

Глава 2.

Яркое солнце светило сквозь кроны деревьев, заставляя только что очнувшегося Ки Чжен По зажмуриться и прикрыть глаза рукой.

Чувствуя сильно пульсирующую головную боль, парень не мог ни нахмуриться.

- Что за чертовщина... - слабо проговорил он.

Он пытался было подняться, но с трудом удерживал равновесие. С неба на него словно лился целый дождь уведомлений.

Спустя некоторое время молодой человек начал приходить в себя. Боль постепенно отступала, позволяя ему наконец осмотреться.

- Вау! - воскликнул Чжен По, игнорируя остатки побочных последствий от первого полного погружения.

Всё казалось слишком реальным!

Лёгкий ветерок, что заставлял шелестеть листья и обдувал его тело. Солнечный свет, что грел его кожу. Да даже пыль на его одежде!

- Невероятно! Как далеко прыгнули «Новокорп», создавая всё это? - парень был преисполнен восхищением перед трудом разработчиков. Сейчас ему казалось, что эти люди непризнанные гении.

- Оценка сто баллов из десяти! - вот насколько Чжен По оказался доволен своим первым впечатлением, - И тело ощущается так...так... естественно...

Он по очереди приподнял руки и ноги, а затем подпрыгнул.

«Всё как в настоящей жизни!» - возбуждено подумал он, представляя, как весело будет проводить время в этой игре.

Только затем у него вышло окончательно осмотреться. Что-то не сошлось с его воспоминаниями.

Это был далеко не город. Чжен По помнил, что обязан появиться в Тримере.

Гораздо точнее его новое окружение описывалось как лесная глушь.

Именно тогда он наконец заметил парящую прямо перед ним целую вереницу уведомлений.

«Поздравляем игрока Мастер веры в себя с прибытием в мир Ромиана.»

«Неизвестная ошибка... Стартовая локация недоступна... Поиск решения проблемы...»

«Экстренная замена стартовой локации... Стартовая локация выбирается случайным образом... Новая стартовая локация — Хребет Наяма!»

«В связи с изменением стартовой локации производится перерасчёт состояния персонажа...»

«Получен модификатор опыта...»

«Получено Благословение Богини Знаний и Мудрости, Мелисанты...»

«Герой, да откроют тебе эти знания к победе над хаосом, да осветит мудрость путь твой!»

«Получено Благословение Бога Битв, Турнута...»

«Воин, не посрами мою честь, покажи хаосу отвагу смертного!»

От внезапно большого количества уведомлений голова Чжен По пошла кругом.

Он закрыл все окна, после блеклого просмотра.

- Как и ожидалось от бета-теста, он просто не мог обойтись без проблем, цыц, цыц, - промолвил

он, скептически сложив руки и цокнув языком.

- Ладно, плевать, так даже лучше. Я бы в любом случае сразу свалил из города, только времени мне сэкономили.

Вывод Чжен По был кристально простым. Парень не ныл и не ругался на счёт несправедливого отношения к своей персоне, мигом найдя свои плюсы.

- Ну так, посмотрим, что имеем... - молодой человек мысленно произнёс статус и перед ним появилось новое окно.

Окно статуса: Мастер Веры в Себя Уровень: 1(0.0%)

Класс: отсутствует

Здоровье — 100/100. Мана — 100/100 Защита: 1.

Сила — 10 Ловкость — 10

Выносливость — 10 Магия — 10 Интеллект — 10

Титулы: Отсутствуют.

Особые эффекты: Модификатор Опыта, Благословение Богини Мелисанты, Благословение Бога Турнута.

Модификатор опыта: Монстры выше вашего уровня приносят дополнительно 20% опыта.

Благословение Богини Мелисанты: Богиня Знаний и Мудрости Мелисанта надеется, что вы проберётесь сквозь трудности к свету. Получен навык Око Мудрости.

Око Мудрости: позволяет получать информацию об окружающих вещах и существах.
Уникальный, активный.

Благословение Бога Турмута: Бог Битв Турмут желает, чтобы ты с честью преодолел все невзгоды. Получен пассивный навык Незнающий усталости и страха.

Незнающий усталости и страха: позволяет расходовать в два раза меньше выносливости, даёт сопротивление отрицательным статусам. Уникальный, пассивный.

- О.Хре.Нетъ, - медленно проговорил Чжен По, пытаясь прийти в себя.

Всё складывалось просто слишком чудесно! Такого он и представить не мог!

Игра одарила его подарками с ног до головы!

Так как он не выбрал класс, всего начальные 50 очков характеристик были распределены равномерно среди пяти базовых статов. Как бы ни банально звучало, но у воинов уклон шёл бы в силу, а у лучников в ловкость. Так как Ки Чжен По являлся безклассовым персонажем, то выбор на что тратить очки характеристик сложит его будущий путь развития.

Неожиданно, пока радость от щедрости системы ещё не ушла полностью, парня посетила одна мысль:

«А с чего бы игре быть такой доброжелательной?» - по описанию его новых навыков, они принадлежали к числу тем, за которые многие про-игроки без колебаний продали свою жизнь.

Пусть Чжен По не являлся опытным геймером, а за последние два года игр совсем почти не видел, до смерти сестры парень иногда поигрывал в некоторые популярные игры. Такие вещи стоили баснословных денег!

А ему вручили целых две такие ценные способности за даром!

Где-то точно крылся подвох!

Обеспокоенный данной проблемой Чжен По начал копаться во всей имеющейся у него информации.

Заметив один горящий индикатор, молодой человек сконцентрировал на нём своё внимание.

«Влияние Ока Мудрости дало вам право пользоваться картой местности. Дальность виденья и качество информации зависят от уровня навыка.»

«А то уже очень полезная вещь.» - проскочило в его голове.

Открыв своеобразную мини-карту, лицо Чжен По приняло своеобразное выражение. На данный момент он не знал, смеяться ему или плакать.

Хребет Наяма, стартовая локация, которую система выбрала ему случайным образом, оказалась сущим адом!

Если верить информации мини-карты, то минимальный уровень монстров в этой области равен 120+. И чем дальше, тем хуже!

Хребет Наяма, Болотные Топи и Впадина Хеля, все окружающие его территории являлись в среднем 300го уровня!

Можно сказать, что парню повезло появиться в более-менее безопасной зоне, иначе его первый игровой день мог закончиться весьма преждевременно. Ещё за неделю до старта бета-теста компания «Новокорп» предупредила будущих игроков, быть чрезвычайно внимательными и осторожными. Цены за ошибки были не тем, что они могли себе позволить.

Чжен По предполагал, что наказаниями за смерть могут стать большие штрафы или даже невозможность вновь зайти в игру некоторое время.

Но парень не планировал играть долго, а потому потеря уровней и снижение характеристик его совсем не волновало. Одна лишь возможность не зайти в игру не давало ему окунуться во все тяжкие, и не побежать баламутить всю округу.

- Нет, не так. Даже если я буду очень осторожен, что мне, игроку первого уровня делать против монстров минимум 120ого? Как на это не смотри, а с такими навыками, это всё равно, что верная смерть!

Да одна лишь регенерация здоровья нивелирует всё его потуги кого-нибудь убить!

Под каким бы углом он не рассматривал ситуацию, дела не становились лучше. Он не был профессионалом в других играх, и также никогда не составлял заумных планов.

Казалось само его окружение медленно шептало ему на ухо, пойти и умереть.

- Цыц, похоже выбор у меня небольшой... - Чжен По цокнул языком, прежде чем разразился проклятиями, - Аааа! Чёрт бы побрал мою удачу, один день поиграть хотел, и то всё в выгребную яму полетело!

- Чтоб вас... Ну ладно, я так просто не сдамся...

В глазах начинающего игрока загорелась искорка. Парень никак не мог себе умереть от

случайного плевка, проходящего мимо монстра.

В его намерениях было уйти, устроив себе как можно больше веселья! Тот максимум, что он мог себе позволить в этих условиях.

Чжен По осмотрелся. В закрытом скалами овраге, где он сейчас находился, росло не так много деревьев и всякой растительности. Казалось, что монстры не особо жалуют это место, не часто туда забредая.

Неудачливый молодой человек изредка бросал взгляд на карту местности, проверяя не было рядом какого-нибудь существа. Вокруг оврага всё выглядело спокойно, а вот за его пределами иногда проскальзывали чьи-то движения.

За неимением выбора Чжен По стал взбираться вверх, стараясь не издавать сильного шума.

Может быть больше знаний об этой местности и правилах мира в целом, хоть чуть-чуть сместят эту неумолимую чашу весов в его сторону.

Карабкаясь вверх по скалам, парень чувствовал себя совсем как в жизни. Будь то неприятное ощущение, что испытывали руки, или даже тяжесть собственного тела.

Создавалось впечатление, что разработчики добились гигантского прорыва, не только открыв новое направление, но и закрепившись в нём на многие годы вперёд.

До сих пор, кроме одной ошибки системы, у парня не находилось никаких пререканий насчёт устройства и составляющей «Нового Мира».

Казалось, что игра абсолютно идеально отражает реальность, со своеобразными игровыми дополнениями.

Пока он параллельно преисполнялся восхищением творения разработчиков, то и не заметил, как уже вплотную подобрался к выходу из оврага.

В щели между скал ему открылись бескрайние глухие каменистые просторы.

С его ракурса виднелись три горных пика, что тянули к небу, как чья-то мерзкая лапа. От них, куда доставал взгляд, тянулись хребты, охватывая громадную площадь.

Именно это из себя представлял Хребет Наяма, трудно проходимая территория, куда уже очень давно не вступала нога человека.

Внезапно в его ушах раздался звук уведомления.

«Вы вошли в Хребет Наяма. Так как вы первый игрок, нашедший эту область, награда 10000 опыта, 1000 золота. Также шанс выпадения редких предметов увеличен на 7 дней.»

«Ещё один приятный сюрприз.» - успел подумать Чжен По, осматривая свой резко увеличившейся уровень.

Парень смог поднять 6 уровней, просто выйдя из оврага, и до 7ого ему осталось только 2 700.

Так как его персонаж не имел класса, то на данный момент он получил 60 очков дополнительных характеристик, что могло усилить его более чем в два раза.

Подумав немного, он добавил 15 очков к атаке, 25 к ловкости и 20 к выносливости.

Это можно было считать приятным бонусом, но такая мизерная прибавка сил никак ему не поможет в зоне, где минимальный уровень монстра 120ый.

Его персонаж всё ещё выглядел как соломинка, которую может сдуть любое случайное движение монстра.

- Неплохое начало, - у парня оставалось приподнятое настроение. Даже встав перед неприступной стеной, он не собирался сдаваться, или ныть, как мог сделать любой на его месте.

Он мог сохранять улыбку на своём лице.

По крайне мере до того, как увидел крупное чудовище чуть поодаль от себя.

«Горный Камнегрыз 120ур» - высветилось над головой монстра, что был чуть ли не в десять раз больше самого Чжен По.

<http://tl.rulate.ru/book/50902/1284177>