

Навигация по кривизне во Вселенной - очень скучная вещь, более скучная, чем использование гравитации для навигации возле космической струны. Скорость гравитационной навигации может достигать около 10% от скорости света. По крайней мере, мы можем наслаждаться звездами снаружи, чего достаточно для организации детского космологического образования, но криволинейной навигации недостаточно. Этот арендованный Battlestar достиг скорости света в 10 раз больше! В этом случае визуальная картинка просто беспорядочна. Впереди все звезды сложены вместе, образуя огромное скопление света, похожее на Солнце. Если использовать высокоэнергетический компьютер для тщательного различения, то окажется, что в этом скоплении сложены вместе по меньшей мере 100 триллионов изображений! Так что люди не могут определить, какой свет испускается какой звездой. Другими словами, наблюдение криволинейной навигации становится большой трудностью. Чем быстрее навигация, тем больше фотонов будет накладываться друг на друга. Для разделения этих перекрывающихся изображений необходимо использовать специальный алгоритм. Такой алгоритм наблюдения должен быть изучен цивилизацией четвертого уровня, иначе это равносильно полету с закрытыми глазами, и можно легко вызвать несчастные случаи. После открытия этого нового явления люди и тосианская цивилизация начали с большим интересом изучать новые предметы. В любом случае, безделье - это тоже безделье. Хорошо бы изучить этот аспект заранее. Если оглянуться назад, то там крошечная тьма, будь то электромагнитная волна, рентгеновское излучение или ничто. Это самая чистая крошечная тьма в истории! Потому что нет никакого значения скорости, может догнать планету, все позади, естественное наблюдение ничего не увидит. В этом случае путешествие длиной в сто лет оказывается крайне скучным, если не считать редких культурных обменов с тосианской цивилизацией. Именно с ним вам придется иметь дело в будущем на протяжении долгого времени. Нравится он вам или нет, но он есть. Одним словом, основная ситуация выглядит следующим образом.

Поскольку все приготовления готовы, нам предстоит тщательно наблюдать за системой нейтронной звезды, прежде чем мы сможем строить планы в соответствии с местными условиями. Итак, помимо некоторых астрономов и информационных экспертов, изучающих световое скопление, состоящее из большого количества звезд, пробуждение от спячки. Пробуждение от спячки в человеческом флоте сменяет друг друга, как кольца деревьев. Столетнее путешествие - не слишком долгий срок. Большинство людей могут достичь конечного пункта назначения, впад в спячку один или два раза. Сто лет пролетели так быстро. В последние несколько дней путешествия группа человеческих дипломатов вошла в крупномасштабный носитель тосианской цивилизации, чтобы обсудить вопросы сотрудничества. Во внешней структуре Материнского корабля цивилизации тосиан нет ничего необычного, он похож на сверхбольшой диск. Однако внутри различные структуры довольно узкие, как пещеры, что немного напоминает подземный город панголинов, который люди встретили на Глизе 581. Это потому, что люди TOS хорошо используют ультразвуковое восприятие и восприятие магнитного поля, особенно ультразвуковое, которое подходит для того, чтобы играть большую роль в узком пространстве. Если же речь идет о широком месте, то это восприятие, несомненно, будет значительно размыто. С точки зрения людей, этот тщательно подобранный партнер вполне надежен. Цивилизация Тота - относительно молодая цивилизация по сравнению с цивилизациями третьего уровня, которым зачастую сотни тысяч лет. Ей потребовалось всего 40000 лет, чтобы войти в межзвездную эру. На самом деле, для многих цивилизаций третьего уровня сотни тысяч лет были долгим сроком. Развитие науки и техники долгое время находилось в состоянии застоя. Чем дольше они остаются, тем ниже вероятность прорыва. Вот почему большое количество межзвездных цивилизаций застряло на межзвездном рынке. Нельзя сказать, что это полностью выродившиеся цивилизации, но разрыв невелик.

Только относительно молодая и амбициозная цивилизация может решиться потратить много

энергии в этом странном звездном поле, чтобы играть в азартные игры. На межзвездном торговом рынке цивилизация ТОС славится своей жесткостью и тупостью. Общаясь с ними, трудно завести настоящих друзей. Конечно, людям не нужны настоящие друзья. Цивилизация, способная полностью интегрироваться друг с другом, - большая редкость. До тех пор, пока мы можем примерно сотрудничать, этого достаточно. Лучше сотрудничать друг с другом, чем противостоять друг другу во всех смыслах. В любом случае, если во Вселенной появится дополнительная цивилизация четвертого уровня, люди не потеряют ни куска мяса, и появится дополнительная дружба. Почему бы и нет? Исходя из этого, Чжан Юань в составе дипломатической группы, приглашенной посетить материнский корабль тосиан. "Кашель Пейзажи на вашем космическом корабле замечательные. " - с улыбкой сказал господин Чэнь Му. Освещение внутри материнского корабля ТОС неяркое. Влажность воздуха очень высокая, а атмосферное давление немного выше, чем то, к которому приспособлены человеческие существа. Однако концентрация кислорода, необходимого ТОС, составляет всего около 10%. Люди постепенно приходят к выводу, что эти гигантские саламандры очень интересны, если их узнавать друг друга. У каждого тосианина есть очень высокий четырехкогтистый зверь в качестве крепления. У этого зверя есть глаза, шерсть и гибкие руки. Похоже, он выполняет роль солдата на космическом корабле. Чтобы заботиться об этих разумных зверях, внутри космического корабля ТОС все еще есть мягкий свет. "Это называется моморо. После упорного обучения, по сравнению с нашими 10-12-летними детьми, он может выполнять некоторые простые задачи. Самое главное, что у него есть глаза, и он был нашим спутником с древних времен". "У них также есть свой простой язык, который мы принесли на космический корабль. Они являются неотъемлемой частью нашей цивилизации". Гигантская саламандра знакомит Чжан Юаня и других с местной культурой. Визуальный опыт "гигантская саламандра лежит на спине гончей"

очень интересно. "Ай! Адасива! Камоджарак Один из моморо увидел людей в мече, вскрикнул и встал, как бы здороваясь. Услышав, что внутри космического корабля находится разумный вид с низким уровнем интеллекта, Чжан Юань был крайне удивлен. Позже, выслушав рассказ другой стороны о всей истории, он постепенно расслабился и понял эту культуру. В древние времена люди ТОС жили в подземных пещерах, наполненных магнитными полями. У них развилась способность к ультразвуковому и магнитному зондированию, и они были владыками в пещерах. Однако, поскольку жилая площадь пещеры слишком мала, а пищи мало, население, которое она может вместить, невелико. Когда население увеличивается, ТОС всегда вынуждены выходить из пещеры и приходить на реальную землю. Люди ТОС без глаз менее конкурентоспособны на светлой земле. На просторных лугах есть более сильные существа, чем они. Согласно жестокому закону конкуренции видов за выживание, они либо возвращаются в узкие пещеры и навсегда становятся пещерными жителями, либо вымирают на земле. Однако этим людям из ТОС повезло встретить группу травоядных "моморо" с умеренным интеллектом и мягким характером! В результате два разумных вида постепенно стали существовать совместно, прошли через трудные древние времена и развились до межзвездной эры. После межзвездной эры зверь "моморо" с низким уровнем интеллекта не имеет высокой потребительской ценности. Он может служить только в качестве солдата-охранника или заниматься каким-нибудь менее сложным ремеслом. Производительность этого ремесла почти ничтожна для межзвездной цивилизации. Однако ТОСы все еще не отказываются от своих бывших партнеров. Каждый новорожденный ребенок выбирает себе спутницу жизни, чтобы создать семью и остаться вместе на всю жизнь. Это их уникальная культура Чжан Юань протягивает руку, чтобы подразнить этого мохнатого парня.

Моморо немного похожи на сочетание большой волчьей собаки и орангутанга. Они вегетарианцы, и их потребность в пище невелика, но они сильнее и умнее волчьей собаки.

<http://tl.rulate.ru/book/51003/2116993>