«Постоянно меняющееся подземелье» – так авантюристы вроде нас окрестили подземелье находящиеся в деревне в пустоши.

Самая отличительная черта этого подземелья – это то, что почти каждый 5 этаж интерьер и сама атмосфера подземелья полностью менялась. Из-за этого нужно было готовиться не только к различным видам монстров и ловушек, но и к окружению.

С первого по пятый этаж подземелье было типичным подземельем пещерного типа.

На них появлялись в основном обычные гоблины и кобольды, что для начинающих авантюристов было хорошим местом охоты.

Самые популярные предметы, которые можно было собрать на этих этажах – это ржавое оружие гоблинов и мех кобольдов. Ржавое оружие можно переплавить и использовать для изготовления нового оружия и других металлических предметов, а мех кобольдов можно использовать для изготовления одежды.

На пятом стоял местный босс по имени Старший Кобольд. Будучи кобольдом более высокого ранга, он становился первым серьезным препятствием для многих новых авантюристов.

Но опять же, сбежать от босса и спуститься на следующий этаж тоже было вариантом. Более того, поскольку босс возрождался около часа, можно было вообще не сталкиваться с ним, если предыдущим авантюристам удавалось победить его.

— Хммм!

— Гуааа!?

Однако на нашем уровне мы можем убить Старшего Кобольда мгновенно.

После того, как Гай ударил его по голове своим посохом, он упал на землю. И когда убийство подтвердилось, Дилл немедленно достал свой нож, чтобы мастерски содрать мех со Старшего кобольда. Мех старшего кобольда, как правило, продавался по высокой цене, поэтому мы всегда брали его с собой.

Камуру нес наш груз, так что добавить веса его грузу никак не повлияет на его боевую мощь.

После комнаты босса располагалась безопасная зона.

В безопасной зоне монстры не появились. А благодаря простому обустройству авантюристы могли даже остаться на ночь. В зоне также находилось несколько ресторанов, что позволяло насладиться хорошей едой даже глубоко в подземелье.

Что касается нас, то мы прошли мимо. В конце концов, сегодня нам еще далеко предстоит пройти.

С шестого по десятый этаж подземелье по-прежнему выглядело как система пещер, только теперь оно было намного зеленее из-за мха и другой растительности.

На этих этажах обитало множество монстров насекомоподобного типа, таких как паукообразные таранты и муравьеподобные бронированные муравьи. Неудивительно, что эти этажи не любили женщины авантюристы.

Что касается самых популярных товаров на этих этажах, то это были материалы от бронированных муравьев, которые использовались для изготовления защитного снаряжения, а также мед из логова пчелоподобных монстров, называемых Бешеными Пчелами.

Также здесь можно было собирать лекарственные травы, но поскольку все основные виды лекарственных трав выращивались на полях в деревне и в больших количествах, ни один авантюрист не собирал здесь травы для продажи.

Это подземелье было устроено так, что каждые 5 этажей находился босс зоны. На десятом этаже местным боссом была Мать Тарант, версия Тарантов более высокого ранга.

Из гигантской паутины Матери Таранта Нить, можно было получить чрезвычайно прочную нить, поэтому было вполне понятно, почему она продавалась по высокой цене. Однако, поскольку ее было трудно собирать, мы обычно не утруждаем себя этим.

Как и в случае с предыдущим местным боссом, то Мать Тарант тоже можно было пройти, не побеждая ее. Ее пройти даже было легче ведь она не нападала, если не подходить слишком близко, поэтому мы просто шли прямо вперед.

После нее находилась еще одна безопасная зона. На этот раз мы решили немного отдохнуть.

С одиннадцатого по пятнадцатый этаж подземелье стало походить на какие-то руины. Честно говоря, это они были почти как лабиринт, сделанный из камня. Здесь располагалось заметно больше ловушек, но более примечательным было частое появление минотавров.

И поскольку мясо минотавра по-прежнему пользовалось большим спросом, именно в тут собиралось большинство авантюристов.

Местный босс на пятнадцатом этаже назывался Черный Минотавр. Как и следовало из его названия, это минотавр более высокого ранга. Его мясо также было более высокого качества по сравнению с обычным мясом минотавра.

Однако, принимая во внимание, насколько трудно было победить Черного минотавра, можно

утверждать, что мясо того не стоило. Таким образом, была лишь небольшая часть авантюристов, которые неоднократно охотились на местного босса.

Кстати, раньше мы охотились на минотавров на первых двух этажах подземелья. Однако, вероятно, из-за того, что мы поймали слишком многих из них, нам пришлось спуститься на большое количество этажей, чтобы встретиться хотя бы с одним.

Такие внезапные перемены были не редкостью в подземелье.

— Я слышал, что староста деревни хорошо знаком с мастером подземелий, так что, возможно, они корректируют подземелье в зависимости от ситуации.

— Я никогда не слышал о подземелье, в которых происходило что-то подобное, но…

— Ну, мы же говорим о Старосте Деревни.

— Действительно, в конце концов, это же наш Староста Деревни.

http://tl.rulate.ru/book/50691/2758090