

Спрятавшись в пламени горячей ветви гильдии, Сет наконец смог передохнуть. Он помассировал свое больное тело, в которое попало еще несколько темных снарядов во время их побега. Ему повезло, что на этот раз снаряд попал в пластинчатую броню, а не в ткань. Показались большие темные синяки после того, как он снял помятые стальные пластины. У Сета наконец-то появилось время по-настоящему проверить свое состояние.

/Имя: Сет Смит

Принадлежность: Церковь Системы

Титул: "Быстрее мысли"

Уровень: 17

Опыт: 57%

Раса: Ори Хума

Пол: Мужской

Возраст: 23 года

Класс: Духовный Кузнец (Уникальный)

Принадлежность: Нет

Здоровье: 730/1000

Мана: 170/224 (220+4,4)

Сила: 45

Ловкость: 45

Уклонение: 30

Интеллект: 17+5

Сила воли: 35

Выносливость: 45

Личность: 12

Удача: 18(+10)

Свободные ОА (очки атрибутов): 39

Свободный ОН (очки навыков): 3

Защита:

Физическая: 250 (120+50+80) (ENDx3)

Магическая: 100 (60+25+15) (WILx2)

Огнестойкость: 100% (50%+90%)

Окно навыков:

Кузнец (ученик) ур.7 (40%)

Чары (новичок) ур.1

Ювелир (начинающий) ур.1

Глаз кузнеца ур.3

Чертеж (ученик) ур.2

Вливание душ ур.2

Духовная кузня ур.4

Захват души ур.3

Мастерство владения оружием (адепт) ур.4 (98%)

Спокойная реакция (пассивный) ур.7

Сопротивление страху ур.7

Близость огня ур.9

Манипуляция огнем ур.6

Карта ур.4

Наблюдение ур.2

Сокрытие ур.4/

Его шкала здоровья сильно пострадала, но он, по крайней мере, не получил отрицательных эффектов. Глаза Сета блуждали по его атрибутам, а затем повернулись к окну навыков.

Уровень 15 принес много изменений. В трудную минуту инстинкты заставили его сделать ставку на "Духовную кузню" и поднять ей уровень. Изменения, пришедшие следом, были "Наковальной Тартара" и добавлением к обновленному "Ювелиру"...

/Стол Ювелиров, крафтовая станция (заперта)

Рабочая станция для создания мелких деталей. Оснащена всеми инструментами, необходимыми для изготовления аксессуаров и огранки драгоценных камней.

(Испытание ловкости необходимо для разблокировки)/

Сет понятия не имел, что такое испытание ловкости, но это могло подождать.

"Близость огня" приближалась к ур.10. Получит ли она тоже новый ранг? "Манипуляция огнем" тоже прокачалась во время боя.

Когда он хотел использовать "Ювелира", чтобы посмотреть на его возможности, Сет действительно нашел маленькую стрелку рядом с навыком в окне навыка. У большинства умений была эта маленькая стрела. Неужели так было всегда?

Когда он подумал о том, чтобы нажать на нее, открылась маленькая подсказка с надписью "Льготы". Льготы?

Под этой надписью в маленьком окошке рядом с "Ювелиром" значилось: "Каталог аксессуаров".

Сет попытался использовать навык и действительно открыл окно под названием "Каталог аксессуаров", заполненное основными и общими чертежами ожерелий, колец, браслетов и других украшений, которые он мог бы сделать за "Столом ювелиров"!

Новая система, да? Список привилегий? Он проверил "Духовную Кузню", и в списке льгот упоминались все крафтовые станции, которые добавлялись или изменялись с повышением уровня и возможностью вызова отдельных станций.

Это сэкономило Сету время, чтобы не узнавать изменения методом проб и ошибок! Судя по его окну навыков, не все навыки имели льготы, упомянутые в подсказке инструмента.

Сет был последним, кто стал бы жаловаться на перемены в жизни с Системой, но, как и вариант с отрядом, встречать перемены было просто приятно. Все Системные права до сих пор особо не менялись.

Наконец его внимание переключилось на квесты.

Непримечательное задание -Следующий уровень 3- просто заявляло, что нужно достичь уровня 20. До сих пор он открывал новые навыки и права каждые пять уровней. Могло ли это продолжаться? Вид скудных 3 ОН, которые у него все еще оставались, заставил его почти пожалеть о том, что он вложил так много очков навыков в "Карту". По мере того, как количество навыков увеличивалось, они казались более ценными, чем выше поднимался его уровень...

После некоторого раздумья он решил поместить оставшиеся три в "Глаз кузнеца" и довести его до 4-го уровня. У Сета на самом деле появилось тайное подозрение после того, как крафтовая станция "Духовная кузня" осталась прежней несмотря на редкий материал. И он был прав. "Глаз кузнеца" не прокачался достаточно, чтобы оценить любой рейтинг выше редкого. Вместо

этого Сет получил другие льготы!

Список льгот неожиданно показал свою ценность! Добавились льготы:

"Получить чертеж общих предметов во время оценки."

"Разобрать предметы до редких, чтобы получить чертеж."

Это напомнило ему о Сканировании в чарах. Так что теперь он мог и сам добывать чертежи!

Последнее изменение он заметил случайно. Его инвентарь перестал расти в обоих направлениях. На этот раз он набрал только 5 новых слотов, доведя общее число до 30, а не до 36! Так что даже у Системы был предел, когда дело доходило до свободного инвентарного пространства!

Проверив изменения своего статуса, он уставился на окружающий его огонь. Сет мог различить только красный блеск глаз в темноте за сиянием костров.

Он оглядел комнату, в которой сидел. Огонь равномерно распространился по всей поверхности здания. Дерево в этом мире оказалось крепче, чем он ожидал. Оно горело медленно, и Сет прикинул, что оставалось еще минут 15, прежде чем ему придется уворачиваться от падающих обломков.

Может, стоило распределить очки атрибутов?

Он нахмурился на свои 39 ОА. Неравное количество затрудняло их распределение, ведь он предпочитал четные числа! Сет остался при своем первоначальном методе распределения и сосредоточился на Силе, Ловкости, а затем Выносливости и Силе воли.

Он добавил 10 к Силе и ловкости и 5 к Выносливости и Силе воли. Размышляя, что делать с оставшимися девятью, он посмотрел на злые глаза, которые ждали своего шанса разорвать его на куски.

Оставшиеся 9 он вложил в Ловкость.

- Если что-то пойдет не так, пожалуй, лучше бегать быстрее.

Удар после подтверждения распределения прилетел мгновенно. По сравнению с предыдущим разом, сейчас он не удивился. Увеличение, по сравнению с предыдущими цифрами, было не слишком большим, так что у Сета было больше шансов разглядеть, что происходит с его телом. Его мышцы вздулись от Силы, а затем сжались от Ловкости и Выносливости, догадался он. Его головная боль тоже уменьшилась, и рука показалась более проворной и нежной, хотя была покрыта легкими мозолями.

Шокирующая мысль пришла ему в голову. Если бы он только увеличил Силу и Ловкость... Не стал бы он в конечном итоге выглядеть как дядя-бафф с руками прекрасной леди?!

Звук рушащихся потолков и податливых балок вернул его к реальности. Здание гильдии начало разрушаться, и Сету ничего не оставалось, как покинуть его.

Он провел в гильдии почти час. Сет был уверен, что если будет держаться поближе к огню и в его свете, то сумеет выбраться из развалин до рассвета!

Он не ожидал, что ему опять придется уворачиваться. Как только он покинул здание, покрытое плотным светом, жрецы храма возобновили свой шквал темных снарядов!

Тем не менее, чем ближе они подходили к свету, тем сильнее ослабевали; у них не было возможности попасть в Сета. Он был наг, насколько возможно, и не мог надеть доспехи, чтобы не испортить их в огне!

Фин, взлетев повыше, прикрыла глаза на свекольно-красном лице. Но, следуя старому героическому правилу, гласившему: "Подглядывать не значит смотреть", она все равно смотрела сквозь щель между пальцами.

В течение нескольких часов она наблюдала, как хорошо сложенный голый молодой человек прыгает и уворачивается от снарядов на фоне пожара.

Сет молился, чтобы наступило утро. Он слышал пронзительные смешки в воздухе над головой и поклялся, что когда-нибудь отомстит!

Наконец, ливень снарядов прекратился, и нежить разбежалась, когда первые лучи света выглянули из-за краев руин.

Сет выжил!

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1327812>