

Ох моя голова, чем же меня так приложило? И тут меня пронзила сильнейшая боль. И я вспомнил, вспомнил как провел время в пустоте, как мне предложили начать новую жизнь. Ладно пора осмотреться куда и главное в кого я попал. Хм ну первое что бросается в глаза это лапы, обычные такие звериные лапы. Ну я и не надеялся, что меня закинут в человека, но хотя бы это новая жизнь. Ладно продолжим осмотр.

Через 20 минут.

Ну я лиса, точнее лис. Обычный такой лис, не считая расцветку моего меха. Он у меня серебристый и только кончик хвоста красноватый. Мне нравится, красиво выглядит. Так теперь вспомним всё же что у меня ещё есть система, как там её вызвать? Попробую мысленно, всё же говорить я не могу.

Система!

Статус

Справка

Эволюция

Хм только три вкладки. Ну начнём с Статуса.

Статус!

Имя: не известно

Род: лис

Родословная: обычная

Культивация: не имеется

Хм, и всё? А где, например, уровень или что ни будь ещё? Так надо будет посмотреть в справке, вдруг там всё объясняется. Теперь посмотрим на эволюцию.

Эволюция!

Зверь(лис)-> монстр начального ранга(лис)->?

Хм, и тут не много информации, ну если немного подумать, то зелёный означает что я на этой стадии эволюции, а увидеть я могу только следующую стадию. Ну уже что-то. Значит переходим к справке, надеюсь она мне всё разъяснит.

Справка!

Хм, ну тут очень много чего написано, это точно, осталось это всё прочитать и вникнуть.

Прошло два часа

Я могу сказать только одно, мне повезло и не очень в одно и тоже время. Начну по порядку. Повезло мне в том, что я вообще получил второй шанс, даже если начинаю я его с зверя. Как я понял если бы у меня не было системы, то я бы просто очистился от памяти, нет не так, я бы очистился от всего. И была бы чистая душа которых много. А так я переродился со своими

знаниями и личностью.

Теперь насчёт того, что мне не повезло. Я конечно догадывался что у меня не классическая система, которая описывалась в большинстве произведений в моей прошлой жизни. Но я не думал, что настолько отличается. Моя система это и не система можно сказать, а просто интерфейс, отображающий мой прогресс, а сам прогресс полностью зависит от меня. То есть не будет такого, что позанимался немного и сразу суперсильным и всех нагибать. Нет, такого не получится. Можно сказать, что я такой же житель этой вселенной, как и остальные, только с интерфейсом, но и он почти не участвует в моей жизни.

Теперь начнем с уточнений. И начну я с вкладки эволюция. Если кратко, то она просто отображает мою текущую, прошлую и следующую стадию эволюции, но есть и уточнение как увеличить эволюцию. На самом деле ничего сложного, у каждой стадии есть свой лимит развития и как только я его пройду стадия эволюции поменяется, а я могу подрасти, получить какую ни будь способность присущую такой-то стадии эволюции и так далее.

Теперь что касается моей нынешней стадии. Она называется Зверь, по сути одним словом всё сказано, это простое животное коих было много в моём предыдущем мире. А лимит развития у этой стадии вершина духовного мира, это первый ранг среди уровней культивации этого мира. По сути мне на этом уровне надо просто накапливать энергию мира, ну и укреплять ею своё тело. И когда я достигну потолка в развитии этого ранга мне придется пройти небесное наказание, чтобы я мог дальше развиваться. Ну соответственно если я его не пройду, то я уже ничего не смогу делать, некому будет. А также мне пока что не показывает лимит развития следующей стадии эволюции, но я не думаю, что это так уж важно. Ведь я в любом случае, когда ни будь достигну этой стадии, а значит и узнаю её лимит развития. Что ж насчёт этой вкладки закончили. Теперь перейдем к вкладке статус. По поводу справки и так я думаю понятно, что там было.

И так начнем с начала, Имя, именно с большой буквы. Ведь это будет моим Истинным именем, как оказалось для зверей и монстров имя чрезвычайно важно, причем именно Истинное Имя, так как вас могут называть как хотят, но у вас должно быть Имя которое вы никогда не забудете. Вокруг Истинного Имени строится личность зверей и монстров, можно сказать что это начало личности. Можно подумать, что мне это Имя ничего не даст, ведь зачем? У меня ведь уже сформирована личность, но в более высоких сферах развития оно обязательно. Ладно поговорили про Имя, теперь надо его ещё придумать. Хм, читал я в своей прошлой жизни про лиса и звали его Курама, а что, мне нравится. Значит его и выберу. И как же это выглядит?

Статус!

Имя: Курама

Род: лис

Родословная: обычная

Культивация: не имеется

О как. Ну тогда продолжим. Род, ну тут не надо сильно рассказывать, это моя принадлежность к тому или иному роду. Например, если бы я был драконом, то у меня вместо «лис» стояло бы «дракон» ну и так далее.

Теперь поговорим про родословная, по сути это то как называется. Например, была бы у меня какая ни будь «небесная родословная» то у меня были бы какие-то бонусы, большая скорость

развития или большая сила по сравнению с остальными, всё в таком роде. Насчёт того как её получить, то это легко и нелегко в одно время, также это зависит от везения. Её можно получить за небесное наказание, ты как бы доказываешь свою силу и решимость небесам, и они могут тебя одарить какой ни будь родословной если её у тебя нет. И улучшить текущую родословную, если имеется. Что касается моей нынешней, то её нельзя улучшить, можно считать, что и нету её. Так что мне придется сильно постараться чтобы небеса признали меня и даровали родословную. Других методов получения я на данный момент не знаю, ну не считая передачу родословной и её кражи. Но я не знаю таких техник, да и не думаю, что мне они подойдут.

Ну что же, про родословную рассказал. Осталось только Культивация на данный момент я просто лис, самый обычный, который не занимался накапливанием энергии. Чтобы строчка поменялась мне необходимо достичь как минимум первого звания в ранге. Не помню вроде у первых званий были какие-то названия, но мне они без надобности. Ведь как я понял моя культивация, то есть культивация зверя сильно отличается от той которой пользуются люди.

Ну вот я и рассказал про интерфейс, да я теперь просто не могу назвать его системой, он просто показывает основную информацию и всё. Теперь надо начать осматривать мир, в котором я появился и начать культивацию чтобы меня никто не съел. А вообще, наверное, стоит сначала силу поднять, а потом уже осматривать мир. Ведь что может сделать слабый лисенок против здоровых монстров? Вот и я думаю, что даже рискнуть не успею, а уже уйду на перерождение.

А, самое главное забыл, это касается перерождения и сохранности личности после него. Так вот, закончилась акция, всё, следующую смерть я пойду на очистку. Можно сказать, что с принятием интерфейса мне дали один бесплатный пропуск очистки и даже дали выбрать мир перерождения. Так вот чтобы и дальше после смерти не терять личность мне необходимо достичь очень высокого ранга развития, какого именно в справке не указано. Указанно только, что я сам почувствую, что вот этот самый момент, когда я могу сохранять свою личность от очистки. Вот такие дела, так что мне нельзя больше умирать, да и не хочу я терять эту жизнь.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/50743/1379063>