

Ледяной хребет.

Скелет-воин Сулен, размахивая костяной рукой, захохотал и сказал:

— Юный мертвец, твой рост поражает меня! Всего за два месяца ты достиг уровня Повелителя костяных духов! Прекрасно! В нашем клане ночных духов появится новый могучий воин!

Взгляд Сулена стал серьёзным:

— Но издалека надвигается угроза. Весь континент кишит нашими врагами! Юный мертвец, чтобы выжить, мы должны взять в руки оружие и убивать. Не нужно мечтать о будущем, мы проложим себе путь кровью и создадим новую эру. Отправляйся на юг, на Вороний хребет. Там появилась группа злобных мертвецов. У меня есть старый друг, который живёт там. Пару дней назад он прислал письмо с просьбой о помощи. Ты должен немедленно отправиться на Вороний хребет и выяснить, что там происходит.

День!

Системное уведомление: Принять задание «Вороний хребет»? (Уровень задания: С, средняя сложность).

Я невольно напрягся. Ещё одно задание уровня С. Отлично, как раз для прокачки!

Приняв задание, я покинул лагерь на Ледяном хребте и открыл карту, чтобы найти Вороний хребет. Эта зловеще звучащая локация для прокачки находилась недалеко к югу от города Плавающего льда. На карте она была отмечена кроваво-красным цветом, явно намекая на то, что это место не для живых. Большинство игроков старались обходить эту локацию стороной, потому что на подступах к Вороньему хребту бродили жадные волки 40-го уровня и выше, с которыми обычные игроки на данном этапе справиться не могли.

...

Под луной маленький скелет в новой, крепкой экипировке, в тёмном плаще, с пылающим клинком в руке, в доспехах «Призрачный вихрь», в шлеме «Лик зверя» и в стальных наручах «Кровавая тень», которые я недавно получил, уверенно двигался вперёд.

Гигантская пчела жужжала, надоедливо летая то влево, то вправо, то вверх, то вниз, так что мне хотелось прихлопнуть её мухобойкой. Из-за бурных протестов Линь И Синь я сменил имя пчелы. Теперь она называлась не «Фэнсэ Хуаньсян» (Цветная Фантазия), а «F-22». Но это был истребитель империалистов, поэтому я снова сменил имя на «Белый кролик». Это имя тоже вызывало определённые ассоциации.

Быстро пройдя через опасный Медвежий лес, я направился прямо к Вороньему хребту. По пути

встретил немало игроков из города Плавающего льда, среди которых были и те, кто хотел на меня напасть. В конце концов, в дикой местности моё имя отображалось красным цветом, то есть я был «красным» игроком. А моя экипировка выглядела неплохо, и любой знающий человек понимал, что это как минимум предметы с дополнительными характеристиками.

У дороги трое игроков 27-го уровня, убивавших медведей, остановились и уставились на мою экипировку. Их намерения были очевидны.

Я усмехнулся. Да что за мелочь пузатая лезет ко мне?

Вжик!

Я показал своё имя. Над моей головой появилась яркая надпись: «Сломанное копьё, 42 ур., бронзовый мечник-нежить».

Ха-ха, кто хочет, пусть подходит. Кто не боится смерти — вперёд!

Я закинул «Пылающий клинок» на плечо и, улыбаясь, прошёл мимо. И действительно, никто не посмел напасть. Как-никак, я был третьим в рейтинге лучших игроков. Имя «Сломанное копьё» уже гремело в городе Плавающего льда. Вместе с «богиней с фруктовым ножом» — «Цветной Фантазией» — мы отбили босса у гильдии «Яростный дракон», в одиночку убил нескольких топовых игроков из клана «Единоличная власть», включая их главу Ба Тянь Дао. Каждое из этих событий было легендарным.

Добравшись до Вороньего хребта, я увидел на подступах жадных волков 41-го и 42-го уровней. Но для меня эти монстры уже не представляли никакой угрозы. Вместе с гигантской пчелой я убивал их с одного удара. Единственная проблема — износ оружия. Но в целом всё шло очень гладко.

Расправившись с волками на подступах, я двинулся вглубь Вороньего хребта.

Густой утренний туман окутывал всё вокруг. Я с трудом видел, что происходит в двух шагах от меня. Мы с пчелой продвигались вперёд на ощупь, и до меня доносились призрачные вопли. Вороний хребет действительно был зловещим местом.

Внезапно пчела стала беспокойной, яростно махая крыльями и издавая шипящие звуки. Очевидно, она столкнулась с сильным противником.

Я поднял брови и сказал:

— Белый кролик, вперёд, убей его!

Пчела тут же взлетела. Из тумана донеслись глухие удары. Я бросился туда с мечом в руке и увидел гуманоидного монстра. Полупрозрачное существо с развевающимися волосами, похожее на хрустальную женщину, издавало пронзительные крики, сражаясь с пчелой.

«Ночная банши»

Уровень: 45

Атака: 120-245

Защита: 180

Здоровье: 4000

Описание: Когда-то это были человеческие девушки, но демоны завладели их телами. Теперь эти беспокойные души бродят по пустошам, не имея возможности обрести покой, и сеют хаос и разрушение.

...

Монстр 45-го уровня — как раз то, что нужно для прокачки!

Я бросился в бой, обрушив на банши два быстрых удара «Клинок прощения» и «Клинок казни». Банши издала пронзительный вопль, её здоровье резко упало.

«Промах!»

«1894!»

Вместе с тройным ударом пчелы этого было почти достаточно, чтобы убить монстра. Я быстро добавил обычную атаку, снеся ещё 445 единиц здоровья. Готово!

— Вжик! —

Ночная banshee упала, превратившись в облачко опыта, и выронила большой магический камень качества 55. Тц-тц, такой низкокачественный камень можно продать разве что за 10 золотых.

Я раскинул пальцы и крикнул:

— Захват смерти!

День!

Системное уведомление: Вы нашли лоскут ткани!

В моей руке появился гниющий лоскут ткани. Я тут же отбросил его. Лоскут красиво описал дугу в воздухе и приземлился на голову пчелы. Пчела отчаянно забилась, разорвав лоскут на семь-восемь частей, и наконец освободилась. К тому времени, как она освободилась, я уже поглотил пламя души банши и отправился на поиски следующей жертвы.

Я бродил по Вороньему хребту больше часа. Наконец, под лучами солнца туман рассеялся, открыв бесплодный хребет. Вокруг не было ничего красивого. На земле валялись человеческие скелеты, на голых деревьях сидели вороны, а вдаль, на небольшом холме, несколько ветхих домов едва держались на ветру.

Хм, старый друг Сулена, должно быть, там!

Я уверенно кивнул про себя и с мечом в руке и пчелой двинулся вперёд. По пути попадались ночные banshee 45-го уровня и низкоуровневые скелеты-воины того же уровня. Но результат был один — я поглощал их пламя души.

Бам!

Я пнул ногой деревянную дверь правого дома. Я — ночной дух, не самый приятный тип, так зачем церемониться?

Внутри дома было пусто. Значит, тот, кого я ищу, должен быть в другом доме.

Я вернулся ко второму дому и толкнул изъеденную жуками дверь. Неожиданно дверь с грохотом рухнула, развалившись на две части!

Чёрт, дотронулся — и развалилась. Неужели я несу несчастье?

Я нагнулся и вошёл в дом. Меня тут же ударил в нос резкий запах, и я услышал булькающие звуки. То, что я увидел, привело меня в ужас.

На длинном столе было привязано тело. Если точнее, нежить, потому что тело ещё подёргивалось. Живот был покрыт швами. Это был мужчина средних лет с белыми глазами и искажённым от боли лицом. В его грудь была воткнута пробирка, наполненная зелёной жидкостью.

Рядом с телом стоял седовласый, но румяный старик, покачивая колбу с зелёной жидкостью. Над его головой светилась надпись: «Придворный алхимик Шуй».

Увидев меня, Шуй побагровел и пробормотал:

— Ты... ты высокоуровневый ночной дух? Как... как ты нашёл это место?

— Ты боишься ночных духов? — спросил я.

Шуй стиснул зубы:

— Эти проклятые твари превращают живых людей в живых мертвецов! Я мечтаю сжечь их всех дотла и развеять пепел над бездной ада!

— Не волнуйся, — сказал я. — Я не ночной дух. Я всего лишь заблудшая душа, которая потеряла своё тело и ищет в себе силы жить дальше.

Шуй успокоился и кивнул:

— Хорошо. Юный мертвец, как ты нашёл это место?

— Мой учитель, скелет-воин Сулен, попросил меня помочь тебе.

— Ага, старый Сулен! Он умер лет пятьдесят назад. Не думал, что он ещё помнит обо мне. Юноша, раз ты ученик Сулена, выполни для меня одно сложное задание.

— Хорошо, говори.

Шуй поставил колбу на стол и, указав на живого мертвеца, сказал:

— Видишь? Я провожу эксперимент. Ночные духи могут превращать людей в живых мертвецов, наполненных разрушительной силой. Хмф, а я, придворный алхимик, хочу превратить ночных духов обратно в людей! Десятки лет я изучал травы и уже близок к успеху.

Правда?

Я протянул руку, чтобы проверить, дышит ли ещё этот мертвец, но он вдруг открыл рот и укусил меня за руку!

Кланк!

Стальные пластины наручей «Кровавая тень» оказались прочнее зубов мертвеца, и два его передних зуба вылетели.

Я посмотрел на Шуя и спросил:

— Мастер, это и есть результат твоих исследований?

Шуй почесал голову и рассмеялся:

— Всего лишь небольшая неудача. Не обращай внимания, юноша. Люди, укушенные ночными духами, заражаются чумой и превращаются в нежить. Но ты уже мёртв, ха-ха, так что тебе не о чем беспокоиться.

Я кивнул:

— Что мне нужно сделать?

Шуй кашлянул и сказал:

— В деревне, что в миле к югу от Вороньего хребта, мерзкие ночные духи развели котёл и варят в нём трупы, чтобы распространять чуму. Ты должен немедленно отправиться туда, убить всех ночных духов и наполнить эту бутылку ядом из котла. Если ты выполнишь это задание и останешься в живых, я щедро тебя награжу. Иди же, юный мертвец!

День!

Системное уведомление: Вы приняли задание «Яд ночных духов»! (Уровень задания: С, средняя сложность).

Цель задания: отправиться в деревню к югу от Вороньего хребта, убить не менее 1000 злобных гоблинов и собрать образец яда ночных духов для придворного алхимика Шуя. Будьте осторожны, гоблинов очень много, и они очень агрессивны. Они могут разорвать вас на куски!

<http://tl.rulate.ru/book/5099/5202687>