

Суть Природы, по своей природе и сути, является олицетворением стихии, поэтому её обладатели оперируют самыми что ни на есть естественными и простыми вещами, вроде огненных шаров, земляных стен, ураганов и наводнений.

Форма может быть разной, в зависимости от предпочтений, силы воображения, или, в более частых случаях, уровня родства и контроля мага, но эта всегда одна и та же сила природы, прямая и brutальная.

Её brutальность как раз и является причиной малочисленности магов и мечников – истинная мощь природы столь тиранична, что простого смертного разорвет на части стоит ему лишь попытаться создать простенькое заклинание.

Аристократы Королевства всеми мыслимыми и немыслимыми способами укрепляют тела своих детей с самого рождения, но даже так для обуздания самой крошечной частицы силы требуется куча вспомогательных средств.

Для мага это зачарованные татуировки, что накапливают и направляют магию, а для мечника...

Что ж, на фоне этой силы, мечники настолько жалкие, что даже не смеют к ней прикасаться – все взаимодействие идет через специально произведенные магические мечи, в редких случаях – доспехи.

С другой стороны, зарядить меч мощной энергией и опустить на чью-нибудь голову получается гораздо быстрее, чем аккуратно, боясь случайно взорваться, конструировать в уме сложные заклинания прямо во время боя.

\*\*\*

- Звучит отстойно. – прокомментировал Джо, довольно чавкая свежеприготовленным кроличьим шашлыком. Мастерство Даоса Обжоры в приготовлении еды полностью оправдывало его имя. – Неудивительно, что они заперлись на своем архипелаге и не отвечивают.

Как и большинство граждан Альянса, Джонатан испытывал небольшое любопытство по отношению к Землям, интуитивный страх к Бездне и небольшую неприязнь к Королевству.

- Старики, что застали беспокойные ранние годы Альянса, тут с тобой бы не согласились. – возразил Обжора, недовольный тем, что его прервали. – По словам моего наставника, иссекайцы предпочли занять скромную по размерам территорию из-за слишком низкой численности своей элиты, но, пусть не-смертных среди них и мало, не стоит недооценивать их общую силу. Выдержав небольшую театральную паузу, Даос сполна насладился видом сгорающего от любопытства лица Джо, прежде чем продолжить.

- По наследству передается не просто квалификация к управлению стихиями, но также и все накопленное предками родство с ними. Боже упаси повздорить с боевым магом хотя бы в 20-30 поколении, не говоря уже о сотом. Наши предшественники не раз и не два испытали на себе сомнительное удовольствие стать целями для гигантских торнадо, с легкостью вырывающих из земли целые дома, метеоритные дожди, каждая «капля» которых может разнести целую улицу, и даже «морскую волну», состоящую, буквально, из целого, мать его, моря. Черт, ты сбил меня с мысли своими комментариями. Давай продолжим по порядку.

\*\*\*

Вдоволь «наигравшись» со стихийной энергией, иссекайцы, как уже было упомянуто, засели за исследования, которые, спустя многие годы проб и ошибок, принесли плоды в виде открытия нового вида силы.

Новый вид, к их большому удивлению, вместо создания и управления явлениями, как в случае Сути Природы, занималась их изменением на нечто новое, непонятное, и слегка готическое.

Но главное, что эта сила, подобно дружелюбно-навязчивой старой соседке, была готова взаимодействовать с кем угодно, до тех пор, пока он был готов слушать её жизненные истории... кхм, то есть принять её.

К сожалению, она напрочь проигнорировала всех пользователей Сути Природы, как будто ветреная девица со стойкими моральными принципами, что не желает связываться с замужними мужчинами.

Таким образом, иссекайцы впервые столкнулись с одним из немногих Абсолютных Правил Вселенной – несмотря на бесконечное многообразие Сил, которые, в той или иной степени, способны нарушать законы мироздания, ни одна сущность не может обладать более чем одним видом Силы.

Разумеется, в то время они понятия не имели в чем проблема, и решили временно забыть об этом направлении экспериментов, сконцентрировавшись на изучении самой «готической силы».

Все же, на одного пользователя в то время приходилось около десяти тысяч смертных, и выбор был сделан в пользу более эффективного направления.

Что же до обделенных магов и мечников... пусть они и тужились так сильно, что чуть не пробудили шаринган, в конце концов им пришлось довольствоваться тем, что имеют.

Шаринган, к слову, им тоже не поддался.

Абсолютное Правило и тут всех обломало.

А пока пользователи Сути ломали голову над тем, что же с ними не так, с простолюдинами, как в Королевстве толерантно называли смертных, происходили крайне интересные вещи.

Впитывая как губки эту неизвестную энергию, они постепенно меняли свой цвет кожи на более темный, отращивали всякого рода рога, когти, шипы, хвосты, иногда даже и крылья, а главное, становились во много, много раз сильнее физически.

Заметив эту необычную тенденцию, исследователи нарекли эту энергию Демонической Силой, а её пользователей – Демонами, в честь какой-то своей древней легенды о непобедимых воителях в черных доспехах, обладающими, какое совпадение, крыльями и рогами.

Хоть универсальность Демонической Силы и рядом не стояла с таковой у, пока неизвестной Королевству, Духовной Энергии, способы её применения все же были гораздо более многочисленны, чем у Сути Природы, и связанные с ней новые открытия вскоре посыпались как из рога изобилия.

Демонической Силой, как оказалось, можно укреплять не только людей, но и животных.

Демон, командующий небольшим конным отрядом, с грустью пришел к выводу, что множество

лет служивший ему надежным напарником скакун стал слишком слаб для него, и решил немного «прокачать» лошадку демонической энергией, и вуаля, на свет появился первый демонический зверь.

Демонической Силой, как оказалось, можно прокачивать не только людей и животных, но даже неодушевленные предметы.

Кузнец-демон случайно добавил немного энергии в меч прямо во времяковки, и вуаля, было изготовлено первое в мире демоническое оружие.

Дела у Королевства шли слишком хорошо, а значит непременно должно было произойти нечто неприятное.

И неприятности, как это обычно с ними и бывает, не заставили долго себя ожидать.

Кавалеристы посмотрели на своих демонических лошадей, и заметили, что те стали чересчур агрессивными и часто нападали на простолюдинов без особых на то причин.

Мечники посмотрели на свои демонические мечи, и обнаружили, что, держа эти штуки в руках, в них просыпается навязчивое желание кого-нибудь зарезать и расчленить.

Аристократы посмотрели на сотни миллионов обращенных в демонов простолюдинов и подумали:

«Упс, тут проблемка нарисовалась».

\*\*\*

Итак, загадка на триста демонических ядер.

Предположим, что некий угнетенный класс, составляющий большую часть населения отдельно взятой страны, внезапно получает возможность развивать в себе сверхъестественную силу.

Вопрос: Что будут делать несколько десятков тысяч магов и мечников, неожиданно столкнувшись лицом к лицу с многократно превосходящими их по численности силами демонов-революционеров, у которых не совсем все в порядке с головой?

Ох, кажется у некоего юноши с родословной радужного слизня, пожелавшего остаться неизвестным, есть догадка.

Да, всё верно.

Правильный ответ: Они будут получать п\*\*\*ы.

\*\*\*

- Эй, я просил тебя просто рассказать о текущей расстановке сил в мире культиваторов, а ты мне выдаешь полный курс по всемирной истории! - пожаловался Джонатан. - Неужели я для всех выгляжу так, словно прожить не могу без длинных и нудных лекций?

- Отношения между школами культивации не так просты, как кажется на первый взгляд, и, не зная исторического контекста, можно легко выставить себя дураком. И вообще, сейчас будет мой любимый эпизод - Столетняя Война, поэтому не перебивай меня, черт возьми!

- Да ты просто двинутый на истории фанатик! Меня повсюду окружают чертовы зубрилы! За что-о-о-о...

\*\*\*

Длившаяся 116 лет «Столетняя Война», она же Первая Территориальная, здорово перекроила политическую карту мира, заодно даровав иссекайцам немного общеизвестной вселенской мудрости – не стоит опрометчиво делиться методами получения Силы со всеми желающими.

Некогда единое Королевство разделилось на два лагеря, между которыми прошёл отнюдь не товарищеский матч, а самая настоящая кровавая бойня, за титул Сильнейшего Государства Планеты.

В Восточном углу ринга – текущий носитель титула, чьи войска состоят из около 40 000 магов и 55 000 мастеров меча, Магическое Королевство!

В Западном углу ринга – многообещающий претендент, с армией в почти пол миллиарда яростных демонов и демонизированных зверей, Непобедимая! Демоническая! Империя!

\*\*\*

На самом деле, в тот момент ситуация для Королевства была ещё не настолько плохой, как показалось бы при сравнении численности армий.

Не беря в расчет абсолютное меньшинство относительно слабых «самородков», потомственные пользователи с высоким родством могли бы сразиться на равных лоб в лоб с целым батальоном из сотен средненьких демонов, а наиболее могущественные из них - даже остановить многотысячный полк демонов в одиночку.

При таком превосходстве в индивидуальной силе и маневренности (магия воды и воздуха рулит) против настроенных исключительно на ближний бой демонов, казалось бы, что может быть проще?

Вот только, на проверку армия демонов оказались не настолько мягкой хурмой, какой её стали воспринимать высшие чины Королевства после серии успешных «магических налетов».

<http://tl.rulate.ru/book/51021/1399460>