

Уиттакер повернул к нему голову в недоумении, но его улыбка не пропала. Волнуясь, он спросил:

- Если не животные, тогда... на кого мы будем охотиться?

Шадоу ускорил свои шаги и его чёрные глаза загорелись в предвкушении битвы. Он ответил:

- Мы будем охотиться на магических зверей. Это очень опасные животные, которые едят людей. Много кто охотится на них, потому что с них можно собрать большое количество сокровищ. Одну книгу F-ранга можно продать в районе 1-10 платины и книгу E-ранга за 10-100 платиновых слитков. Ну а так, цены могут быть разные. Она варьируется в зависимости от безумия покупателя!

Шадоу рассмеялся.

Глаза Уиттакера в шоке расширились, и он повторил за ним. Платиновые слитки, он правильно услышал? Он спросил его:

- Ты сказал платиновые слитки или мои уши разыгрывают меня?

- Платиновые слитки! - ухмыльнулся Шадоу и добавил, - Книга это только одна из возможных наград, при смерти магического зверя может много чего хорошего упасть!

Один за другим, он вытягивал свои пальцы. Каждый раз, как он это делал, Уиттакер узнавал больше о ходячих сокровищах, которых называют магические звери.

- После своей смерти, магические звери могут уронить ядра, ресурсы для крафта, звериную экипировку.

- После процесса очищения, пробужденный может поглотить часть ядра зверя и повысить свои характеристики.

- Ресурсы могут использоваться для крафта вещей или зелий.

- Звериная экипировка имеет три категории: оружие, броня и аксессуары. Но шанс крайне мал, что зверь уронит экипировку. Поэтому звериная экипировка продаётся за куда более высокую цену.

В конце объяснения, из-за своей жадности, изо рта Уиттакера уже капала слюна. Мгновенно, он представил, как превратился в жадного и хитрого торговца, который был без ума от золота. Но в его случае, платиновых слитков.

После дюжины минут, они добрались до квест-холла. Студенты небрежно болтали на тротуаре и лестнице, в ожидании прибытия членов их группы.

Квест-холла находился сразу за горой. Гора растянулась позади семиэтажной Академии. Она была достаточно большой, чтобы скрыть Великий Квест-холл и каждый день во время рассвета, тени нависают над главным зданием Академии. Зал заданий это филиал Ассоциации Авантюристов. Каждая Академия для пробужденных, если она верифицирована Ассоциацией, имеет один такой зал заданий.

Тем временем, два юнца поднялись по лестнице и вошли в здание. У них были различные выражения на лице: у одного было спокойное лицо, у другого удивленное.

У квест-холла был такой же дизайн, как и тренировочного. Это была куполообразная постройка, но намного более грандиозная, чем тренировочный зал. У квест-холла было 17 этажей. Выглядело все так, что это здание было важнее самой Академии.

Светящиеся столы, с большим количеством кабелей, были расположены симметрично и так, чтобы была широкая дорожка в середине и по сторонам зала. Возле столов было много студентов, которые сидели на стульях. Они присоединялись по кабелю к их мана-комму и принимали задания, некоторые просто пили магическую колу.

Время от времени, около студентов, получивших задания, открывался портал и они телепортировались в Ассоциацию Авантюристов выбранного города.

Уже пять членов гильдии «Лазурный зуб дракона» собрались на первом этаже зала заданий. Они ожидали прибытия лидера Дин Лонга и его заместителя Лин Донга. Они не и подозревали, что цель их сбора была у них перед глазами.

Технология, которую Уиттакер нигде в жизни не видел, находилась по центру помещения. Широкая колонна пульсировала видимой маной, которая достигала самого верха. Голографические экраны, а в его случае - системные уведомления, плавали в воздухе вокруг колонны. Это его шокировало до глубины души.

Люди боялись неизвестного, но Уиттакер широко улыбнулся. Он был взбудоражен от того что увидел. Он лягушка на дне колодца, но однажды он пробьёт Небеса пробужденного континента и искупается в океане маны!

Его глаза блуждали по кругу, и глупая мысль появилась в его голове: «Эта колонна выглядит как давно потерянный родитель для моей системы Мрачная Воля. Эти экраны дальние родственники?»

- Иди сюда, - позвал Шадоу и подошел к колонне. Он знал, что Уиттакер только присоединился к Академии и не был зарегистрирован в квест-холле. Он решил помочь ему с этим.

Как щенок, Уиттакер последовал за ним. Он ничего не знал об этом месте. Хорошо, что его сосед по комнате обладает всеми нужными ему знаниями.

Шадоу подвёл Уиттакера к колонне, чтобы зарегистрироваться. Следуя протоколам, он положил его руку на колонну. Матрица заклинаний накрыла его руку и 60 секунд спустя два предмета появилось в его руке.

Уиттакер заинтересованно посмотрел на них и тут выскочило уведомление:

Мана-комм: Используется для соединения с Мана-нет и коммуникации со всем миром.

Кольцо охотника: Используется для хранения вещей. Максимальная вместительность - 3000 кг. Лимит вещей - 69 штук. Пользователь будет ощущать на себе 0.03% от общего веса.

Откуда- то со стороны, чистый голос его предупредил:

«Эти предметы выдаются не навсегда, после выполнения задания вы обязаны вернуть их в течение 24 часов, либо вы будете страдать от рук Садиста в Зале исполнения наказаний. Вы должны выполнить 100 заданий, чтобы получить их навсегда»

- Ого, - сказал Уиттакер. Он слышал об этом. Директор тогда отправил Варвара Луо в Зал исполнения наказаний. Конечно, он вернет эти вещи, он не хочет, чтобы его отшлепали. Было бы стыдно быть избитым без шанса на борьбу? Он не знает и не хочет узнавать.

Шадоу подключил кабель к его и Уиттакера мана-комму. Тем временем, Уиттакер с любопытством изучал, что еще тут есть.

Позади колонны было много дверей. Посмотрев на них, он спросил:

- Шадоу, что это за двери?

Шадоу поднял взгляд на них. И ответил:

- Двери в подземелье. В зависимости от выбора двери, тебе попадетсa подземелье с магическими зверями или монстрами. Подземелья тяжелые, и я советую тебе изучить, как минимум пять заклинаний чистой маны, перед тем как бросить вызов им.