

Пробуждение моё было вялым. Я не мог шевельнуть даже пальцем, ощущение будто я отлежал все тело. Мысли в голове переваливались ленивыми клубками, неохотно, словно перекасти поле в штиль.

Вдалеке слышались удаляющиеся шаги, что-то упало, миг, и чечёткой звуки шагов приблизились ко мне.

- С пробуждением, Алексей! - Звонкий голос резонировал в голове, как пара церковных колоколов - Признаюсь, когда мне сказали, что вы проснулись, я даже сначала не поверил, ведь люди с такими ранами обычно не выживают, хотя сложно было бы умереть, когда вам занялся лично я. На губах мужчины сияла самодовольная улыбка.

Пока он говорил, я пытался связать запутанные мысли, что витали в голове. Сейчас, те мысли, что тогда обуревали меня, казались бредовыми.

«Как я мог, желать своей смерти? Ведь в этом мире еще остались те, из-за кого погиб мой друг. Я не могу умереть, пока они живы!»

- Извините за столь громкое пробуждение, Алексей... - спокойный голос прервал процесс самовосхваления парня, что подошел первым - Я ваш лечащий врач, зовите меня Дмитрий, а это мой ассистент, его зовут Максим, он новенький в нашей больнице и еще не знает, что больным нужна тишина - В его голосе звенели нотки стали, а беглый взгляд, был немым упреком в сторону Максима.

-Вы сейчас наверно удивлены тем, что не можете двигать своим телом? Не волнуйтесь, ваше тело полностью "исправно", по крайней мере внешне - лицо Дмитрия на секунду прочертила кривая ухмылка, с оттенком боли - Но помимо внешних травм, у вас полно внутренних из-за чего, вы сейчас находитесь под способностью моего помощника, это сделано ради вашего блага, иначе вы бы ///ахуеть/// могли умереть от болевого шока - подытожил он.

- Ну что вы босс, не пугайте его так - снова раздался этот звонкий голос - Возможно его случай и был сложным, множество внутренних, мы еще не излечили, и шансов на выживание у него почти не было, но как видите, он крепкий паренек - поднимая большой палец, и улыбаясь, закончил он.

-Ладно... На этом наш разговор можно закончить - сухой тон оборвал Максима - А вам, Алексей, я желаю спокойной ночи - После этих слов комнату покинул доктор, а за ним и его ассистент.

Веки словно налились свинцом, и я мгновенно провалился в блаженный сон

Последующие пробуждения были короткими, и отрывчатыми. Однажды я проснулся, когда какой-то врач с спокойным взглядом рылся в моем животе. При чем делал он это так расслабленно, словно перебирал книги на полке, а не проводил операцию.

Стоило ему заметить мои открытые глаза, как он что-то крикнул кому-то и после этого, я снова погрузился во тьму.

Следующее моё пробуждение, обрадовало меня тем, что я наконец-то чувствовал тело. И хотя пока я мог только двигать только головой, но пользуясь возможностью, я осмотрел комнату. Первое что я увидел, был потолок, обычный белый шпаклеваны потолок. Повернув голову влево, я уперся взглядом в стену, что была практически перед лицом. Повернув голову в право, я увидел окно. Много я разглядеть не смог, так как сейчас была ночь и окна было слишком высоко относительно меня. В общем, это была обычная больничная палата.

Первым делом, я решил попробовать вызвать систему.

Я шепотом произнес «система»... Ничего не произошло. Но я не отчаялся и решил попробовать еще раз. Где-то глубоко внутри, на подсознательном уровне, во мне жила уверенность, что это были не предсмертные галлюцинации.

Я пробовал много разных вариантов, но ничего не получалось. И когда я почти смирился, что это все же был аналог «света в конце туннеля», оно наконец отозвалось, после слов «статус»

Имя: Алексей(???)

Раса: Человек

Титул: Нету

Достижения: "Игрушка Песца (+2 к телу)", "***** (Неизвестно)", "Пробуждён (+случайная особенность)".

Характеристики

Тело-8,08(6+2+0,08); Стоимость улучшения = Тело(базовые)*100 эссенции=600 эссенции

Разум-7,07(7+0,07); Стоимость улучшения = Разум(базовые)*100 эссенции=700 эссенции

Душа-1; Стоимость улучшения = Душа(базовые)*10000 эссенции=10000 эссенции

Особенность: "Усиление"

Умения: "Су", "Ко", "Ви", "Лу", "Со".

Навыки: "Контроль ауры(праны)".

Эссенции-0

Очки-25

"Карта умений и навыков"

Когда я просмотрел свой статус, меня крайне возмутили мои достижения. Что за “игрушка песка”, он что, реально только игрался со мной? И почему мне за него дали +2 к телу? Второе достижение ничего мне не говорит, ну а третий и так понятно. Под успокоившись, мне в голову пришла иная мысль, «возможность улучшать свои характеристики в любой момент?». Обычно для этого нужно посетить одну из точек, что находятся под контролем гильдий, храмов и научных центров. Из любопытства я попробовал мысленно нажать на «тело». Надпись сменилась

Тело - общий показатель вашего физического развития

- Ну, в целом ясно.

Я решил проделать этот же трюк со всеми характеристиками.

Разум - Общий показатель вашего умственного развития (ВНИМАНИЕ! Не сделает вас умнее при улучшении!)

Душа - Общий показатель вашего духовного развития

После прочтения оставалось еще много вопросов, но отбросив попытки найти на них ответ здесь и сейчас, я перевёл взгляд на особенности, умения и навыки. Пару секунд посмотрев на них, я повторил проделанное ранее.

Особенности - это уникальная черта существа/рода/вида. Может быть пробуждена, дарована или получена по наследству.

Умения - это освоенные субъектом способ(ы) выполнения действия(й), обеспечиваемый совокупностью приобретенных знаний и навыков. Формируется путем упражнений.

Навыки - Это способность деятельности, сформированная путём повторения и доведенная до автоматизма.

Прочитав это, я понял, что умения - это как активные способности в играх, а навыки пассивные. Но с небольшой оговоркой на то, что их можно перевести в активные.

Как дыхание, в основном мы дышим даже, не осознавая это, то есть бессознательно. Но в любой момент можем перехватить управление и дышать уже сознательно, например, задержав дыхание.

Продолжая изучать свой статус, я решил узнать про свою особенность. Хотя и так знал, что это простое усиление.

Усиление-Увеличивает все ваши показатели в 2 раза. Может быть сложенное до 6 раз. (Прямо сейчас тело носителя выдержит только 1 из 6 усилений)

Если бы мое тело все еще не было парализовано, эта палата познала бы мой праведный гнев. То есть моё усиление такое слабое из-за того, что я не смогу выдержать больше!? А в потенциале оно может усилить меня в 64 раза. Это одна из самых мощных, если не самая мощная, из существующих на Земле способностей усиления.

Усиление считается низкого ранга если усиляет меньше чем 5 раз, базовое от 5 до 10 раз, элитное от 10 до 25, высшее от 25 до 40, а всему что выше ставится ранг божественное. И я обладатель не низшего, а наоборот божественного усиления.

Резко дав себе мысленного леща, так как физический не мог, я заставил себя прийти в себя. Да, моя способность не низшего ранга, но это в будущем, пока что она так и осталась низшим

классом. И система не спешит мне говорить, когда же я наконец смогу выдержать 2 и более усиления.

Переведя взгляд на умения, я увидел так знакомые мне названия. Ведь именно этим 5 техникам нас и обучали в лагере. Решив освежить память, я по порядку нажал на них.

Су - техника управления праной, что позволяет скрывать свою ауру и делает вас незаметным для "Со" и "Ви". Но чем выше разница в силе и мастерстве между вами, тем выше шанс, что вы не сможете укрыться от "Со" и "Ви".

Ко - техника управления праной, что уплотняет её и наделяет её защитными свойствами за счёт ускоренного потребления вашей выносливости.

Ви - техника управления праной, что позволяет сконцентрировать прану к глазам и позволить видеть ауру, даже скрытую, если ваше мастерство и сила больше чем у скрывающегося.

Лу - Техника управления праной, благодаря которой можно самому распределять ауру по различным частям тела, для эффективной атаки или защиты.

Со - Техника управления праной, что позволяет расширить свою ауру и удерживать её в этом состоянии. В радиусе действия ауры, вы чувствуете все объекты, даже скрытые если ваша сила и мастерство сильнее чем у скрывающегося.

Описания этих техник была таким же, как мне и говорили наши учителя.

“Су” позволяет скрыть свою ауру или уменьшить её количество, так как чем сильнее человек, тем больше ауры он показывает.

“Ко” позволяет повысить свою защиту в несколько раз, но взамен ты будешь уставать в разы быстрее.

Благодаря “Ви”, мы можем видеть ауры и определять уровень сил противника, да и просто видеть ауру, бывает полезно для определения слабых мест противника. В тех местах количество ауры, меньше чем в остальном теле, а у больных цвет ауры теряет свой цвет, она сыреет и чем более блеклая аура, тем больнее человек. Да аура имеет цвет или даже цвета и у каждого он свой. Вот моя аура, как сказали мне странная, ибо имеет множество цветов, и они все время перемешиваются между собой.

“Лу” позволяет распределять ауру по разным участкам тела. Вообще аура распределена по всему телу равномерно, но благодаря Лу это соотношение ауры можно изменить. Например, во время удара, перенести 80% всей ауры в кулак, и этим усилить удар. Или если ты знаешь куда прилетит удар, то тоже можно перенести ауру в эту точку, что значительно повысит защиту в данном месте. Наш учитель мог за долю секунды менять соотношения ауры.

“Со”, с этой техникой я намучился больше всего, если остальные я изучал одинаково по количеству времени, то эту, я изучал дольше всех них вместе взятых. Тут сложно было не расширить ауру, а именно удержать её. Это сложно, когда в твою голову каждую секунду поступает информация о всем, что происходит в зоне твоей ауры.

Наконец, я решил узнать, что за контроль праны у меня в навыках, хотя уже имел некоторое представление об этом.

Контроль ауры(праны) - навык, что развился после длительных изучений техник, связанных с контролем ауры. Позволяет более свободно владеть праной.

У меня непроизвольно вырвалось

«И все?»»

Разочарованно переведя взгляд от данного навыка, я перевёл взгляд на эссенцию, но система не давала никаких пояснений по ней. Пойдя дальше по статусу, мой взгляд упал на очки навыков.

Очки - используются в "карте навыков и умений" для изучения навыков и умений. Можно получить за задания или за самостоятельное разблокирование и улучшений навыков и умений.

Заинтересовавшись, мысленно нажал на значок карты. В ту же секунду передо мной реально открылась карта. В середине карты была небольшая иконка. На ней было изображено лицо. Это наверно я? От этой иконки тянулись несколько линий. И они тянулись до других иконок поменьше и назывались "Се", "Ко", "Ви", "Лу", "Со" и "Контроль ауры(праны)". Хмм, то есть это те навыки и умения, что я уже изучил? Так же от меня тянулись еще 2 линии к 2 серым иконкам. "Контроль пси" и "Контроль эфира". И если для изучения первого навыка требовалось всего 10 очков, то вот для другого их требовалось аж 1000.

Мой глаз дернулся в нервном тике, от такой разницы цен, да и что такое это ваше пси с эфиром и почему второе в 100 дороже первого. Подумав над этим еще немного, я решил просто забить на эти вопросы, все равно пока не могу узнать.

Решив так, я решил дальше изучать эту карту. И спустя некоторое время я узнал несколько вещей.

Во-первых, не все так просто в этой карте. Нельзя взять и изучить навык, или умение, просто

отдав за него очки. Для начала ты должен подойти под требования, которые даны чуть ниже цены. Например, для того же контроля пси, мне нужно минимум 5 разума.

Во-вторых, каждый навык или умение можно либо улучшить, либо расширить, открыв путь к новым навыкам. Например, "Со" её можно улучшить двумя путями. Стационарная или пассивная. Стационарная позволит расширить свою ауру радиусом до 1км, удерживать её минимум 5 минут и возможно изменять расширенную ауру.

Пассивная же позволит держать "Со" постоянно, не тратя на её поддержку ауру, радиусом она будет около 5-10 метров. И вот вроде все хорошо, бери обе, коль стоят они не так уж долго, около 2 очков за каждый.

Но как говорилось в первом пункте не все тут так просто. Для стационарного я должен сначала сам расширить ауру до 200 метров и удерживать её такой на протяжении 10 минут. А для пассивного, я должен, во-первых, иметь разум равный или больше 10 и уметь ходить с активированным "Со" 15 минут.

В-третьих, даже купив навык или умения, ты не сможешь сразу его использовать. Тебе дается не сам навык с умением, а знания. Знания как это умение тренировать или развить навык. То есть, даже если я куплю пассивную "Со", я узнаю только как тренировать это направление правильно и эффективно.

Ну и, в-четвёртых. Все навыки и умения что есть в этой карте, я могу изучить и так, не тратя на это очки. И даже получу за это награду в виде этих самых же очков. Но, это может быть опасно уже для меня. Ведь я не знаю, как правильно развить пассивную "Со". Но ведь в мире еще полно самых разных умений, по которым уже есть инструкции и вот уже через них можно будет получать новые очки. Ну или за задания. Кстати, что за задания и с чем их едят, система так и не ответила.

Проведя время за изучение системы, я не заметил, как начало светать, и как силы покинули меня. Незаметно для себя, я снова провалился в беспробудный сон

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/50875/1597167>