В свете волшебного фонаря стены сверкали смесью зеленого и медного. Вот уже несколько часов Сет с феей уходили все глубже. Они хотели достичь мест, которых раньше никто не видел. Вот почему они использовали "Карту" Сета, чтобы каждый раз выбирать пути, ведущие вниз. Фин позаботилась обо всем и упаковала пайки на несколько недель! Чего, вероятно, хватило бы на неделю, если эти двое будут честны в отношении своих привычек в еде. По дороге они часто делали перерывы на перекус.

Так или иначе, медь и медная руда покрывали стены туннеля, в который они вошли. Объясняло ли это лабиринт туннелей? Неужели это всего лишь древний медный рудник, соединенный с естественной пещерой?

Как бы глубоко они ни заходили, нежить появлялась довольно редко. Можно было подумать, что толпы становились более многочисленными или, по крайней мере, сильнее, чем глубже они входили в подземелье, верно? С другой стороны, они понятия не имели, где в этом хаосе извилистых коридоров и комнат могло находиться ядро или хозяин подземелья.

Сет на самом деле не возражал; они были здесь достаточно долго, чтобы он заработал почти 50% опыта, необходимого для достижения уровня 19! Пока монстры продолжали размножаться с такой скоростью, он мог повышать свой уровень, даже если бы они повернули назад прямо сейчас.

Сет не взял с собой кирку! Что не было проблемой. Он вызвал кузницу на более крупном перекрестке и сделал простую кирку, которая принесла ему 3% мастерства, потому что была оценена как необычная благодаря использованной им стали. Он усвоил урок и начал таскать с собой охапку дров на случай, если ему понадобится сделать древко, похожее на копье, а теперь еще и рукоятку для кирки.

- Не важно, как часто Фин его видит, он всегда производит на Фин впечатление! - воскликнула фея, глядя на кирку, которую он закончил меньше чем за час.

Почему он вдруг стал шахтером, спросите вы? Лучше было бы спросить, кто оставит после себя свободное сырье? Это был еще один урок, усвоенный Сетом. Бери как можно больше, пока у тебя еще есть шанс! Вся арматура, что он пропустил в Дельтане из-за дождя, вызывала болезненные воспоминания.

Итак, они потратили два часа на раскопки медной жилы, пока у Сета не оказалось 3 штабелей медной руды и маленьких медных слитков. Пока он сражался с землей за ее ресурсы, Фин взяла на себя обязанность крошить толпы, притянутые громкими звуками стали, вгрызавшейся в камень. С привлеченными мобами в придачу, закончив кирку, он получил еще 10% опыта!

После очередного обеденного перерыва они снова отправились в путь.

- Ух ты! - услышал он впереди тонкий голосок Фин. Высоко на потолке сияли, словно тусклые звезды, люминесцентные кристаллы и мох. Их свет освещал все пространство огромной пещеры, куда они только что вошли. Сталактиты и сталагмиты образовывали длинные и тонкие

колонны, отчего казалось, будто само ночное небо стекает вниз, к земле.

Оба, человек и фея, стояли, пораженные, с широко открытыми ртами и глазами. Несколько минут они просто стояли и смотрели. Сет почувствовал некоторое облегчение, когда "Глаз кузнеца" не показал здесь ничего в качестве крафтового материала. Ему бы очень не хотелось портить это место.

- Может, нам остаться здесь? Должно быть, уже поздно, и Фин начинает немного клонить ко сну, - необычайно тактично сказала дикая фея. Сет согласился, что это отличное место, чтобы отдохнуть и немного поспать. Это напомнило им о той ночи, когда они встретились, и они много разговаривали, пока не заснули, совсем как в тот раз.

Фин захватила с собой сигнализацию; нехитрое устройство предупреждало пользователя, если враждебное присутствие нарушало периметр. Однако, ночь была тиха, и они мирно спали под подземным сводом.

Они спали лучше, чем ожидали, и проснулись хорошо отдохнувшими. Они немного позавтракали и собрали свои вещи, чтобы продолжить путь.

Вскоре звездная пещера осталась позади, и их отряд вернулся в недра земли. Находясь так глубоко под землей, другие могли бы запаниковать, но имея силы и "Карту", на которую можно было положиться на обратном пути, они были очень спокойны. Даже оптимистичны. Особенно Сет, ведь его медный стек увеличился до 5.

У него не было навыка шахтера, но довольно забавно, что "Мастерство владения оружием" прокачалось до 6 после нескольких часов размахивания киркой!

После звездной пещеры толпы тоже начали становиться немного сильнее. Скелеты-воины и лучники появлялись все чаще, и их тактика тоже немного изменилась. Засады были более изощренными, и они использовали преимущества дальнобойности лучника и доблести воина в ближнем бою. Конечно, их борьба была бесполезной перед отчаянной феей. Крошечный берсеркер легко пробивался сквозь любое сопротивление, на ходу собирая Сету опыт.

Если бы пещеры и туннели не выглядели столь грубыми и случайными, Сет сравнил бы это с известной экранизацией, где герои путешествовали по заброшенным шахтам вымершего народа гномов. К сожалению, толп было не так много. Только представьте себе, какого уровня он мог бы достичь, если бы они могли уничтожить такие орды низкоуровневых мобов.

Через несколько часов после того, как они возобновили свое путешествие, туннели снова начали меняться. Они стали более... регулярными. Не такими аккуратными, как обычно, а скорее тревожными. Они напоминали Сету тропинки в муравейнике. Стоило ждать, что толпы изменятся с этого момента? Стоило ожидать гигантских насекомых?

Фин, казалось, ничуть не тревожилась. Было вполне вероятно, что ни один другой авантюрист

не забирался так далеко. По крайней мере, гильдия не располагала информацией об этом. Его опасения казались необоснованными, когда они не встретили даже завалящего скелета после входа в эти туннели. Может быть, они уходили от ядра подземелья?

Только они начали немного скучать, как достигли "Цели". Эта область имела свое собственное название как биом на карте. Перед ними расстилался широкий открытый пол. Дно и потолок были совершенно ровными и параллельными. Потолок поддерживали и соединяли две поверхности колонны в форме песочных часов. Бледный тусклый свет падал издалека, освещая причудливую сцену и превращая все вокруг в черные как смоль силуэты.

В этом не было ничего естественного. Все колонны выглядели почти одинаково и располагались через равные промежутки. Потолок и пол были абсолютно ровными и параллельными до самого конца. Это было неестественно, но и не было похоже, чтобы это сделали чьи-то руки.

Откуда взялся свет так глубоко под землей? Сет узнал их положение только после того, как уменьшил масштаб с ближайшей позиции. Они действительно прошли большой спиральный путь вниз. Их нынешнее положение было близко ко входу в главную шахту, всего в сотнях метров ниже. Итак, свет шел из больших дыр... Это был выход?

Шахта вела их в этот тревожный пол?!

Они все еще были в шоке, когда услышали шарканье в темноте. Из темноты вышел трехметровый рыцарь в черных доспехах, полностью скрывающих его черты. Он тащил за собой огромный меч, почти такой же большой, как он сам.

- Черт! - не сдержавшись, выругалась Фин и бросилась на противника! Ее удары легко деформировали черные доспехи рыцаря, но не могли мгновенно убить его, как скелеты до этого! Сет воспользовался случаем, чтобы понаблюдать за врагом.

"Рыцарь Смерти ур--"

Из "Наблюдения" он узнал только имя, но этого было более чем достаточно. Из того, что ему говорили, Рыцари смерти были высокоуровневой нежитью, как Дуллаханы и Личи. Это был большой скачок по сравнению с теми смехотворными скелетами, которых они встречали до сих пор!

Фин, вероятно, могла бы справиться с этим парнем в одиночку, но возиться пришлось бы долго! Могло набежать еще больше нежити, привлеченной звуками боя, поэтому Сет решил помочь.

Из находок в оружейной он сделал около 50 стрел с наконечниками типа бодкин. Поскольку Фин завладела вниманием Рыцаря смерти, Сет мог поливать из лука почти в упор. Стрелы наносили не так много урона, как священные кулаки Фин, но стрелы, застрявшие в доспехах и суставах, сильно затрудняли его движение и вскоре позволили фее прикончить врага.

"Динь! Вы подняли уровень! Теперь вы 19 ур!"

Рыцарь смерти наконец превратился в груду помятых доспехов и костей. Сет собрал доспехи и даже нашел крошечный магический камень размером с горошину!

Броня была сделана из железа и не представляла собой ничего особенного. Она была просто очень толстой, поэтому могла выдержать удары крошечного терминатора.

Оба оставались настороже. Вглядывались и вслушивались в темноту, но услышали… ничего. Никаких толп не приближалось, и они могли просто повернуть назад. Вернуться в гильдию и сообщить им об этом. Кого им было обманывать? Очевидно, они последовали своему любопытству и приблизились к кругу света вдалеке.

Над ними виднелись круглые очертания конца шахты. Перед ними была гигантская круглая дыра, покрытая прозрачным бледно-белым барьером, с беспорядочными прожилками, похожими на мембрану или узоры молний. В дыре за барьером виднелся темный туман, извивающийся и давящий на тонкую мембрану, словно пытаясь прорваться.

Озадаченные тем, что нашли так глубоко под фундаментом города, они удивились странному шуршанию в темноте. Сет узнал этот звук. Фин тоже. Им не суждено было забыть это еще долгое время.

http://tl.rulate.ru/book/50436/1363985