

На собрании в моей комнате девчонки над нами сначала посмеялись, подумав, что это шутка, но увидев наши посерьезневшие лица, пообещали прийти на первую тренировку. Встретиться мы договорились недалеко от въезда в город в лесу. Мне пришлось пораньше свалить, чтобы успеть до того, как придут остальные.

Пришлось подождать около получаса, пока наконец-то шумная компания не показалась между деревьев. Сам я сидел на дереве, оглядывая окрестности, так что никто меня не заметил. Первой шла Ксара. Она шла спиной вперед, попутно уворачиваясь от веток, бьющих по затылку.

- Ну и где этот ваш Повелитель Уровней? Я уже устала идти! - вымученно произнесла Ксара.

- С вероятностью в девяносто девять процентов, он должен быть рядом, и вообще, по моему в тебе осталось больше сил, чем в нас обоих. Посмотри на Веру, она даже присела, чтобы отдохнуть.

- Да нет, - ответила девушка, - я не устала, просто цветы тут ну очень красивые. Смотрите, как фиолетовые с белыми идеально сочетаются!

- Вы такие спокойные, нам же предстоит встреча с самим Повелителем Уровней. Тем самым из древних легенд! - с сарказмом произнесла Ксара, - да бросьте, какой еще Повелитель Уровней! Небось, замыслили что-то пошляцкое? Или посмеяться над нами?

Кажется пока меня не было обстановка стала напряженной. Разумеется, никто до конца не верил в возможность появления Повелителя Уровней. Даже сам Доминик не верил полностью. Я спрыгнул с верхушки дерева и приземлился прямо перед Ксарой. Она не успела остановиться и стукнулась об мой кожаный нагрудник затылком.

- Ой, - произнесла Ксара, схватившись за затылок, - здесь же вроде не было дерева.

Затем Ксара посмотрела на Веру, которая в своих латных доспехах стояла, разинув рот. Букет цветов выпал из ее рук и разлетелся по ветру.

- Н-н-настоящий, - заикаясь, произнесла Вера.

Доминик же не растерялся и преклонил колени.

- Господин, Повелитель уровней, спасибо, что согласились нас обучать, - произнес Доминик.

Девушки последовали примеру Рампса и тоже упали на одно колено.

- Не стоит, я не заслуживаю подобной чести. Встаньте, - попытался я вжиться в роль.

Все исполнили просьбу, кроме Ксары.

- Простите меня, я не хотела в вас врезаться. Пожалуйста, не наказывайте меня.

Кажется, ассасинша все восприняла слишком серьезно. Судя по ее дрожащему голосу, она считает меня кем-то вроде бога. А я вообще-то ее однокурсник!

- Расслабься, это ерунда, - я попытался поднять девушку с колена, но встав на обе ноги, она буквально превратилась в дрожащую статую, - в общем, я попросил всех вас собрать здесь, чтобы рассказать истинную цель состязания "Захват короны".

Затем последовал рассказ про шпионов антибага в школе. Что они планируют устроить теракт во время состязания, а также про директора-фальшивку. Разумеется, упустив правду о маске Гаруна, а также про захват родителей. По придуманному мною плану, мы разделимся на две группы. Доминик, Вера и Ксара должны будут сразиться с антибагом в школе, когда они начнут действовать и продержаться до прихода подмоги.

- Почему сразу нельзя обратиться в полицию? - задал резонный вопрос Доминик.

- Ну... Это может навредить Алексу, - этим вопросом Рампс загнал меня в тупик, вынудив рассказать частичную правду, - они схватили его родителей. Антибаг таким образом хотел добраться до меня, но не вышло и они сменили план. Во время атаки на школу мы с Алексом отправимся их выручать. Ваша задача - отстоять школу.

- Как мы это сделаем? Наши уровни не достигают даже сто сорокового, в то время как террористы вряд ли ниже трехсотого.

- Мы используем "паровоз".

Доминик и Вера сразу поняли, что я имел в виду, а вот Ксара не поняла. Пришлось объяснять ей.

- Мы будем охотиться на монстров. Я иду, первый и избиваю мобов почти до смерти, а вы по очереди добиваете. Таким образом, весь опыт достанется, нанесшему последний удар.

Вообще такая штука эффективна до сотого уровня. После этого требуются mobs более высоких уровней, и соответственно наемники более высокого уровня для их убийства. А это значит, что стоимость услуги возрастет в разы. Проще было бы объединиться в одну группу с людьми

одинакового уровня и фармить данжи. Так как данж нам не светит, не хотелось бы палиться перед кланами, покупая место в подземелье. Пока что, нам предстоит убивать лесных монстров. С моей силой на одного моба мы не потратим много времени, поэтому скорость роста должна быть приличной.

Пока мы искали первый пак мобов, я размышлял над странным поведением Ксары. Она практически боготворила меня. Не то чтобы это было так уж странно, в конце концов, до этого момента наивысшим известным уровнем был пятисотый, но Вера и Доминик вели себя более естественно. Более того, аналитик периодически странно на меня посматривал, не удивлюсь, если он догадался что Алекс и Повелитель Уровней один и тот же человек. Вера скорее была растеряна, узнав, что ее отец - фальшивка, управляемая антибагом. Надеюсь, нам удалось уговорить ее вести себя как обычно, чтобы она не совершила ничего глупого.

Антибаг на мои маневры никак не реагировал. Видимо все шло именно так как они и задумывали. Меня немного волновало, то, что я впутал в это дело еще троих и их жизни зависят от меня. Конечно, у каждого из них свои причины в этом участвовать, но все-таки организатор я. Решение прокачать их было спонтанным. Я мог этого и не делать, но интуиция твердила мне, что один я не справлюсь. Теперь мне предстояло за неделю поднять эту троицу настолько, чтобы они могли противостоять Антибагу. Кроме того, вскоре я выясню, где убежище этих ублюдков. Во время атаки на директора я высвободил пучок маны и незаметно смешал с кровью этой фальшивки. Теперь директор оставляет едва заметный след от моей маны, который можно отследить заклинанием "поиск следов". Когда самозванец посетит убежище антибага, для них все будет кончено. После начала заварушки на состязании, быстро разберусь с ними, и тут же направлюсь на выручку родителям, пока неразбериха не утихнет.

К востоку от шоссе находилось кладбище потерянных душ. Я решил направиться именно туда. Там спавнились паки скелетов сто восьмидесятого уровня. Вообще это место было по площади просто огромное. Клан Стальных Мечей несколько десятков лет назад установил тут барьер, не позволяющий нежити выбраться за его пределы. Помимо этого были установлены знаки, предупреждающие об опасности. Тем не менее, искателей приключений постоянно тянуло сюда. Агро радиус нежити небольшой, однако, на кладбище встречаются потерянные духи трехсотого уровня. Именно в них и подвох. Искатели халавы невысоких уровней натыкаются на такую тварь и погибают, не успев добежать до края барьера, где безопасно.

В первый день согласно плану мы поохотимся на скелетов, находящихся неподалеку от барьера. Доминик мог исцелять легкие раны, но не более. Отсутствие полноценного хиллера меня напрягало. Поэтому я приказал не рисковать и в непредвиденных случаях сразу бежать к барьеру. Еще одним условием я выставил то, что весь лут пойдет мне. На вырученные деньги я планировал купить себе заклинание исцеления. Еще было необходимо заполучить заклинание телепорта, но это уже позже и если накоплю, ведь они чертовски дороги.

Раскидать первую пачку мобов не составило труда. Скелетов было трое. Куски одежды свисали с их костей, придавая жутковатый вид. Благодаря заранее распределенным характеристикам мои стати теперь выглядели угрожающе.

Алекс Хай

Уровень: 1112

Характеристики

Сила: 520

Ловкость: 232

Интеллект: 360

Свободных очков характеристик: 0

Я решил не оставлять свободных характеристик. Если захочу потом что-то поменять, то использую артефакт сброса. А пока меня устраивает все и так.

Мне было достаточно подбежать к скелету и рукой вырвать пару костей из его тела. Затем остальные просто добивали их. Пригодилось и печенье, повышающее получаемый опыт, которое я взял у Алисы. Прошло пару часов и каждый, кроме меня, поднялся на пять уровней. Мы решили покинуть барьер на время, чтобы отдохнуть и восполнить здоровье. Стало темнеть. По идее нам пора возвращаться, но адреналин от легкой прокачки не спадал, и ребята хотели продолжить.

Первая же встреченная группа монстров оказалась странной. Их было четыре. Три обычных скелета и мини босс трехсот пятидесятого уровня. Четвертое существо было призраком или чем-то на него похожим.

- Это блуждающий дух! - прокричал Доминик.

- Не будем рисковать, я прикончу его, - с этими словами я сделал длинный прыжок вперед. Сперва ударил ладонью одного скелета, и он разлетелся, как брызги от брошенного в воду камня. За ним последовал и второй. Третьим был блуждающий дух, а четвертый стрелял из лука, позади него. Я попытался нанести удар ладонью, чтобы эффектно избавиться от врага, но существо поймало и поглотило мою руку.

- Понятно, значит, ты используешь обезоруживание и физический урон не эффективен против тебя, - я силой выдернул кисть и посмотрел на капающую эктоплазму, - какая мерзость. Ладно, пора тебе отдохнуть.

С этими словами, я вытянул кисть руки вперед и скастовал магическую стрелу. Она промчалась насквозь злого духа, проделав приличных размеров дыру. Монстр тут же вспыхнул фиолетовым пламенем и исчез. Мои подопечные смотрели, разинув рты. И это было понятно, ведь не каждый день мини босса, на убийство которого требуется слаженная группа, убивают одним заклинанием. Причем это заклинание не такое уж и сильное. Скелета-лучника троица добила самостоятельно. Из лута с блуждающего духа мне выпала собственно сама эктоплазма и странный ключ из резной кости. Это очень редкий предмет-телепорт с помощью которого можно попасть в данж. Такой предмет можно было продать за две сотни платиновых монет, а можно было пройти с группой и заполучить множество редких вещей и уже продать их. Данж был рассчитан на трехсотый уровень. Продавать такую ценность за жалкие монеты не хотелось. Кто знает, какой вкусный лут может храниться у босса этого подземелья. Прохождение данжа я запланировал на завтра. Так как было уже поздно, то я решил закругляться. Сопроводив одноклассников до безопасного места, мне вдруг стрельнула идея сгонять до центра кладбища потерянных душ. Там наверняка есть еще какой-нибудь мини босс. Выбью, что-нибудь ценное и продам, чтобы приобрести полезное заклинание. Сейчас уже темно и вряд ли кто-то будет шнырять по кладбищу. Пробежаться одному времени много не займет. В качестве освещения я стал испускать частицы маны. У меня ее было более чем достаточно, так что сильно не напрягало.

Поплутав по кладбищу, и, убив несколько паков скелетов, я набрел на того, кого уж точно не ожидал увидеть. Дрейк Некрос в компании трех наемников трехсотых уровней рыскал в поисках чего-то.

- Босс, здесь тоже нет, - заявил один из телохранителей.

- Ищите лучше! - рявкнул Дрейк в своей высокомерной манере, - дух палача должен быть тут!

Дух палача? Он что, собирается заполучить его? Насколько я знаю, Дрейк призыватель духов, так что, скорее всего именно так. Неужели поражение от меня так сильно на него повлияло, что он рыскает по кладбищу в поисках мощного духа-воина? Я на всякий случай погасил свет, чтобы меня не заметили. Дрейк же тем временем продолжал осматривать могильные плиты, попутно пиная каждую неподходящую. Землю слегка трянуло, я бы этого не заметил, но одна из могильных плит рухнула сама по себе. Компашку Некроса это насторожило, и они решили проверить. При этом, не замечая, что позади их заказчика формируется нечто из обломков мраморных плит. Существо напоминало голема и было почти вдвое больше Дрейка. Оно собиралось настолько бесшумно, что я бы и сам не заметил, если бы голем не стоял на фоне полной луны.

Я решил понаблюдать за происходящим и сперва не понял, что легкий взмах голема, в мгновение ока обезглавил Дрейка. Тело расхитителя гробниц рухнуло на пожухлую листву. Я даже застыл от удивления и ужаса увиденного. Конечно, Дрейк не был мне другом, и скорее всего он считал меня врагом, но такой смерти явно не заслуживал. Наемники обернулись на звук катящейся головы и обомлели. Тогда я осознал, что могильный голем применил ауру страха. Теперь если я не вмешаюсь, то им придет конец. Не то чтобы я боялся раскрыться, но неожиданность происходящего застала меня врасплох. Почему-то мне вспомнился рассказ Доминика про то, как он наблюдал за смертью своей сестры. От этого меня бросило в дрожь. Только вот прятаться я был не намерен. Наверняка эти люди кому-то дороги. Да и может, не заметят в темноте.

Широкими шагами я подбежал к могильному голему. Его живот и правый кулак были измазаны в крови. При свете луны он выглядел очень мерзко и жутко. Оказавшись на расстоянии поражения, я выпустил магическую стрелу, а за ней на всякий случай еще одну. Снаряд ударил ровно в живот, выбив мраморные осколки. Второй прилетел моментально и опрокинул мини босса на спину. Пришлось даже выпустить третью, контрольную стрелу, которая разметала могильный мрамор по округе.

- Боже! Боже! - прокричал один из выживших, - это Повелитель Уровней!

Все-таки я спалился. Не медля, я бросился наутек, применив все возможные силы. Ветер и ветки били мне по лицу, но кажется преследовать меня не стали. Жаль, что не запомнил их имен. Наверняка им сильно достанется за смерть клиента, повезет, если не посадят за решетку. Впрочем, это лучше, чем умереть от руки могильного голема. Во время побега мне не удалось рассмотреть полученный лут, так что когда удалился на приличное расстояние, то решил глянуть.

Шкатулка черной души

Качество: артефакт

Примените ее на живом существе, и оно будет служить вам вечно.

Ого! Вот это артефакт! В голове промелькнуло миллион способов ее применения. Можно было даже использовать на директоре и тогда он приведет меня напрямик к родителям, но я и так скоро узнаю местоположение их убежища. Пока лучше оставить ее до лучших времен. Не стоит использовать ее с бухты барахты. Да и продавать не хочется, мой хомяк протестует. Время было почти за полночь, поэтому нужно было возвращаться в общагу.

- Это был Повелитель Уровней, я клянусь, - вновь повторял подозреваемый, - он был девятьсот девяносто девятого уровня!

- Да, да, это мы уже слышали. И то, что он тремя магическими стрелами убил босса, которого месяц не может ликвидировать рейд группа. Лучше скажите, вы видели, как могильный голем убил вашего клиента?

- Нет... Но это же очевидно, они стояли рядом...

- Голем и Дрейк? Я вас правильно понял?

- Да, все так.

- То есть этот ваш Повелитель Уровней мог убить Дрейка?

- Нет, я же говорю, сначала голем обезглавил Дрейка, потом Повелитель уровней выпустил три стрелы.

- А сам момент обезглавливания вы видели?

- Нет, но когда я обернулся...

- Все ясно, мистер Лукиан, значит, вы не можете подтвердить, что Повелитель Уровней не убивал Дрейка.

- Да, но он нас спас, если бы он не появился тогда, то мы бы здесь не сидели.

- Спасибо, мистер Лукиан, вы можете быть свободны. Мы снимаем с вас обвинения.

Когда наемник покинул комнату, следователь Огест Итс позвонил своему старому другу из новостного агентства.

- Привет, Олдис, помнишь ты прикрыл меня? Так вот, я готов вернуть должок.

- Здравова, Ог, если опять про кражи из инвентаря, то не прокатит. Народу нужно что-то новое.

- Нет, тут кое-что поинтереснее. Как тебе заголовок: "Дух легендарного Повелителя Уровней убивает на кладбище сына главы клана "Черных мертвецов" Хантер-сити?"

<http://tl.rulate.ru/book/50540/1264308>