

С началом весны был видимый рост населения нашей деревни.

Видимо, слухи о нашей деревне распространились настолько широко, что сюда переселились даже те, кто жил за пределами северной территории Альберта.

[«Та-та-та-да! Поздравляю! Поскольку у вас более 3000 жителей, ваша деревня достигла 7-го уровня!»]

[«Получено 700 очков деревни в качестве бонуса за повышение уровня.»]

[«Теперь вы можете строить больше видов сооружений.»]

[«Увеличена максимальная площадь деревни.»]

[«Приобретен навык деревни [Оценка Жителя Деревни 2].»]

Новые разблокированные здания, после повышению уровня были следующими:

Лавка 50

Ресторан 100

Игровая площадка 100

Кладбище 200

Больница 500

— Лавки и рестораны, хм... Это полезно.

Рост населения, увеличивает количество бизнеса.

На самом деле, некоторые торговцы уже обосновались здесь. Однако в качестве лавок они использовали настроенные мной по индивидуальному заказу навесы. Пока что я справлялся, но позже я не смог бы идти в ногу со временем.

Так что намного удобней строить сразу готовые лавки. Конечно, некоторым лавкам потребуются модификации, но для меня это все равно означало меньше работы.

Естественно, то же самое можно сказать и о ресторанах.

У нас было заведение, похожее на таверну, это была кухня на открытом воздухе. В ней раздавалась бесплатная еда и напитки, но в будущем, нам следовало бы превратить это место в настоящее коммерческое заведение.

— Дальше... что такое игровая площадка?

[«Место в котором установлено различное оборудование для детских игр.»]

— Я не понимаю... Думаю, мне стоит попробовать создать одну.

И вот, я построил одну игровую площадку в свободном месте.

Появилась ровная площадка с кучей различных таинственных вещей, которых я никогда раньше не видел и не слышал.

— Что это? Думаю, надо забраться и играть на вершине?.. А, может, мне нужно соскользнуть отсюда вниз.

Взобравшись на один из загадочных объектов, я увидел наклонную плоскость, на которой помещался ровно один человек. Плоскость тянулась до пола.

— Вау!

Когда я попытался спуститься с плоскости, я соскользнул вниз на огромной скорости.

Однако из-за песочницы перед плоскостью мне не было больно, хотя я пролетел быстро и ударился о землю.

«Да, детям понравится».

Как раз в тот момент, когда я подумал об этом, несколько детей подбежали ко мне.

— Староста Деревни, что вы делаете?

— Что это?

— О, весело!

Игровая площадка пользовалась популярностью у детей.

Взрослым она тоже понравилась. Раньше дети играли повсюду, но теперь, когда они собрались в одном месте, взрослым стало намного легче присматривать за ними.

«...Если бы я был ребенком, то возможно, поиграл бы с ними... Но нет, я староста деревни, да, у меня нет свободного времени... Да...»

— Идем дальше... Так кладбище и больница... и то, и другое, несомненно, понадобится позже.

Население деревни в основном состояло из молодых и здоровых, поэтому до сих пор никто не умер от естественных причин.

Однако, теперь, когда мне стали доступны кладбища и больницы, это могло служить знаком того, что все вот-вот изменится...

Площадь деревни снова увеличилась. Теперь в деревню входила не только пустошь, но и значительная часть леса на севере, а также горы на востоке. Однако для удобства упоминая деревню, я имею ввиду всего лишь ту часть, где живут люди.

Кстати деревня расширялась радиально с места, где я впервые ее построил. Каждый уровень удваивал текущий радиус, что означало, что площадь деревни увеличивалась вчетверо.

Однако территория деревни была не круглой, а искаженной. Это связано с тем, что деревня не могла расширяться в местах, где уже был владелец – если, конечно, не использовать захват территории.

— И напоследок, мне дали навык деревни... Оценка жителя деревни? Нет, это Оценка жителя деревни 2, ха.

Полученный на этот раз навык деревни, являлся улучшенной версией оценки жителя деревни.

Как раз появилась Милия, поэтому я попробовал новую версию навыка на ней, чтобы увидеть разницу между первой и второй версией.

Имя: Милия

Возраст: 21 год

Связь с деревней: Сверхвысокий

Подходящая профессия: Священник

Дар: Оракул

Сила: E

Выносливость: E

Ловкость: C

Проворство: D

Магия: D

Удача: B

Рост: 166 см

Вес: 52 кг

Бюст: 91 см

Талия: 68 см

Бедра: 93 см

— Аааа!!!?

— Господин Люк?

«Я даже вижу параметры ее тела!?»

В прошлом служанка в доме Альберта. Учитывая ее трудолюбие и то, что она происходила из дворянского дома низкого ранга, она являлась кандидаткой на будущую должность старшей горничной в доме Альберта. Однако она бросила все и последовала за Люком. Что в значительной степени повлияло на ее решение, так это ее любовь к маленьким мальчикам. Она безжалостно стремится к Люку из...

«С-стоп, стоп, стоп!»

Я еле удержался от того чтобы не закричать, когда ко мне в голову начала поступать информация, которую я не должен был видеть.

<http://tl.rulate.ru/book/50691/2732260>