

Что ребенок в двенадцать лет знает о жизни? Что семья и руководство колонии всегда помогут встать, если ты упал, дать еду, если голоден, обеспечат образованием. А что понимает ребенок из детдома в двенадцать лет? Что жизнь — борьба и что за свое место надо бороться, врага бить, неважно, — девочка это или мальчик. Никто не поможет просто так. Это лишь знания, которые не сложились в мировоззрение и не приобрели четкой формы в сознании.

Штатный психолог центра детского психологического развития Элиза Donovan сидела в своем кабинете и думала о том, что делать с детьми, попавшими в детдом в столь раннем возрасте. В центре она проходила практику по специальности «коррекция поведения проблемных детей-сирот». По завершении она станет внештатным специалистом и займется персональным проектом.

Пока мировоззрение ребенка только формируется, его можно корректировать, но так будет только лет до двенадцати — к этому времени психика будет окончательно сформирована. Тогда специалист сможет помочь только в случае, если ребенок сам способен осознать свои проблемы и целенаправленно консультироваться с психологом для их решения.

Элиза отличалась от коллег тем, что была заядлой оптимисткой, жизнерадостной и открытой. Молодость, красивая фигура, приятный характер делали из нее хорошего собеседника в любой компании. В суровый век космической эры, когда колонии бороздят просторы космоса, мужчины видели в ней ангела из древних мифов.

Столь мрачные мысли о проблемах психики ребенка у нее возникли из-за группы детей из детдома с шестого яруса. Группой как таковой они и не были. Это одиночки — дети, которые не прижились в детдомах и конфликтовали со сверстниками, явно или скрыто. Если они не смогут жить в обществе, не найдут своего места в нем, то их потребности в общении, признании, принадлежности к социальной группе могут принять опасные формы: социофобия, вступление в банды, маниакальные расстройства. При благоприятном стечении обстоятельств из детей-одиночек вырастают специалисты, ученые и даже мизантропы новой современности. Они привыкают полагаться только на себя, а всех остальных делят на врагов и тех, до кого нет дела. Для них не существует понятия «друг», вместо этого есть «партнер». Чтобы из одиночки вырос потенциальный специалист, нужен психолог, который будет корректировать поведение прямо и косвенно.

Сейчас у нее странный случай — Анжи Ганет. Мальчик двенадцати лет побывал на консультациях уже у трех психиатров и двух психопатологов. Все как один утверждают, что ребенок полностью здоров психологически и физически и сознательно отказывается общаться со сверстниками и врачами. Поведения, отклоняющегося от нормы, зафиксировано не было, как ребенок проводит свободное время — неизвестно. Снимает все предметы, по которым его можно отследить в свободной зоне.

Последние тридцать лет государство кардинально и даже несколько жестоко решает проблемы сирот. На каждого ребенка старше шести лет в детдоме устанавливается капсула для игр с полным погружением. Она же выступает в роли кровати. До этого времени дети используют контактные линзы или наноботов в глазном яблоке с функцией дополнительной реальности для постепенной адаптации к использованию инфосети. В двенадцать лет с позволения попечителя разрешается создать полноценную игровую учетную запись с повышением уровней. В четырнадцать лет разрешение уже не требуется. Функции «18+» доступны по достижении совершеннолетия. Детям после выбора расы и имени персонажа принудительно дают игровую семью, часто с братьями и сестрами. Все они НПС. Решение очень гуманно — ребенок нуждается в родительской любви и защите, близких людях. Государство не в состоянии обеспечить этого напрямую, но может дать доступ к миру, где это возможно. В реальной жизни

у детдомовца есть восемь часов на сон, двенадцать часов свободного времени и обязательные четыре часа обучения.

В этом месяце стартует проект «Хризалида» — государственная программа Лунара. Проект был признан ООН и комитетом независимых экспертов проектом столетия. Лунар — независимое государство, возникшее шестьдесят лет назад на темной стороне луны. Он не входит ни в какие коалиции и альянсы, закрыт для въезда, население в стране крохотное.

Шестьдесят лет назад корпорация «Армадило Индастриз» объявила о своей независимости, заняв тогда только часть поверхности луны. Было три коротких войны и еще семь попыток силового захвата Лунара. Никто так и не смог захватить это карликовое государство! Даже применение ядерного и бактериологического оружия не помогло. За все время войн и конфликтов в Лунаре не погибло ни одного человека. Полная автономия и роботизация системы обороны отразила армаду кораблей противника, разметав десантников, как нашкочивших детишек.

Лунар — рай для ученых, куда с недавних пор стали приглашать лишь избранных. Во главу угла ставилось технологическое развитие, и среди стран-конкурентов им и тогда, и сейчас не нет равных.

Год назад Лунар анонсировал свой проект «Хризалида». Ровно через полгода на один день все мировое игровое сообщество получило бесплатный доступ к проекту. Это был культурный шок! Игра не была игрой в обычном смысле, скорее, это традиционный средневековый мир фэнтези. Но реализм поражал. Законы физики, правдоподобность ощущений, магия, навыки, профессии. Казалось, попадаешь в другой мир.

Волнение Элизы было обоснованным. Сегодня начиналась неделя финального бета-тестирования. Анжи Ганет, ее подопечный, получил приглашение на бета-тест — вчера ему исполнилось двенадцать, и по закону полагалась новая игровая капсула. Сегодня Анжи переведут в блок, где располагался его новый дом. Он получит свою семью.

<http://tl.rulate.ru/book/50716/1269261>