

Бал вампиров

Описание: Сегодня ночью пробудится спящий и старейшины, и для того чтобы поприветствовать их, был собран бал вампиров. Найдите и уничтожьте всех вампиров и спящего.

Цель: Уничтожить вампиров(0/25)

Уничтожить старейшин(0/3)

Уничтожить спящего(0/1)

Награда: Выход из подземелья, 50 очков навыков, оружие.

Штраф: Становление вампиром или смерть, в зависимости от решения спящего.

До наступления темноты осталось 8:00:00

Прочитав задания, я осмотрел обстановку получше. Сам коридор был выполнен в основном в красных тонах. Все что попадало мне в глаза, было в основном красным. Ковры, рамы картин, люстры и т.д.

Позади меня находились ворота, видимо я нахожусь возле входа. Первым делом я попытался их открыть, не вышло. Даже под усилением они мне не поддались.

Здесь так же, как и в лесу, преобладала серая аура. Только она была в разы плотнее чем в лесу и как будто, что ли чище? Забив на эту ауру, я пошёл вперёд.

До первой развилки я шёл минут пять. Мне на выбор было два пути, на лево или на право. Недолго думая поверну на право, ведь порядочный человек не ходит на лево.

Идя вперёд, я опять заглянул в карту навыков и все так же не решался качнуть что-либо. Ведь я не получу эти навыки и умения сразу, для этого нужно время, которого у меня сейчас нету. Вот когда я выйду из подземелья, тогда можно будет взять несколько.

Есть тут хорошие варианты. Вообще тут практический, у каждого навыка, связанного с аурой, есть улучшение делающего его пассивным. Да они будут слабее основной умения, но действуют постоянно.

Но помимо этого есть и другие улучшения, а некоторые даже открывают новые умения. Например, "Лу" открывает путь к "Ес". Это умение позволяет временно увеличить количество

ауры, делая моё тело сильнее по всем направлениям. Правда не сказано на сколько оно станет сильнее и как долго будет длиться.

“Ко” открывает “Ар”. Это более продвинутая версия “Ко” и теперь вместо просто уплотнения ауры, оно позволяет создавать доспех что будет прочнее “Ко” в несколько раз. Правда и стоимость поддержания брони дороже чем у уплотнения.

“Су” дарует “Ме”. Эта техника уже не скрывает твою ауру. Она как бы сливается с окружающей аурой. Среди камней, ты будешь ощущаться камнем, а среди овоща, овощем.

У “Со”, как уже говорилось есть только 2 пути. А вот у “Ви” только один путь. И по сути он такой же, как и у других. Он делает это умение пассивным, но вот требования странные. Я подхожу ко всем, кроме одного. Там требуется толи умение, толи особенность под название “начальный контроль метаморфозы”.

Если мне не изменяет память, метаморфозы-это превращения или изменения где-либо. Хмм, значит для того, чтобы перевести “Ви” из умения в навык, потребуется как-то изменить глаза.

Никогда не слышал про тех, кто может свободно контролировать метаморфозы. Нет есть пробужденные которые умеют превращаться. Но они это делают по типу обратной, то есть у них они превращаются только в определенное существо и ни в какое другое они не могут.

Подумав над этим еще немного, я увидел еще одну развилку. Только я решил куда повернуть, как вдруг услышал звук шагов. Они доносились с левой стороны и я скрыв свою ауру, прижался к левой стене.

Ждать пришлось недолго и вот он показался из левого проёма. Пока он меня не заметил, я, усилившись по максимуму, быстрым движением меча, снес ему голову.

Получено 10000 эссенции

Отключив усиление, я почувствовал себя сильно уставшим, но не так сильно, как когда после того сражения с упырем. Осмотреть труп я не успел, ибо он прямо на глазах начал усыхать. Осталась только его одежда. Он был одет в белую рубашку, черные штаны и такого же цвета плащ.

Посмотрев на свою одежду, которой сильно досталось в прошлом уровне, я решил переодеться. Одевая плащ, я думал, как же мне повезло, что эта одежда оказалась мне по размеру.

Засунув руки в карман, я уже решил идти дальше, но почувствовал какой-то предмет прямоугольной формы. Это оказалась хорошо сложенная карта данного замка и он оказывается просто огромным. На карте было много линий разных цветов, всего я их насчитал 24. Значит я убил одного патрульных.

Так же на карте была выделенная одна жирная точка и вот из неё и шли все линии, там наверно находится тот, кто командует остальными.

Найдя себя на карте, через вход я, потратив только что полученную эссенцию пошёл дальше, к следующему патрульному. Его путь находился недалеко.

По пути к своей цели, мне на глаза попало небольшое зеркало. Посмотрев на него, я увидел красноколосого юношу с золотыми глазами и слабой улыбкой на устах. Одет он был в черный плащ нараспашку под которым была белая рубашка и темные штаны.

Полюбовавшись еще немного на себя, я продолжил свой путь. Встав возле развилки, мне в голову пришла идея и я решил её тут же реализовать. Сев на пол и оперившись спиной об стену, я использовал "Со". Расширив ауру до своего прошлого предела. Раньше это было круг радиусом 10 метров и мог я поддерживать такой радиус всего лишь несколько секунд.

Сейчас же все было по-другому. У меня было чувство, что я мог поддерживать текущую "Со" сколь угодно количество времени. Не найдя вампира в текущем радиусе, я начал понемногу увеличивать радиус действия, 11 метров, 12... 50, на этом расстоянии я почувствовал, что мой предел уже близок. На 55 метре я наконец-то нашёл его и шёл он в мою сторону с правой стороны.

Побоявшись, что он может почувствовать мою слежку, я начал сужать свою ауру и уже через минуту я шёл ему на встречу. Я мог бы подождать его, как и прошлого, но не хотел. Я уже не настолько слабый, как когда только вступил в это подземелье.

Подумав об этом, я ненадолго остановился. А ведь правда, прошло то всего ничего с моего попадания суда, а такое ощущение будто целая вечность. За столь короткий срок я стал сильнее раз 5-6. Хотя мне кажется, что даже больше. Встреться мне тот упырь теперь, убил бы его, не прибегая к четырёхкратному усилению.

Встряхнув головой и отогнав эти мысли, я с гордой походкой двинулся к своей цели.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/50875/1274617>