

Игра в шахматы и карты в эту эпоху превратилась в своего рода математику вероятностей. Поскольку память у всех обычно очень хорошая, даже если вы не используете карточный диктофон, легко вспомнить, какие карты были сыграны и сколько карт осталось. Если вы не просчитываете вероятность, то вероятность проигрыша явно выше. Частота аплодисментов в зале не очень высока, перед лицом короля человеческих азартных игр эти полушарные люди пока находятся в безветрии, как будто они ломают голову один за другим. Однако перед лицом сильного противника, каждый раз, когда они выигрывают, они будут хлопать и хлопать сильнее. "Я пойду! Эта цивилизация так хорошо умеет подбадривать себя: "Но они не очень уродливы". "Согласно моей неполной статистике, за последний час цивилизация полушарий хлопала более 30 раз, в среднем каждые две минуты, и каждый раз длился около 13 секунд. Иногда даже если вы проиграете, вы будете хлопать. Частота хлопанья составляет более 700 раз в минуту. Чем больше вы взволнованы, тем быстрее вы хлопаете..." "Что сказать, чтобы подбодрить себя? Если соперник выступает хорошо, он будет болеть за него. Я думаю, что эта культура очень хороша. " "Есть еще популярная культура, когда голова идет вокруг шейного отдела позвоночника, что очень странно". "Аплодисменты!" В человеческом обществе тоже есть волна аплодисментов, но вы не можете научиться кружить головой вокруг шейного отдела позвоночника. "Трескучие" аплодисменты можно услышать повсюду в коридорах, лифтах, ресторанах и супермаркетах. Полусферическая цивилизация принесла и новый вид игры, которая называется "карточная кунка". Игрокам нужно строить карточные группы и использовать карты разных лагерей, чтобы сражаться с противниками на шахматной доске, изображающей поле боя. Многие из них - исторические личности цивилизации полушарий. Новые люди проявляют большой интерес к этому новому виду карточной игры, многие пристрастились к живой сети, накал обсуждений очень высок. Для них это хороший повод взглянуть.

На самом деле, полусферическая цивилизация лучше умеет делать иммерсивные VR-игры, то есть стимулировать мозг микротоком, чтобы вызвать галлюцинации для создания развлечений для себя. Такой игровой опыт немного похож на игру человека в виртуальном мире. Моделью всей их цивилизации является "мозг в НДС". Даже способность воспринимать и воспринимать информацию обеспечивается бионическими устройствами. Создание таких игр уже почти под рукой. Стоит только изменить схему стимуляции восприятия, и мы получим совершенно другой мир. Однако человеческий мозг и они имеют определенную степень различия, потребность в микротоковой стимуляции тоже разная. Поэтому нет возможности распространить такую игру, мы можем лишь временно поиграть в кунку. "Кровавая книга одного человека, обезьяна-программист, усердно трудись и быстро сделай программу карты kunka! Сейчас я могу смотреть ее только по телевизору. Это слишком сложно. " "Кунка, человеческая команда, отстала с большим счетом. Это глупо! Что они делают? Так много ошибок. Я так зол! Группа свиней была отправлена на соревнования "Ucapiur, * * *!" "Это я наверху, кровные письма двух людей, программисты поторопитесь!" "Но нельзя называть команды глупыми. Они просто не знакомы с правилами". Лишившись дара речи, поспешил на место: "группа рук партии, хотят играть свои собственные, когда программа обезьяна ах! Я презираю людей, которые не имеют никаких способностей и продолжают тянуться! Вы думаете, это так хорошо быть программистом? Если в программе много багов, и вас приходится распылять, думаете, здорово вставать посреди ночи, чтобы их исправить? " "Или краудфандинг, прямое использование 3D принтера набор физических карт, какая еще программа ах! Я дам тебе сотню! " "Я тоже выйду!" "Слабо, а как же авторское право? Ваша незаконная печать - это нарушение. " "....." Тогда группа спекулянтов увидела возможности для бизнеса, подала заявку на 3D-принтеры, скопировала целый набор игр и стала их продавать. На соответствующих форумах стали обсуждать авторские права и другие вещи

. Хотя авторские права на эту игру принадлежат полусферической цивилизации, теоретически

полусферическая цивилизация не будет контролировать показ. Но это определенно пиратство, верно? "Позор пиратству!" "Антипиратство!" "Ну и пердуны! Группа парней, которые говорят об этом, они действительно благоухают, когда получают это? " Где есть люди, там есть реки и озера. Так получилось, что эти два дня - выходные. Публика, которой нечего делать, ссорится друг с другом из-за этого вопроса, и даже есть растущая тенденция "Не шуми". Послушайте меня, полушарные люди также очень хороши в создании иммерсивных VR-игр, но они не могут испытать их напрямую, потому что их мозговые волны отличаются. Помимо VR-игр, существуют и обычные видеоигры, которые сейчас адаптируются. Предполагается, что мы сможем испытать их еще через неделю". "Похоже, что комментатор - это внутренний сотрудник правительства, который пытается отвлечь внимание этих нетизенов. В провинции повсюду царит ритм. В результате парня вскоре проучили: "Ты слишком много думаешь, такие иммерсивные игры все контролируются! Даже если она распространится на нашей стороне, она также будет подвергаться строгому контролю. Мы не должны ожидать слишком многого. Мы не должны думать о том, чтобы целыми днями бегать в другой мир. Реальный мир и так очень хорош. Если вы действительно хотите отправиться в другой мир, пожалуйста, подайте заявку на несколько уроков по истории "Брось!". Этот парень был обнаружен системой больших данных, потому что он отправил незаконную информацию о безопасности. Это сообщение не было отправлено, а его аккаунт был заблокирован на час. "Я также слышал, что эти полусферические люди спят на табуретках и внезапно засыпают..." "Да, они могут спать в любой обстановке. Разве у нас нет также гипнотического чипа? Можно принудительно вызвать сон. "Принудительный сон? Думаешь, твоя плоть и кровь выдержит этот жребий? Когда я проснусь, я обнаружу себя лежащим на земле, и мои кости будут сломаны..." "Ну..."

Во время просмотра прямой трансляции Чжан Юань чистит стикеры с водой и попутно ест какой-то мусор. В его пищевой сети много странных нетизенов. Всевозможные фантастические идеи являются источником его счастья. Неосознанно, прошло полдня времени соленой рыбы. Перед лицом несколько странного цивилизованного визита, большинство людей по-прежнему оптимистичны и дружелюбны, и большинство из них любопытны. Изредка они бывают вежливы. Более того, зрительский рейтинг соревновательных состязаний между различными цивилизациями гораздо выше, чем у гражданской войны между людьми, да и зрелищность тоже сильнее. На самом деле, в человеческой внутренней конкуренции нет ничего хорошего. Как насчет плохой игры в карты? Можете ли вы заработать очки амебы? Можете ли вы внести хоть какой-то вклад? Даже если есть король азартных игроков, в этом нет никакого смысла. Это просто развлечение, которое мы можем четко различать. Однако внешняя конкуренция отличается, что означает уровень расы, технологии и интеллекта, все люди больше озабочены тем, чтобы выиграть и проиграть. Зрители, естественно, являются сторонниками данной цивилизации, что может быть инстинктивной тенденцией национализма "Если в будущем больше цивилизаций будут соревноваться вместе, насколько оживленной будет конкуренция. Есть ли много инопланетных генов в нашем генофонде? Глитцер, бадит, Райли, тепп..." "Можем ли мы создать интересный союз?" Чжан Юань покачал головой и отказался от всех этих желаний.