

Глава 3

После того как я наконец-то налюбовался собой в зеркале, я решил заняться необходимыми делами.

В первую очередь после того как меня по сути принудительно сделали правителем всех Демонов, а по совместительству ещё и отбивной для Героя, я попросил сделать отчёты и собрать документы по ситуации в мире.

На это требовалось не малое количество времени. Хотя я попросил сделать всё крайне быстро и составить лишь короткие отчёты.

*Тук *Тук.

Помяни чёрта.

Скорей всего это принесли запрашиваемые мною документы. Вряд ли это может быть по другому делу, так как я попросил меня не беспокоить если это только не что-то срочное.

- Господин Король Демонов. Я принесла запрашиваемые вами бумаги. Разрешите войти в вашу комнату.

- Заходи.

После того как я разрешил зайти, я увидел открывающуюся дверь.

В эту комнату зашла одна из местных горничных, что держала в руках довольно большую стопку бумаг.

Она носила знаменитую форму горничной. Я уверен, что каждый человек хоть раз в жизни видел эту форму.

Она придавала некий своеобразный шарм. Этот шарм гораздо сильнее усиливался если эту форму носила красивая девушка. Как в этом случае.

- Будь добра, оставь документы на столе.

- Конечно.

После этого она вежливо поклонилась и начала разлаживать документы на столе.

Она была довольно привлекательной. Короткие волосы красивого пшеничного цвета, добрые глаза голубого цвета с вертикальным зрачком.

Также у неё была довольно аккуратная пара рогов серого окраса.

Она была из расы Бесов. Довольно средняя по численности раса среди демонических существ, но довольно могущественная.

Внешне они очень похожи на своих собратьев - демонов, каковым и является Аластор. Но их могущество как расы крайне велико.

Бес находится гораздо ниже в иерархии чем демон.

За исключением глаз и рогов, её с лёгкостью можно было спутать с человеком.

На самом деле, она была одним из тех кто присутствовал в тронном зале при моём рождении. Она стояла в первых рядах слуг, сразу за Аластором.

Не знаю почему, но она была одной из первых кто попался мне на глаза и сильно засела в памяти.

После того как она закончила раскладывать по порядку документы, она поклонилась и уже собиралась выйти.

Но я окликнул её.

- Мне бы хотелось узнать твоё имя. Можешь сказать мне его?

На секунду она запнулась. Она никак не могла ожидать, что кто-то вроде Короля Демонов, тот кто по сути является богом для них, спросит её имя.

Она очень сильно растерялась, но после того как она поняла, что заставлять ждать её господина слишком грубо, она поспешно дала ответ.

- С-силит! Силит Ронвэ, ваше величество.

- Силит значит. Красивое имя. Впредь я буду полагаться на тебя, Силит.

После того как я сказал это с нежной улыбкой, она почему-то немного смутилась и слегка опустила голову.

- Спасибо ваше величество. Э-э... я пожалуй откланяюсь, извините меня за беспокойство.

Показав лёгкий румянец она можно сказать выбежала из комнаты на всех парах.

- Всё вышло хорошо, да?

Я не мог сказать точно. По сути она же является представителем расы Демонов, что крайне сильны и горды.

Странное поведение.

Учитывая, что по характеристикам она даже сильнее меня.

Да... характеристикам.

Из нашего короткого разговора с Аластором, я узнал ещё кое-что не менее ошеломляющее.

Всё в этом мире основано на статистике.

Как мне сказали, почти каждое живое существо имеющее хоть малейшее количество разума, может узнать свой статус интуитивно.

Мне также предложили попробовать.

Странно, но после того как мне это сказал Аластор, я будто уже знал как посмотреть свои характеристики. Это и есть инстинкт?

Несмотря на то, что я уже видел свой статус, я всё же решил посмотреть на его ещё раз.

Применяя уже привычное действие, а именно просто сосредотачиваясь, я смог увидеть свой статус.

...

Имя: Каин

Раса: Король Демонов

Ранг: [EX]

Характеристики

Сила: [D+]

Выносливость: [D]

Ловкость: [E]

Интеллект: [C]

Сопротивление: [D-]

Магия: [B+]

Мана: [B]

Навыки:

Создание Демонов - [EX]

Король Демонов - [F-]

Взгляд Проницания - [A]

...

Я наконец-то снова увидел свой статус.

В графе даже указано моё настоящее имя, занятно.

Если честно, то мой статус полный отстой. Он никуда не годится. Не беря в расчёт Магию и Ману, то мой статус примерно на одном уровне с Орком. А они здесь являются по сути рядовыми солдатами.

Это конечно если брать в расчёт только характеристики не имеющее отношение к навыкам.

Как я узнал об этом?

Это всё благодаря навыку [Взгляд Проницания].

Он позволяет мне видеть статус других существ. Да и не только существ, даже неживых предметов.

По словам Аластора, что является по сути ходячей библиотекой, то этим навыком могут обладать всего три существа в мире.

Король Демонов, Герой и Мудрец.

Крайне полезна способность для сбора информации о цели.

Так что же такое навыки? Если верить Аластору, то это уникальные или крайне необычные способности, что можно получить при рождении, посредством необычных обстоятельств или элементарных тренировок.

Это не значит, что если ты научился обращаться с мечом, то ты получишь навык Владение Мечом. Это не так работает

Также они могут быть как активными, так и пассивными.

Эти навыки получит не так легко. Большинство людей и демонических существ за всю свою жизнь никогда не смогут получить хоть один навык.

Родится с навыком, может лишь 1 из 1000. Для необычных обстоятельств тебя должен обучить своему навыку кто-то крайне могущественный. А если идти по пути усилий, то тебе скорей всего не хватит таланта, пути развития или даже родства.

Навыки так же как и характеристики разделяются на уровни силы. От [F-] и до [EX]. Последнего практически невозможно достичь кроме единичных исключений во всём мире.

Как мне похвастался Аластор, то он обладает сразу двумя навыками. Это является огромной редкостью, его даже можно было назвать гением.

Один из них он получил при своём рождении. Благодаря ему он мог управлять пламенем также легко, как и своими конечностями.

Другой он получил через усилия, что дало ему усиленное ощущение маны в окружающей среде.

Это было впечатляюще.

Что же насчёт моих навыков? Если первый навык был потрясающим, то два других просто невероятны.[Король Демонов].

Хоть этот навык и имеет всего [F-] ранг. Он отображает мой статус как Короля Демонов и имеет две читерские функции.

1. Любое демоническое существо будет испытывать к вам благосклонность и преданность.
2. Любое существо соответствующего ранга, что и навык(F-) не сможет нанести вам каких либо повреждений без особых методов.

Этот навык был очень полезен. Я могу легко обзавестись привязанностью демонических существ. Наверное поэтому Аластор и испытывает ко мне такую преданность.

А по второму пункту я и вовсе могу в теории стать практически неубиваемым.

Хотя я пока не знаю способа развития этого навыка.

Также не менее читерской способностью является [Создание Демонов].

В отличие от прошлого навыка - этот уже является [EX] рангом. А это значит, что он крайне мощный.

И это правда.

Сила этого навыка заключается в том, что я могу создавать монстров. Просто и понятно, а главное крайне мощно.

Я могу создавать от обычных слизней [F-] ранга, до невообразимых существ [EX] ранга. Потенциал этого навыка просто устрашает.

А если считать, что монстр [A+] ранга может в одиночку уничтожить маленькую страну, то на что способен [EX] ранг? Страшно представить.

Но всё не так радужно как можно было представит.

Создание монстров требует так называемых очков. А эти очки можно получить лишь убивая существ своими руками, или руками тех кого я считаю своими подчинёнными.

К примеру призыв гоблина [F] ранга стоит всего десять очков, а вот призыв какого нибудь Дракона [A] ранга стоит около миллиона очков.

Да... иметь армию невероятно могущественных монстров может оставаться моей мечтой.

Ведь с более высоким рангом будет добавляться лишний нолик в цене.

И если я убью любого монстра [F] ранга, мне не даст все десять очков, а всего от двух до пяти очков.

Место того что бы полагаться на армию призванных существ, мне лучше стоит заручиться поддержкой существ, что не будут созданы моим навыком.

Но также я могу и развивать уже имеющихся у меня демонических существ, или даже тех кто не был призван мной. И этим увеличивать их ранг.

В общем, можно сделать вывод, что я всё же был награждён весьма могущественными способностями, что не скажешь о моих характеристиках.

Характеристики же довольно легки в понимании.

Сила - она определяет степень твоей физической мощи тела.

Выносливость - она определяет количество твоей жизненной силы, а также некую физическую устойчивость от разного рода повреждений.

Ловкость - она определяет подвижность твоего тела.

Интеллект - он влияет на скорость обработки информации, скорость и качество сотворения заклинаний, а также он тесно связан с такой характеристикой как Магия.

Соппротивление - оно позволяет определить степень твоей устойчивости к магическим повреждениям и ментальную устойчивость.

Магия - она определяет нынешний магический талант человека, разнообразие заклинаний и магический урон.

Мана - она позволяет узнать количество магических частиц в теле человека.

В общем можно сделать вывод, что я являюсь магическим типом. Я с лёгкостью проиграю в ближнем бою, но моим козырем будет дальний магический бой.

Это хорошо. Я бы не очень хотел размахивать мечом. Я вообще драться не собираюсь, при необходимости я хочу оставить всё своим подчинённым и лишь при крайнем случае использовать магию.

Хотя я пока даже не знаю ни одного заклинания.

Похоже мне следует попросить Аластора научить меня Магии. Ведь он тоже магический тип.

Хотя насколько я знаю Короли Демонов и Герои были сильны во всём. А в моём случае я имею предрасположенность лишь к магии.

Но думаю я, смогу нагнать себя тренировками. Ведь это ещё одна вещь которая выделяет Короля Демонов и Героя среди всех остальных.

Ненормальная скорость роста.

Обычно чтобы человеку поднять, скажем ранг выносливости с [D] до [D+], то ему понадобится несколько лет тренировок.

Несколько лет тренировок ради какого-то плюсика в характеристиках.

В случае с Героем и Королём Демонов - это не займёт больше пары месяцев. Хотя при встрече Героя и Короля Демонов, Герой всегда будет иметь преимущество по неизвестной причине.

И с ростом ранга, также пропорционально увеличивается и затрагиваемое время, даже для нас.

Так же есть ещё очень забавный факт в характеристиках.

И это - Общий ранг.

Герой и Король Демонов - это единственные существа, что имеют [EX] ранг с самого своего появления в этом мире.

Это означает их практически безграничный рост.

В иных же случаях у других существ он означает их общую боевую силу, включая как их характеристики, так и навыки.

Но я могу стать настолько сильным, насколько только сам пожелаю.

К сожалению и Герой тоже.

Поэтому я должен стать сильнее этого Героя. Дабы даже его статус как Героя не смог помочь ему. И это подразумевает не только мой личный рост. А рост всех демонических существ.

Конечно лучше всего было бы заключить мир с Героем, а ещё лучше если он никогда здесь не появится.

Закончив со своими мыслями о силе людей этого мира, я решил всё же наконец-то приступить к работе.

После этого я с грустью посмотрел на большую стопку бумаг на столе.

Меня действительно ждёт много работы.

<http://tl.rulate.ru/book/50457/1270874>