Глава 4.0 Окно персонажа

Когда Андер дотронулся до Богини смерти перед его глазами появилось окно персонажа прямо как в играх.

-Не трогай ты меня я могу и сама добраться –сказала она и призвала мертвеца чтобы он нес ее.

Я чуть ли не обмочился… . Какой же мерзки навык и как воняет даже если бы научился этому никогда ей не пользовался бы или пользовался бы ну думай не думай а так я все равно не смогу.

-Я что слишком противен, даже мертвецу не противник- бормотал я.

«Что это за всплывающее окно» подумал я и оно снова появилось.

-Что за проценты?

Окно персона:

Имя: Андер Леарн (несуществующий персонаж)

Уровень:1

Возраст: 18 год

Пол: Мужской

Состояние тела: Выше среднего (По меркам обычных людей)

Особые силы: Пока не имеются

В процессе: Богиня смерти / Наследница Азгарда Хель (10%)

*ПРИ ДОСТИЖЕНИЕ 25% ВЫ СМОЖЕТЕ УПРАВЛЯТЬ НЕКОТОРОЙ СИЛОЙ Богиня смерти / Наследница Азгарда Хель .

*На первом уровне вы сможете обладать силами одного персонажа при должном его понимании

Индикатор:-10 – 0 – 10

(ВЫ СЕЙЧАС НА НЕЙТРАЛЬНОЙ СТОРОНЕ ЕЩЕ ПОРОЙ ДОБРО И ЗЛО НЕ ТО ЧТО

МЫ ДУМАЕМ)

http://tl.rulate.ru/book/50814/1274435