Вы, смертные насекомые, внемлите мне, Богу! Я ненавижу вас, слабых людей, живущих тихой и бесполезной жизнью. Отныне я ввожу Систему Богов и Демонов. Сражайтесь! Упорно боритесь и становитесь сильнее мне в угоду. Только непрерывно становясь сильнее, вы сможете выжить. В противном случае, вы закончите смертью! Теперь… да начнется отсчет! 5. 4…

Вдруг раздался странный голос в сознании Сергея, его взгляд застыл, и он почувствовал, как будто время остановилось. Все вокруг как будто замерло и казалось, что даже его мысли замедлились. И теперь в его разуме был только этот голос.

2… 1. Да начнется игра! Ничтожества, пытайтесь выжить!

За несколько часов до этого:

-Серега айда сегодня на рыбалку- предложил Игорь- мой друг детства. Повернув голову в его сторону взгляд пал на почти двухметрового амбала с обязательно для такой комплекции лысой головой и зверским взглядом, не смотря на его наружнюю составляющую по характеру он больше похож на интеллигента и да-да обязательно в очках.

Сам он работает охранником в местном магазине и по его словам его там все устраивает, а то, что там зп пятнадцать тысяч то это по его мнению- нормально, ну с учетом еды которая почему-то никогда не переводится в его холодильнике. Для его размеров и аппетита его зарплаты только на пол месяца хватит.

Сегодня у него выходной и как ни странно у меня тоже.. хотяя я же уволился две недели назад и отработав положенный двухнедельный срок с чистой совестью вчера получил расчет и трудовую. Наконец- то этот этап моей жизни осуществлен и пройден, мне удалось накопить для дальнейшего шага к моему увлечению- чтение. О да! я тот еще наркоман всяких фантастик и историк жанров ну да ладно успеется еще поделится самым интересным чуть позже.

Сейчас же мы с Игорем шли на небольшой частный пруд в окраине города. Место довольно популярное и в большинстве случаев отнюдь не рыболовными достижениями- длиннющие, созданные из полубревен столы и шикарный навес над ними как бы намекают, что если чего и где праздновать- то только тут, а рыбалка это так, приятное дополнение для русской предприимчивой души.

Заплатив пошлину за пребывание на водоеме мы с моим другом основательно и с комфортом устроились на месте нашей дальнейшей охоты на водную дичь.

Первым как всегда справился Игорь, но то и неудивительно он то ловит всяких разных- главное побольше и по количеству и по возможности- размером но первое предпочтительнее- я думаю это он подсознательно делает все-таки такую тушу иметь- это не только плюсы но огромная дыра в бюджете.

Я же предпочитаю ловить кого покрупнее - это зачастую не удается, и я много раз оставался с парой мелких рыбин, но если повезет то мой улов кратно превосходит улов моего друга, да и к тому же сидеть на удобном специально купленном для этого раскладном с широкой спинкой стуле и созерцать водную гладь- есть в этом что то особенное и успокаивающее, во время этого все заботы и тревоги чуть ослабляют свою стальную хватку на тебе позволяя совсем краешком прикоснуться до чего-то непонятного но от этого не менее приятного и расслабляющего.

Сегодня улов оказался весьма и весьма- аж два карпа по полтора кило и несколько красноперок- довольно упитанных этого уже было достаточно как для меня, так и для моего товарища, далее просто начал сворачивать все снасти, решив подольше просто ничего не делать- только смотреть на то, как живет местная водная флора и фауна, пойманные рыбы все равно из металлического садка никуда не денутся.

За этим делом незаметно пролетело еще часа полтора, Игорь тоже начал сворачиваться. Видя его телодвижения по уборке снастей , вздохнул и пошел доставать свой улов. Как только я это сделал и отошел от берега метров семь, так и громогласно и потрясенно прозвучали слова об начавшейся игре.

Как прошел отчет, так сразу же все краски мира вернулись и время возобновило свой ход, я потрясенно держал перед собой на вытянутой руке дубину очень похожую на биту деревенского розлива, а над ней висела надпись

"дубина новичка- с этой дубиной вы можете убивая зараженных и мутировавших зверей получать опыт и поднимать уровни. Обратите внимание, что все внесистемное не дает опыта за любые убийства"

Сразу после того как я прочитал это все- вторая рука которая держала садок с уловом, внезапно начала мощно дергаться в разные стороны, не долго думая резко отбросил от себя садок и отскочил в сторону, брошенный он прямо в воздухе начал рваться под напором рыбин- которые в это время прямо в воздухе увеличивались в размерах, до меня в полной мере еще не ошло что же такое творится тут, а ноги ужу рванулись к ближайшей упавшей рыбине-мутанте, которая в прошлом была карпом, нынче же такого мини- поросенка на килограмм этак сорок, язык не повернется обозвать так.

Ударом дубины я целился прямо по голове и как ни странно попал, но такое чувство как будто по железной рельсе ломом ударил- очень похожее ощущение, да и рыбине по внешнему виду это не очень сказалось, как бесилась на земле так и бесится, единственное глаза как будто бы покраснели и стали еще свирепее.

Точно! Глаза! Со снайперской точностью направил дубину прямо в его глазелку, попал раза с четвертого- в снайперы меня после этого точно не возьмут, а вот глаз не выдержав столкновения с реальностью брызнул в разные стороны, мутант еще сильнее забился всем телом по земле, метя судя по всему в сторону водоёма, ну уж нет куда теперь с сухопутной лодки ты не денешься и я продолжил молотить его голову подобно механическому молоту, как только потек второй выбитый мной глаз я удачно попал концом моего оружия прямо в это отверстие как оказалось переданной мной кинетической энергии хватило на то, чтобы мой враг слегка пораскинул мозгами, как увидел что рыбина дрыгает в предсмертных конвульсиях то сразу же подбежал ко второй товарке коя уже преодолела половину пути к пруду, с ней пришлось повозиться подольше ибо ни как не мог попасть ему в его выбитый глаз но путь осилит идущий и я таки осилил- в метре от воды она покинула бренный мир, бывшие красноперки оказались явно глупее и прыгали в основном в противоположном направлении от воды, то ли не видели, то ли реально глупенькие.

С ними было намного легче и после удара третьего- четвертого по их головам переставали давать признаки активной жизни. Краем глаза я все время наблюдал за моим друганом и он тоже не оплошал как увидел странное шевеление в его садке так почти в точности повторил мои движения, но с убийствами ему было не в пример легче и он с каждым замахом кого-

нибудь отключал из жизни, я поняв что ему ничего не грозит сосредоточился на своих убиенных.

У обоих карпов-мутантов рядом лежали по голубой шкатулке и горке черных монет, ан нет за вторым еще оказалась потрепанная неказистая на вид книжка на середине был отпечатан какой-то иероглиф похожий на свернувшуюся многоножку с торчащими во все стороны ногами. при его разглядывании в голове как в голопроекторе высветились сообщения их было несколько, я начал читать с самого начала.

вы получили уровень

вы получили уровень

вы получили уровень..

текущий уровень шесть- распределите двенадцать очков

Ага значит за уровень два очка характеристик, их я позже распределю читаю дальше:

Вы выжили со столкновением с реальностью, ваш ближайший враг мертв в качестве бонуса выберите один из навыков- он не будет занимать ваши слоты навыков:

«Глаз восприятия» — вы сможете получать информацию о монстрах, которые выше вас не более чем на 5 уровней.

«Знание языка» — вы сможете легко освоить язык любой страны (вы сможете говорить, читать и писать)

"скорый на расправу"- ваша скорость увеличивается на двадцать процентов (не может быть улучшена)

Хмм... ну тут я пожалуй выберу скорость, это будет более полезно. Толку от знания если убежать в случае чего от врага не смогу, да и разница в пять уровней не слишком то и большая, решено, после чего мысленно возжелал навык ускорения, меня явно поняли и выбранная мной строчка превратилась в еще в один иероглиф затем молниеносно впечатался в мой лоб от этого я неслабо так испугался но вроде обошлось и я не превратился в неведому зверюшку.

Через пару секунд как пропал знак все тело начало "гореть"- в смысле как будто после хорошей пробежки. Я иногда по утрам бегаю чтобы поддерживать свое тело хоть в каком-то тонусе и это состояние разгоряченности после нее я прекрасно знал- тем временем потихоньку все вернулось к обычному состоянию, после этого продолжил просмотр сообщений.

Книга навыка 4 уровня "манипуляция тканью"- любая ткань в ваших руках это грозное и смертоносное оружие. Потребляет 2 духа при активации и 1 духа каждую минуту после, усиленный режим потребляет больше духа- осторожно

Вы точно хотите изучить активный навык "манипуляция тканью"?- без дальнейших раздумий мысленно желаю нажать да, после этого повторился случай со знаком и моим лбом, во время этого в мой мозг в буквальном смысле поступила информации как вообще работать с этим навыком, что я могу сказать неплохо! точно не прогадал и это чую спасет меня не раз.

Далее мой взор упал на шкатулки, кстати возле красноперок тоже было две шкатулки но уже без всякого свечения простые белые шкатулки и горки монеток, но уже явно поменьше

шкатулки начал открывать с белых над ними было их описание:

"Белая шкатулка сокровищ"- Внутри нее может быть снаряжение, которое сможете использовать. Хотя есть вероятность, что она окажется пустой. Испытайте свою удачу!

Ну давай испытаем! Открываю и.. пусто, шкатулка в тот же момент рассыпалась прахом, не теряя времени открываю следующую со вспышкой мне на руки падает обоюдоострый меч руки с его траектории падения я убрал- во избежание так сказать и он с глухим звяком падает на землю- высветилась надпись "меч" урон 3-5.

Ммм кратко и лаконично, я бы точно не догадался что это меч и еще более с*ка неожиданно без ножен, но тут уж не до привередства, хоть сам меч есть в наличии и ладно. Настала очередь открывать светящиеся голубым шкатулки- сразу видно редкий вид. Со вспышкой передо мной появилось кольцо со сложной гравировкой, поднеся кольцо поближе наконец рассмотрел что там за рисунок- хомяк! с большущими щеками- сразу видно что оно до отказа набито чем-то.

Кольцо "Мировой Хомяк" - при соприкосновении с любым кольцом хранения десять процентов хранящегося переходит в ваше пространство хранения, при отсутствии пространства хранения невозможно использовать.

Вот те на! пространства хранения то у меня и нет, но я не стал отчаиваться и надел на палец бесполезную пока для меня вещь и откупорил последнюю шкатулку в надежде чего-то стоящего.

На землю упала массивная винтовка футуристического вида, я такое даже в играх не видел. он был весь в матово черным с огромным квадратным окулярным прицелом, магазина на нем видно не было- единственное с боку находилась небольшая выпуклость, все остальное его пространство было гладким.

"Снайперская Винтовка 2 класса" вместительность три патрона, раз в день генерирует три патрона, урон 50-270

Вот это ВЕЩЬ! Жаль патронов в сутки только три, но и так очень хороша, на этот раз даже был с каким то получехлом с лямками для переноски на спине.

Взяв свою рыбацкую сумку начал вытряхивать из него все кроме мотков лески и крючков, далее ссыпал туда все собранные черные монеты- они обозначались как монеты системы их было аж 420, все остальное я тоже оставил тут, теперь наверняка это бесполезный хлам, если из обычных рыбин такие мутанты появляются .

Вскинул на спину винтовку, коя оказалась довольно легкой в сравнении его габаритов, туда же отправилась сумка с монетами, лямки я почти полностью освободил поэтому вскинуть поверх винтовки сумку удалось с легкостью, остался меч- его я взял в руки и двинулся к Игорю

Тем временем Игорь тоже без дела не сидел и уже почти собрался, я сразу же обратил внимание на его наряд, под его одеждой виднелся костюм по виду из тонкого спандекса

- На мой вопросительный взгляд ответил что это защитный костюм первого уровня, добавляет чуток характеристик и три раза защищает от пока непонятной вирусной инфекции до десятого уровня включительно, на левой руке у него находился массивный щит, а в правой шипастая дубина- нихрена он приоделся! Прямо на войну…средневековую.

Возле него по обширной области было раскидано множество сплюснутых туш монстров-рыбин, на вскидку их тут штук тридцать- сорок.

-Какой уровень взял?- спросил с любопытством я.

-Пятый- тут же отозвался он- с очками то что делать? ты в этих играх и очках поболее меня знаешь.

- Постой немного, дай сам у себя гляну, что там у меня..

Имя:Сергей

Звание:-

Клас:-

уровень: 6

ловкость:11

живучесть:8

выносливость:10

дух:12

нераспределенных характеристик:12

не распределенных очков навыка:-

http://tl.rulate.ru/book/50806/1271799