

Ночь была тихой. Они продолжили двигаться на следующий день, удивляясь, не устали ли виверны от борьбы с дрейками. В любом случае, все были рады, что им не пришлось драться. Конечно, это не означало, что их путешествие стало комфортным. Чем ближе они подходили к Торе, тем суровее становилась погода.

Ноги тонули в снегу, суровый холод проникал под доспехи. Ветер тянул за одежду и срывал крыши фургонов. Конечно, сражаться в таких условиях было бы ужасно. Даже настроение поболтать уступило место стуку зубов.

Караван рос, принимая новых охотников и торговцев. Охотники оказались полезны, потому что знали местность и могли разведать окрестности. Они нашли несколько замерзших трупов вдоль дороги, но не могли сказать, погибли несчастные от рук монстров или замерзли насмерть.

Жрецы проявили милосердие и потратили немного маны на баффы, чтобы люди могли бороться с холодом, но караван расслабился, когда достиг следующего контрольно-пропускного пункта. Пунктом был естественный горячий источник. Пахло серой и другими вулканическими газами, так что вонь стояла не из неприятных. Ни у кого не возникло желания искупаться, но в пещере гномов, отапливаемой геотермальной печкой, было тепло.

В эту ночь караван усиленно охранялся, чтобы предотвратить повторение событий в прошлой пещере. И все же ночь была подозрительно тихой. Словно прошлая ночь им приснилась. Они отправились в путь рано утром. Цель состояла в том, чтобы пропустить следующий контрольно-пропускной пункт и добраться до Торы к вечеру.

Тишина притупила их бдительность. В полдень они вошли в долину, через нее вела дорога, покрытая толстым слоем снега. Из снега торчало множество замерзших трупов и частей тел. Словно лес ветвей, они тянулись к небу из-под снежного одеяла.

Судя по шокированному выражению лиц охотников, картина была не типичной. Здесь на большой караван напали из засады дрейки? Или виверны бросили свою жертву сюда, чтобы сохранить перекус? Как бы то ни было, люди напряглись, когда караван поспешил пересечь жуткую долину.

Сет не мог не вспомнить сцены из игр или фильмов. Ему страстно захотелось заранее спалить всю долину, но он не мог. Не было гарантии в наличии реальной опасности. Сет не мог просто раскрыть свои силы и, вероятно, повысить свой титул Поджигателя, только из осторожности.

Когда они достигли дна долины, Сет краем глаза заметил какое-то движение.

- Я так и знал...

Не только Сет заметил движения. Многие авантюристы приняли боевую стойку, и их коллеги вскоре последовали за ними после того, как Вентури отдал команду. Трупы двигались

медленно, поэтому вице-мастер действовал быстро. Фургоны каравана сдвинули, чтобы образовать легко защищаемый круг, спрятав лошадей и не способных драться в середине. Авантюристы образовали строй, чтобы защитить форт из фургонов.

Все поврежденные и замерзшие трупы вокруг начали двигаться прерывистыми, беспорядочными движениями. Было очень неестественно, противно наблюдать, как трупы шагали по сломанным костям. Их сломанные руки сгибались под странными углами, словно имея несколько суставов.

/Груп-марионетка ур.24/

Слово марионетка предполагало, что кто-то контролировал трупы. Среди неуклюжих марионеток из снега поднимались более быстрые, проворные тени.

/Кровавый раб ур. 32/

Те же существа, которых Сет встретил в заброшенном подземелье.

- Будьте осторожны. Быстрые намного сильнее, чем предполагает их уровень! - предупредил он остальных, когда они приготовились защищаться от стены гнилой плоти.

Только немертвой.

Фронтвики окружили форт фургонов, в то время как заклинатели и подразделения дальнего боя стояли на фургонах и повозках, чтобы атаковать медленно окружавшую их толпу. Трупы-марионетки могли представлять угрозу для D-ранга или обычных торговцев, но не были опасны для защитников каравана. Даже несмотря на их численность. Сила кровавых рабов могла бы стать неожиданностью без предупреждения Сета, но теперь все были на чеку.

Гуманоидные рабы крови могли представлять угрозу в лучшем случае для обычных C-рангов, но не для маленькой армии, полной бойцов ранга B и A. Даже если они были сильнее, чем предполагал их уровень, настоящий авантюрист ранга B имел уровень 50+ и мощные предметы. Было только вопросом времени, когда нежить и кровавые рабы будут уничтожены рукой могучих авантюристов. Кто бы ни устроил эту ловушку, он ожидал, что в нее войдут кролики, а не медведи.

Самым захватывающим проявлением силы в глазах Сета, вероятно, был Вентури. Старый маг что-то напевал в течение 5 минут и внезапно выпустил волну энергии. Не было ни огня, ни больших спецэффектов, но все трупы-марионетки в радиусе 50 метров вокруг внезапно начали пузыриться, как будто сгорая, и расплавились в лужи грязной гнили. Это был один из самых ужасных процессов, виденных Сетом с тех пор, как он покинул дом.

Караван поспешно покинул долину, спустя два часа уничтожив всех паразитов. У Сета

возникло смутное ощущение, что кто-то не хотел, чтобы кто-то добрался до Торы. Фин рассказала им, что произошло в Оре. О том, что нечто расстроило виверн, и Тора оставила это в тайне. Теперь казалось совершенно очевидным, что их расстроило, но почему они держали все это в секрете?

Караван увеличил скорость, чтобы наверстать время, потерянное в долине. Даже мощные лошади из спасательной группы медленно достигали предела своих возможностей. Они показывали, насколько сильны, но нормальным лошадям с одиночными всадниками было трудно поспевать за ними, волоча повозки.

По пути попадались и другие подобные ловушки. Караван внезапно атаковали трупы жертв или монстров. В отличие от битвы долины, караван не останавливался, а просто скорее проезжал мимо медленной нежити. Вентури решил действовать быстро и эффективно. Он больше не устраивал ненужных драк. Авантюристы, с другой стороны, очень хотели остановиться и сразиться. Даже у мирных было такое желание. Повозки по большей части не были подпружинены и мчались на полной скорости по неровным дорогам. Люди были готовы на все, лишь бы вырваться из этой пытки!

Как же они радовались, когда наконец увидели на горизонте Тору. Город был намного меньше, чем Ора, но похож по своему строению. Большая часть города располагалась на склонах горной вершины, и лишь небольшая часть представляла собой здания и дома, окруженные большой городской стеной. Тора меньше походила на город, чем на укрепленное поселение.

С другой стороны, здесь была дверь в подземные королевства гномов. В то время как процветание и размеры Оры обеспечивали связанные с ней шахты, Тора служила перекрестком, где торговые пути различных городов гномов сходились вместе, соединяясь с поверхностью.

Великий торговый центр лежал перед ними в полном молчании.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1457403>