Глава 4.

Сознание Чжен По пребывало в тумане.

- Держись! - в голове парня раздался голос, чем-то напоминающий голос сестры.

Внезапный резкий крик вывел его из ступора. Он машинально протянул руку и схватился за первый попавшийся камень.

Сейчас новоявленная звезда «Нового мира» не мог знать, что происходило среди игроков, а так то, что он наделал кучу шума. Его мысли всё ещё металась в хаосе, когда перед глазами неожиданно стали появляться строки уведомлений.

Видя, что висит над огромной пропастью, Чжен По тут же пропустил все сообщения, заставляя надоедающие экраны исчезнуть из его поля зрения.

У него просто не было времени, чтобы заботиться о чём-то ещё, кроме его собственной жизни, которая в данный момент висела на волоске.

Молодой человек, немедля, схватился второй рукой за уступ и всеми оставшимися силами потянул себя вверх. Мышцы на его руках напряглись, а вены заметно вздулись.

В плане физической силы Чжен По никогда не считал себя выдающимся, но мог несколько раз поднять себя на перекладине, отчего кое-как взобрался на верх.

Убедившись, что его жизни больше ничего не угрожает, только что прогулявшийся на краю со смертью парень потерял все силы и рухнул на горизонтальный уступ.

Он тяжело дышал, пока его сердце всё ещё бешено билось в возбуждении. В голове проносились фрагменты той погони. То волшебное чувство, незабываемое чувство.

Понимая, как опасна была недавняя ситуация, с его лица не могла сойти радостная улыбка.

«Как раз этого я и хотел!» - вот о чём он думал.

С самого начала самый обычный школьник хотел почувствовать этот сладкий вкус опасности. Того, что в реальной жизни ему никогда не светит!

Ощувив всё один раз, ему сразу же захотелось повторить подобную авантюру. В этот миг адреналин стал наркотиком, которого он желал всё больше и больше.

Возбуждённый этими эмоциями, Чжен По взглянул на пропасть, что своим видом вмиг охладила его пыл, заставляя отринуть обратно. Невероятно глубокая, она как тёмная воронка, будто затягивала тебя внутрь, чем больше ты на неё смотрел.

«Так не время поддаваться эмоциям, я только что пережил что-то невероятное! Рано ещё думать об выходе, когда здесь может быть столько всего интересного. Нужно прожить как можно дольше!» - молодой человек поставил перед собой цель по полной насладиться предоставленной возможностью, и не желал останавливаться, встретившись с внезапной трудностью.

Ещё ранее компания «Новокорп» предупреждала о разнице в восприятии времени. То событие, которое он только пережил, было каплей в озере того, что он ещё мог совершить.

Играть целый день! Таково было его стремление.

Собравшись с мыслями и приведя в порядок голову, он наконец обратил внимание на свой профиль.

Окно статуса: Мастер Веры в Себя Уровень: 32(65.0%)

Класс: отсутствует

Здоровье — 280/350. Мана — 150/150 Защита: 1. Магическая защита: 0.

Сила — 25 Ловкость — 42

Выносливость — 35 Магия — 15 Интеллект — 15

Свободные очки: 260.

Титулы: Первая Надежда.

Особые эффекты: Модификатор Опыта, Благословение Богини Мелисанты, Благословение Бога Турнута.

Навыки: Основная Техника Движения (ред) 1ур.

Первая Надежда: Вы показали блеск и славу будущих достижений, став первым игроком,

достигшим 10ур. Эффекты: +5 ко всем основным характеристикам.

Основная техника движения (редкая, 1ур): ваши отточенные движения давали вам вдохновение, после чего на свет появилась эта грубая техника. Оттачивайте её в поте лица и возможно в будущем она достигнет новых высот. Эффект: Во время бега ловкость увеличивается на 10%. Стоимость: 15 маны в секунду.

На мгновение разум Чжен По опустел.

«Я стал первым игроком 10го уровня... Неужели тот монстр также угодил в пропасть, как и я? Мне засчитали его убийство?»

«Как-то странно себя чувствую... Люди, наверное, в поте лица старались как можно раньше поднять свой уровень... Чувствую себя, словно воспользовался багом...»

Чжен По стало не по себе, когда он подумал, что случайно забрал чью-то мечту. Тем не менее, немного подумав, он открыл для себя новую особенность игры.

Если монстр погиб из-за тебя даже косвенно, то тебе засчитывают его убийство!

Это вселило в парня множество новых надежд.

Пусть убийство Горного Камнегрыза и дало ему целую кучу опыта, чтобы получить 32ой уровень в мгновение ока, среди представителей данной территории он до сих пор находился на самом дне.

Возможно теперь персонаж Чжен По сможет пережить одну случайную атаку монстра, но на вторую рассчитывать не приходилось.

«Хорошо, что я стал заметно сильнее, и титул хорош, его эффекты стоят целый двух уровней, но мне вряд ли это понадобится, я же не планирую долго играть.»

Подумав немного он вложил 80 очков в силу, 35 в интеллект, 70 в выносливость и 75 в ловкость. Теперь его статус выглядел так:

Окно статуса: Мастер Веры в Себя Уровень: 32(65.0%)

Класс: отсутствует

Здоровье — 980/1050. Мана — 500/500 Защита: 1. Магическая защита: 0.

Сила — 105 Ловкость — 117

Выносливость — 105 Магия — 15 Интеллект — 50

Свободные очки: 0.

Титулы: Первая Надежда.

Особые эффекты: Модификатор Опыта, Благословение Богини Мелисанта, Благословение Бога Турнута.

Навыки: Основная Техника Движения (ред) 1ур.

Следующим его внимание привлек его первый навык.

«Техника движения? Я сам её придумал? Неужели опыт моей реальной жизни могут влиять на игру? Маловероятно, что кто-то ожидал такого... И ещё, откуда взялись две лишних ловкости? Может быть я что-то пропустил?»

Так как что-то не сходилось с его воспоминаниями, Чжен По подумал, что пропустил что-то во время инцидента с монстром. В его голове появилась идея, что именно бег от камнегрыза стал причиной появления двух лишних очков ловкости.

Парень сделал предположение, что тренировки могут также влиять на характеристики, как это выглядит в реальном мире. Но без проверки не мог удостовериться в своей догадке.

«Потом нужно попробовать... А также проверить то, как создаются навыки» - этим самым он закончил свое ознакомление с новым статусом и размышления о механике игры.

Оглядев своё местонахождение сверху и снизу, парень пришёл к неутешительному выводу...

Дорога наружу ему была закрыта.

Взобратся обратно наверх он мог лишь с помощью альпинистского снаряжения, лазая по

горам не первый год. Но ни вещей, ни опыта он не имел, отчего всё, что ему оставалось, это спускаться вниз по очень узкой тропе, сложенной из разных выступов.

Впереди его ждала трудная дорога...

Мини-карта показывала лишь один единственный путь. Чжен По, прислонившись к почти отвесной стене, аккуратно шаг за шагом стал прокладывать путь вперёд. Иногда его движение сопровождалось звуком падающих камней, что заставляло его ещё сильнее прижиматься к поверхности горы, боясь упасть, оступившись.

Один лишний шаг мог свести на нет все его труды, а также последний шанс как следует повеселиться. Лицо, переполненное серьёзностью кропотливо, контролировало каждое движение тела, не делая ничего не нужного.

Со временем такое ментальное напряжение конечно даст о себе знать, но для парня сейчас самым важным было спуститься вниз. Он не хотел покидать игру, вдоволь не насладившись этим длинным днём.

Солнце над ним не останавливало свой ход также, как и он неустанно продолжал своё продвижение. Медленно, но верно он двигался к цели, спускаясь всё глубже в пропасть.

Постепенно начинали болеть руки и ноги. Двигаться дальше становилось всё сложнее. Сознание тоже не могло держаться вечно. Парень стал оступаться, рискуя сорваться вниз. Всё складывалось не лучшим образом, но он отказывался сдаваться!

К удивлению его полная сосредоточенность этим процессом, а также некое упрямство дало свои плоды.

После того, как прошло примерно не меньше семи часов непрерывного спуска в ушах парня раздалось новое уведомление, а перед глазами высветился текст.

Разблокирована новая характеристика, Концентрация! Вы способны сосредоточиться на одном деле в течении долгого периода времени, ваше терпение не знает границ.

Концентрация: характеристика, показывающая вашу внимательность и сосредоточенность. Развивается путём вклада очков характеристик и действий игрока. Чем выше значение концентрации, тем больший шанс успешности проводимого действия, а также обучения.

Разблокирована новая характеристика, Упорство! Вы неустанно движетесь к своей цели, не взирая на трудности и невзгоды, ваша воля не знает слабости.

Упорство: характеристика, показывающая ваши стремления и силу духа. Не развивается путём вклада очков характеристик. Улучшается путём вклада очков характеристик и действий игрока. Тем выше данная характеристика, тем медленнее потребляется выносливость. Существует некоторый шанс преодолеть ненормальное состояние.

Прочитав эти сообщения от системы, парень с удивлением обнаружил, что усталость заметно проходит, а его контроль движений стал лучше, чем раньше.

«Сколько ещё удивительных вещей скрывает в себе эта игра? Спуск в пропасть дал мне две характеристики, а которой сейчас могут знать лишь единицы... Может у меня действительно есть потенциал стать профессиональным игроком?» - перспективы подобного будущего его очень радовала.

Если бы он добился некоторых достижений, то вполне мог уговорить родителей дать добро на его новое увлечение, и стать свободным от их контроля.

Возможно ему стоит пересмотреть свои взгляды на «Новый Мир»?

С тем размахом, с которым разработчики подошли к этому проекту, подобную игру ждал невероятный успех. Не исключено, что всё обернётся как в многочисленных новеллах, и «Новокорп» создадут новую сферу рынка, и займут там надёжную нишу своим грандиозным творением!

Перед ним открывался шанс один на миллион!

Чжен По оказался так взволнован подобным выводом, что мгновенно растерял всю концентрацию и чуть не свалился в пропасть.

Поняв свою ошибку, парень выбросил из головы ненужные мысли и продолжил свой спуск. Всё потеряет всякий смысл, если он сейчас умрёт от какой-нибудь глупости.

Спуск продолжился.

Молодой человек все продолжал спускаться ниже, уже давно потеряв счёт времени.

Становилось темнее, а расстояние между двумя сторонами пропасти видимо уменьшалось.

Глаза парня уже совсем перестали что-то видеть и дальше он продвигался только на ощупь.

Усталость накапливалась как гора, ноги уже совсем его не держали. За это время «Мастер Веры в Себя» заработал немалое количество очков в «концентрации» и «упорстве», но даже этого не хватало, чтобы продержаться до конца.

В один момент Чжен По оступился и с лицом нежелания полетел прямо вниз. Он отказывался верить, что так и закончит, не дойдя до конца.

Мгновением позже его спину пронзила тупая боль.

«Вы упали со средней высоты. Получено 500 урона.»

- Хех, ха-ха-ха-ха-ха! - жмурясь от боли, он прочитал появившееся уведомление и громко рассмеялся. Ещё никогда боль не приносила столько радости.

<http://tl.rulate.ru/book/50902/1294392>