную игру. Сезонные события и всякого рода достижения это само собой разумеющееся, но у меня стойкое чувство, будто бы я упускаю что-то критически важное...

- [Уважаемый Основатель Духовная Сеть, полагаю, вам стоит обратить внимание на проблему ограниченного выбора оппонентов.] – неожиданно раздался роботизированный голос в паре метров от даоса.

- Назови себя. – тут же нахмурился тот.

Пусть все и восхищались его смелым решением создать духовный аналог интернета из фрагмента собственной души, лишь он один понимал, сколько сил он потерял в процессе. Конечно, заработанные духовные камни со временем приведут его на новую высоту, но до тех пор он старался не взаимодействовать с другими могущественными практиками.

И тут вдруг кто-то смог подкрасться к нему незамеченным – такое не может не напрячь.

- [Моего тела здесь нет. Диалог мы ведем через смартфон из вашей коллекции техники, который я взломал.] – быстро прояснил вторженец, будто бы уже проделывал подобное не раз. - [Я независимый IT-специалист из Земель, но, что более важно, большой поклонник вашей продукции.]

- Допустим это действительно так. – слегка расслабился Основатель, мысленно поклявшись сжечь всю свою коллекцию к чертям собачим. – Чем же я тогда обязан вашему... онлайн-визиту?

- [Сразу к делу? Славно. Я хочу 15% акций Immortal Gaming и 40% от недавно основанной платформы Dao Battle Stream.] – назвал цель своего «визита» голос. – [Взамен, одним из

акционеров ваших компаний станет лучший айтишник Земель. Вместе мы заработаем гораздо больше.]

- А у тебя губа не дура, иностранный друг. – усмехнулся Основатель. – Хотя вкус странный. Помнится, Международная Торговая Гильдия назвала мою Dao Battle Stream «изящным раскидыванием денег на ветер» и вкладываться не захотела. Но мне больше интересно, что такого может мне дать так называемый «лучший Айтишник Земель»?

- [Battle Stream в данный момент лишь пустая шелуха, пусть и перспективная. С другой стороны, принадлежащие вам 85% акции игровой компании составляют около трех четвертых ваших общих активов. Нежелание расставаться с таким толстым куском вполне понятно.] – проанализировал незнакомец. – [Кстати, вы знали, что архивы моей родины располагают данными обо всех когда-либо созданных компьютерных играх? Поправка. Располагали вплоть до недавнего времени, пока какой-то неизвестный хакер не стер все данные из архива, предварительно скопировав к себе. Игр тут, к слову, чуть более двухсот тысяч.]

Основатель не удержался от резкого вдоха.

Если гость не блефует, то их партнерство и впрямь имеет хорошие перспективы. Но, судя по незаметному взлому его смартфона ранга SS+, что считается самым современным и защищенным на данный момент – он и вправду мог бы совершить то, о чем говорит.

- Красть у самого технологически продвинутого государства пахнет безумием. Но я люблю смелых людей. – произнес Основатель после нескольких минут раздумий. – У меня два условия. Во-первых, перешли мне данные хотя бы о десяти тысячах игр прошлого для подтверждения своих слов. Во-вторых, мне хотелось бы услышать ваше мнение насчет будущего Immortal Kombat Life. И назови уже свое имя.

- [Файл тяжелый, но загрузка уже началась.] – произнес незнакомец. - [Что же до IKL, то, как я вам уже сказал, выбор соперников слишком узок. Конечно, иметь основные типы бойцов очень практично для обучения новичков, но игры – это в первую очередь развлечение, а уже потом практичность. Требуется пул необычных соперников с уникальными умениями, с которыми интересно и сложно сражаться, и странности которых здорово обсуждать с друзьями за пределами игры. Образцы кандидатов на усиленное продвижение уже на вашем рабочем столе.]

- Медь, выведи видео на экран. – приказал Духовная Сеть своему ментальному демону, выполняющему роль ИИ. Сам он при этом усиленно размышлял о том, каких пинков сегодня надает своим специалистам по сетевой безопасности.

В тот же миг на широком экране компьютера выстроилось несколько окон с видеозаписями некоторых боев из последней версии ИК с указанием особых характеристик их участников. Это были конфиденциальные данные с наивысшим приоритетом защиты, но Основатель уже ничему не удивлялся.

Изучив часть материалов, Духовная Сеть почувствовал просветление.

- Сделка заключена. – уверенно произнес он. – Пришлите данные по играм до конца недели.

- [Заключена.] – подтвердил голос. – [15% акций Immortal Gaming и 40% Dao Battle Stream с вашего депозитария я уже перевел. И, да, вы можете звать меня Александр.]

Достигнув соглашения, назвавшийся Александром бросил трубку.

Впрочем, Духовная Сеть даже не заметил этого, продолжив увлеченно просматривать видео с кандидатами на усиленное продвижение.

- Хм? Неизвестный подвид слизи? Особая характеристика – сверхгибкость – оказывает сильное визуальное воздействие? Интересно, интересно...

<http://tl.rulate.ru/book/51021/1455677>