

— Как вы знаете, каждым подземельем управляет так называемый мастер подземелий. Именно они отвечают за награды в подземелье, — объяснила нам Филия. Она эльф, проживший много лет, так что ей было многое известно.

— Но тем, кому удалось пройти подземелье, можно отказаться от награды в обмен на открытия пути к самому мастеру подземелья.

Видимо, существовало много различных правил, касающиеся управления подземельями, налагаемые на мастеров подземелий.

— Я не знаю подробностей, но говорят, что подземелья изначально были созданы богами как своего рода игра. И чтобы в ней присутствовал некий игровой баланс, были введены эти правила.

— Понятно. Но как хозяин подземелья узнает, что мы отказываемся от награды? Они видят нас откуда-нибудь?

— Так и должно быть. Если мы подождем немного, я уверена, что появится путь к мастеру подземелий.

Мы прождали довольно много времени, но ничего не появилось.

Но потом Камуру кое-что заметил.

— П... Посмотрите туда...

— Хм, что там? Лестница? Для нас она довольно маленькая...

Мы нашли дыру в полу, чем-то напоминало лестницу, которая вела вниз. Однако дыра была едва ли шириной с мою ногу, так что никто из нас, очевидно, не сможет пройти в нее.

— Видимо хозяин подземелья не хочет с нами встречаться?

— А? Это путь, который приведет нас к хозяину подземелья?

— Скорее всего.

— Разве это не против правил?

—...Вероятно хозяин подземелья пролезет сюда. Может этого достаточно чтобы соблюсти правила, — сказала Селен осматривая дыру.

— Может нам пострелять магией вниз?

— Подожди-ка минутку!

Они уже собрались это сделать, но я крикнул, чтобы их остановить.

— Вам не обязательно этого делать. Смотрите, — объяснил я, а затем создал подземный туннель.

В отличие от появившийся крошечной лестницы, я построил вполне проходимый туннель.

— Отлично, идемте встретимся с хозяином подземелья.

Пока Люк и остальные были озадачены непроходимой лестницей, девчонка громко смеялась.

— Ахахахаха! Сработало! Теперь они никогда сюда не доберутся! О боже, я гений, не так ли?!

Из-за расположения подземелья, в него никогда никто не заходил.

Поэтому она была не богата на очки подземелья, что означало, что она не могла его хорошо улучшить. Ей хватало очков почти ни на что, в том числе и на настоящего монстра-босса, а также на надлежащую награду за прохождение подземелья.

Однако однажды группа вошла в подземелье. Она легко преодолела ловушки, монстров и даже сложный лабиринт. И конечно же, импровизированный босс-монстр сразу же пал.

Хуже того, группа не хотела также импровизированной награды и предпочла встретиться с мастером подземелья.

Именно в этот момент хозяин вспомнил о лазейке в правилах.

— Это против правил, потому что вы не можете пройти? Что вы имеете в виду? Я ведь прекрасно пользуюсь лестницей!

Лазейка отвратительным методом использовала ее размер в ее интересах. Неприятно это или нет, но так ей удалось предотвратить кризис. Почти.

Внезапно в нижней стене, где находился хозяин подземелья, появилась дыра.

— А?

Рядом с дырой была миниатюрная лестница, ведущая вверх.

— Как им удалоссссссссссссссь?!

<http://tl.rulate.ru/book/50691/2713089>