"Каков результат компьютерного моделирования?" спросил Чжан Юань? Наблюдали ли мы когда-нибудь войну между четырьмя цивилизациями? Как вывести результат войны по данным компьютера? " Хотя результаты не публикуются на телевидении, большинство военных экспертов знают об этой проблеме. Вскоре один из военных экспертов ответил: "На данный момент мы рассчитываем в соответствии с показателями боевых кораблей одинакового тоннажа обеих сторон. У другой стороны больше кораблей большого тоннажа, а у нас больше малых кораблей, особенно кораблей класса эскорт". В этот момент, лицо эксперта стало не очень хорошим, "это потому, что малые корабли строятся быстрее. Количество работы, необходимое для строительства класса авианосцев, стоит строительства 10000 эскортных классов.... "Поэтому, если война действительно начнется, мы примем партизанскую тактику малых кораблей, окружающих большие корабли". На экране компьютера появились различные тактические симуляции, различные рейды малых космических кораблей, а затем другая сторона немедленно контратакует, и так далее. Все виды тактик, из-за разных условий поля боя, имеют разные показатели победы. "Этот партизанский способ ведения боя малыми подразделениями может в определенной степени компенсировать нехватку высококлассных космических кораблей, но он требует очень высокого качества солдат и более высокой психологической выносливости людей, чтобы нести потери". В огромной вселенной довольно трудно искать небольшой космический корабль. Даже если современные радары становятся все более и более высококлассными, оборудование для наблюдения также становится все более и более, но скрытность малых космических кораблей также становится все лучше и лучше. В принципе, в соответствии с человеческими способностями, если мы намеренно спрячемся, мы не сможем найти космический корабль класса носителя за пределами одной или двух астрономических единиц. Как далеко находятся эти две астрономические единицы? Это немного больше, чем расстояние между Солнцем и Марсом. Если хорошо выбрать угол, то малый космический корабль сопровождения может спрятаться даже до 0.

1 астрономическую единицу, или даже ближе, а затем начать внезапную атаку. Но такая тактика маленького космического корабля имеет очень высокий спрос на солдат! В узкой среде, долгосрочная миссия, столкновение с открытой и тихой вселенной, неизвестная боеспособность противника, длительный контакт с одними и теми же несколькими людьми, даже невозможно получить информационную обратную связь из базового лагеря. После взрыва корабля вероятность выживания равна нулю! Это все негативные эффекты. Подобно подводным лодкам в древних войнах, подводники должны были оставаться в подводных лодках в течение 20 дней или месяцев, чтобы выиграть войну. С другой стороны, офицеры на фрегатах проводят на заданиях не менее полугода, что дольше, чем на подводных лодках. У солдат, работающих в такой обстановке в течение длительного времени, могут возникнуть некоторые психологические проблемы. Если бы это был большой корабль, то такой проблемы не было бы. На большом космическом корабле больше людей, есть полное оборудование, спасательный корабль и даже развлекательное оборудование. Капитан Фэн внезапно спросил, "разве эти маленькие космические корабли не могут мгновенно общаться?". "Как сказать, простая световая связь или лазерная связь - это не проблема, но связь с помощью электромагнитных волн - нет. Потому что как только базовый лагерь отправит команду, она, скорее всего, будет перехвачена местными властями, и местоположение этих малых космических кораблей также будет раскрыто. Многие тактические приемы будут назначены капитаном класса сопровождения. " В таком состоянии мы должны иметь очень высокое качество солдат, чтобы выполнить задачу. Причем, таких талантов недостаточно для одного или двух. Они должны быть универсальными". Военный эксперт вздохнул: "Но только такая партизанская тактика может сократить разрыв в силе между двумя сторонами. Мы не знаем, смогут ли солдаты хорошо выполнить свои задачи. Учения есть учения, реальность есть реальность. " Капитан Фэн полон уверенности: "Несмотря ни на что, мы должны верить в них и в их решимость защищать свою родину". После некоторого обсуждения один из генералов прочистил горло и

заклучил: "

Так что, согласно компьютерной симуляции, если наши алхимики не сломаются, обе стороны все еще могут сражаться за дюжину, четыре или шесть, мы - четыре, они - шесть. Это также исключает вмешательство других сил и подкрепление другой стороны. "Но эта военная мощь нас не пугает. Мы ожидаем, что другая сторона увеличит свои силы". "Если бы только у нас была развитая военная звезда, ах, мы бы не были такими пассивными..." Все погрузились в долгое молчание, жесткая сила не очень хороша, может быть компенсирована только некоторыми навыками. Но этого недостаточно. Этого недостаточно. Чжан Юань спокойно спросил: "Теперь вы исследуете силу, стоящую за цивилизацией Аполлона. Кто это?" "Нет, здесь вообще нет канала расследования". Если мы сможем выяснить основные силы, стоящие за цивилизацией Аполлона, мы сможем попытаться "окружить Вэй и спасти Чжао", чтобы бороться с трехуровневыми цивилизациями, контролируемые этой силой. Некоторые миньоны здесь могут быть агрессивными, но большие силы, стоящие за ними, все равно должны быть немного наглыми, особенно когда базовый лагерь находится под угрозой. Прежде чем восстановить различные фракции, оседлавшие стену, эти большие силы не позволили нанести ущерб своей собственной силе. Перед лицом этой дилеммы дипломатам не на кого указать. Действительно, выхода нет. После долгого обсуждения не было найдено никакой особенно хорошей стратегии. В настоящее время то, что делают люди, уже является лучшим. В конференц-зале воцарилась тишина. Чжан Юань вздохнул в своем сердце, что показывает, что тактика крайнего подавления другой стороны действительно очень успешна. Если бы не тот факт, что человеческие существа не могут отступить, вся цивилизация легко бы рухнула. Может быть, они бросили бы эту военную звезду и убежали, но люди уже давно жаждут этой военной звезды. Теперь есть люди, готовые отдать за нее свою жизнь. Как они могут отступить? Кроме того, ситуация в галактике становится все хуже и хуже, и людям срочно нужна эта планета! Неважно, сейчас или в будущем, мы не можем отступить!

Была полночь, когда все вышли из комнаты. "Прошел еще один день. Время должно было идти немного быстрее." Чжан Юань прочитал отчет о сражении на линии фронта и обнаружил, что два флота находятся на расстоянии около 0,1 астрономической единицы, то есть на расстоянии 50 световых секунд. Большое количество БПЛА плывут на высокой скорости, что является очень легким расстоянием. После проверки друг друга, первый выстрел еще не был сделан. По последним данным военных наблюдений, одна из боевых звезд в базовом лагере цивилизации Аполлона движется. Направление движения в точности совпадает с направлением движения человечества! Ожидается, что через 15 дней она сможет достичь опознавательной зоны человеческой ПВО. Боевая звезда приближается! [уведомление новой человеческой цивилизации] Цивилизация Аполлона также отправила сообщение, в котором просила новую человеческую цивилизацию быстро вернуть 4000 очков амебы, причитающихся по иску, иначе ей придется забрать их собственной силой, что выглядит довольно властно. Другими словами, военный гнет другой стороны все еще добавляет вес друг другу

<http://tl.rulate.ru/book/51003/2117395>