

Вот, сижу я в шпагате, тянусь то к одной ножке, то к другой и вздыхаю о своей судьбе. Нет, я не имею ничего против упражнений по утрам, да и любое задание не будет лишним, учитывая какой жирный писец меня поджидает в будущем, но блин, я сова. Не в смысле, с выпученными глазами, жру мышей, а поздно ложусь, следовательно, поздно встаю. Однако Система явно вознамерилась сделать из меня жаворонка и, при поддержке дяди Алена, ровно в семь будит меня заданием «Ежедневная зарядка». В результате, я вообще какая-то чокнутая птичка, что поздно ложится, но рано встаёт.

— Молодец, Сара, на сегодня закончим, а то на завтрак опоздаем, — тёплая рука дяди встрепала так и не расчёсанное «гнездо». Эх, скучаю по своим послушным волосиками из прошлой жизни.

□ Ежедневная зарядка

- Все ясно: мускулы никуда не годятся.

- Почему это не годятся?

- Слабые мускулы, тут нужны сильные.

- А у меня только эти.

- Чужие мускулы тебе не помогут, надо укреплять свои, надо делать упражнения!

Награда: 20 опыта; +1 к Силе; +0,05% к навыку Растяжка.

Получить награду?

Да/Нет

«Да». Может опыта дают и немного, зато другие плюшки, пусть и выпадают рандомно, не могут не радовать.

Внимание!

Достигнут необходимый уровень Силы. Функция «Инвентарь» частично разблокирована.

Так-с посмотрим. Хм, четыре ячейки, остальные не отображаются. Ну и насколько мне нужно быть сильной, чтобы разблокировать весь инвентарь? Я и так по силе равна себе взрослой из прошлой жизни. Я понимаю, что не была спортсменкой, но я на работе ящики по двадцать килограмм иногда таскала и что-то я не чувствовала особого перенапряжения. А тут мне только пять исполнилось. Какого хрена?! В конце концов, я не собиралась быть Халком!

Всё, «спокойствие, только спокойствие». Посмотрю характеристики, очень даже медитативное занятие.

Имя: Сара Джонс

Возраст: 5 лет

Статус: Игрок. Будущая Аркобалено Облака.

Класс: — (Доступно с 10 уровня)

Подкласс: — (Доступно с 50 уровня)

Уровень: 9

Опыт: 460/100000

Здоровье: 22500/22500

Пламя: 27900/27900

Контроль: 6030

Сила: 20

Ловкость: 29

Выносливость: 25

Интеллект: 67

Мудрость: 10

Воля: 31

Удача: 30

Свободные очки: 24

Баффы/Дебаффы:

Попаданка (Вы живёте вторую жизнь. Это накладывает определённый отпечаток. + 30 к интеллекту; + 5 к мудрости; + 9 к воле);

Ребёнок (Известно, что дети быстрее усваивают информацию, им проще развивать свою гибкость и ловкость. Скорость прокачки Интеллекта и Ловкости увеличена в 3 раз. Навык Растяжка развивается в 5 раз быстрее (время действия: до 12 лет));

Везунчик (Доля везения определённно у Вас есть. Иначе бы вы не прожили столько в прошлой жизни, а убились ещё в детстве. +25 к удаче)

Навыки:

Разум игрока (пассивный) Ур. МАКС.; Тело игрока (пассивный) Ур. МАКС.; Очарование (пассивный) 7 Ур.; Полиглот (пассивный) 5 Ур. (Русский 58%; Украинский 55%; Английский 6%; Итальянский 49%; Французский 17%); Мелкая моторика (пассивный) 76,52%; Актёрское мастерство (пассивный) 34 Ур.; Меткость (пассивный) 4 Ур.; Конструктор (пассивный) 11 Ур.; Кулинария (пассивный) 38 Ур.

Аура невинности (активный) 3 Ур.; Следопыт (активный) 3 Ур.

Растяжка (пассивный) 36,15% Помогает Вашему телу гнуться под невообразимыми углами.

Танцы (пассивный) 15 Ур. Помогает быстрее усваивать разнообразные последовательные движения.

Очки навыков: 8

Звания:

«Милашка»; «Кошачий друг».

Я считаю, для малявки довольно недурно. Я бы правда хотела что-нибудь более боевое, но на безрыбье, как говорится. Ничего-ничего, я ещё что-нибудь выпрошу у родственников и никакие Реборны и Колонелло мне страшны не будут! Да, я их опасаясь. Я понимаю, что не являюсь канонным Скаллом, но ведь в том и беда. Я могу игнорить нападки и всё такое, но стоит им «перейти черту» и я могу среагировать несколько... неадекватно. Ибо «если тебе что-то не нравится, притворись психом, к психам не лезут» и «если враг превосходит тебя в силе или в количестве, берёшь первый попавшийся предмет с земли, лучше всего если это кирпич». Эти истины я впитала ещё в прошлой жизни, «с молоком матери», так сказать. Правда, в школе я тогда немножко перестаралась с первым пунктом, мн-да. Но боюсь против «этих» это мне не поможет. Хм, надо будет потом определиться с линией поведения.

Сижу на полу и задумчиво складываю в инвентарь бумажных журавликов, то что не смотря на количество, а именно, девятьсот семьдесят три штуки, они складываются в одну ячейку не может не радовать. Потом проверю максимальный вес предмета. Например, можно ли туда положить машину как в том же Sims*?

Нафига мне столько журавликов? Ну, Система обещала оружие при сложении тысячи штук. Что это будет конкретно, я не знаю, но надеюсь что-нибудь хорошее. В любом случае, мне бы хоть какое-то оружие при себе иметь. Так, на всякий случай. И раз уж выдалась свободная минутка...

Некоторое время спустя...

И-и-и, тысяча. Фух, наконец-то.

□ Тысяча журавликов

Зачем я этим занималась? Не знаю. Меня это успокаивало. Мне казалось, что если я сложу тысячу бумажных журавликов, то смогу вырваться из Птичьей башни.

• 1000/1000

Награда: Оружие класса «Легендарный»

Получить награду?

Да/Нет

Внимание!

При нажатии «Да» 1000 бумажных журавликов будут изъяты у Игрока.

«Да». Тут мне в руки упала сковородка. Большая такая, увесистая. Я прямо чувствую как у меня задёргался глаз. Ну и что это? Мне вроде как оружие, а не кухонную утварь обещали.

Оружие свободы

Тип: Холодное оружие ударно-дробящего действия.

Класс: Легендарный.

Прочность: Неуничтожимый.

Уникальное оружие, позволяющее владельцу быстрее передвигаться и с высокой вероятностью наносить критический урон.

Наверное, будет невероятно пафосно если я научусь ей пули отбивать.

Мы таскаемся с Валери по рынку уже который час, примеряя всё новые кофточки, юбочки, шортики. В жизни бы на эту пытку не согласилась, но кто меня спрашивал? Вздох. Ещё этот туман.

— А когда мы уже?.. Тётя?

Внимание!

Вы зашли в данж «Земли непроглядного тумана»

Земли непроглядного тумана (сложность 1-12 Ур.)

— ...

<http://tl.rulate.ru/book/50869/1276957>