

Как только ненавистное солнце скрылось за горизонтом и мир погрузился во тьму, твари покинули глубины своего логова.

В незапамятные времена они охраняли храм и служили богам. Их царство было велико, а их влияние простиралось далеко по всему континенту. Они пожертвовали своими жизнями и жизненной силой своих владений, чтобы запечатать вековое зло под фундаментом своего божества.

Здесь они нашли свое последнее пристанище как почетные герои своего народа. Их погребли в роскошных склепах за их великий подвиг. После этого их народу пришлось покинуть свои теперь негостеприимные земли. В течение тысячелетий герои покоились в мирных объятиях смерти, пока новая сила не нашла свой путь в старые залы уже забытого храма.

- Восстаньте! - сказал он им и вдохнул новую силу в их мумифицированные останки. И вот они снова поднялись. Кем бы ни был их новый хозяин, задача не изменилась. Защищать храм, держать печать закрытой.

Сила храма росла. Больше этажей и больше слоев, больше ловушек и больше сил. А комната печати все глубже погружалась, и стражи следовали за ней, чтобы защитить. Приходили неизвестные звери и авантюристы, и их трупы менялись, чтобы стать стражами на поверхности.

Приходили незваные гости. Вначале они были слабы, но знали, что делают. И даже если они умирали, то возвращались более сильными и подготовленными. Стражи тоже погибали, но их новый жестокий хозяин снова и снова воскрешал их, чтобы стражи могли исполнить свой долг.

Они не могли позволить этим невежественным язычникам прикоснуться к глубинам храма. Позволив им сломать печать, они бы сделали свою жертву бесполезной.

Незваные гости становились все сильнее, а печать слабела. Еще больше истинных стражей устремилось на верхние этажи, чтобы удержать храм. В конце концов все было напрасно.

Группа незваных гостей, не похожая ни на одну из тех, что приходили раньше, легко разрушила их ряды и прорвалась в самое сердце руин. Не поддаваясь уговорам, незваные гости подрались с хозяином и в своей глупой ссоре повредили старую печать. Самые большие опасения сбылись. Древняя печать, ставшая уязвимой от возраста и отсутствия силы своих божеств, наконец поддалась.

Страшная сила старого зла просочилась из трещин и пустила корни в глупых умах противников. Вслед за этим зло распространилось по подземелью и захватило тех, кто когда-то победил его, превратив их в собственных слуг.

- Еще! - потребовал он. Его высшей целью было распространение, и они могли только подчиняться и с ужасом наблюдать, как меняются их тела. Новая сила затопила их, высохшие

и старые кости пропитались силой. Темной, как чернила. Запертые в собственных телах, они могли только наблюдать, как подчиняются своему старому врагу. Каждый раз, когда их тело убивало кого-то, жертва тоже превращалась в развращенного слугу. Никто из них не исчезал и не возвращался позже, как это было раньше.

С тех пор каждую ночь они были вынуждены покидать подземелье и бродить по руинам своего некогда славного дома в поисках новых существ, которых можно было бы развратить.

Они начали с базы и лагерей незваных гостей, ставших причиной перемен. Один из их священных зверей доблестно сражался и пытался уменьшить число зараженных, но умер от рук людей, которые когда-то поклонялись ему. Позже появилась еще одна группа незваных гостей. Они были сильнее обычных, но все же пали под их подавляющим числом и святым зверем, который присоединился к их рядам.

Сегодня пахло свежей жизнью. Кто-то забрел в эти старые развалины и неосознанно потревожил их затхлый воздух. Меланхолия сжала иссохшее сердце стража при мысли, что это безмозглое тело снова убьет невинную душу, чтобы пополнить их ряды.

Самый сильный запах исходил от старой базы незваных гостей, поэтому они с остальными бросились на запах, словно ищейки, стелясь в абсолютной тишине. Неужели их гости остались на месте? Почему в их запахе был намек на них самих?

Динь! Клинк-клинк... Он замедлил шаг.

При каждом шаге внезапно стал раздаваться звук удара металла о камень. Некоторые из тех, кто стоял рядом, потеряли равновесие и упали, что вызвало еще большее звяканье. Он опустил взгляд на ногу, пронзенную острым железным наконечником. Оглядевшись, он увидел знакомую землю и павших товарищей, пронзенных шипами. Им нанесли незначительный урон, но все же нарушив их движение и замедлив.

- Кто же?.. – он огляделся. Земля была усеяна деревянными обломками. Стражи приняхались и последовали за человеческим запахом в переулок вдалеке. Они одновременно посмотрели вверх.

Там, наверху, на одной из самых высоких стен, все еще стоявших поблизости, высилась человеческая фигура на фоне двойной луны. Хотя луна не могла сравниться с солнцем, свет двух лун был достаточно ярким, чтобы заставить их отвести глаза.

Здесь, на стене, стоял Сет, готовый тянуть время, пока снова не взойдет солнце.

Толпа внизу действительно ужасала! Он видел не многим больше, чем высохшую кожу, плотно обернутую вокруг костей нежити. Это напомнило ему высушенные на воздухе мумии, фотографии которых он видел в интернете и по телевизору.

Их глаза светились красным блеском, а во рту блестели заостренные зубы. Они не носили оружия, потому что их ногти превратились в жуткие когти. Их древние лохмотья спасали Сета от неприятного зрелища, едва прикрывая самые важные части. В остальном описание мастера гильдии было верным. Их тела были черными, как смоль, настолько темными, что детали исчезали в сумерках и тенях внизу.

/Храмовый страж ур. --/

Их уровень был слишком высок для "Наблюдения" Сета! Он никак не мог избавиться от этой орды. Все сводилось к тому, чтобы выиграть время! Их реакция при взгляде на луну укрепила его уверенность в своей стратегии.

Тук!

/Динь! Критический удар! Благодаря эффекту "Мстительного охотничьего лука" вы поразили мишень в правый глаз!/

Пылающая стрела попала в глаз одной из косоглазых мумий. Она постояла мгновение, прежде чем рухнуть на землю, крича и корчась от боли. Те, что стояли вокруг, разбежались, чтобы избежать ярко горящего пламени. Появилась полоса здоровья, но тварь не получила большого урона от стрелы.

Маленькое пламя осветило силуэт на стене, он услышал звук выпущенной стрелы и потерял зрение в правом глазу. Обычно это было пустяком. Их тела стали твердыми и крепкими, когда разложение просочилось внутрь, и они перестали чувствовать боль!

Тогда почему? Почему свет этого огня обжигал его кожу? Почему ему казалось, что огонь, проникший в его пустой череп, пронзил его душу? Что это была за... боль?

Первая причина, по которой он занял возвышенность – так легко было поражать цели, привязанные к земле!

Вторая причина – им было бы трудно до него добраться...

Вдруг несколько мумий проворно, как ниндзя, проскочили между фасадами по обе стороны аллеи, чтобы добраться до Сета. Некоторые потеряли хватку из-за шипов, застрявших в руках и ногах. Сет сумел сбить двоих, и они упали на землю, корчась и крича от боли, как и первый.

Наконец, один добрался до цели!

Только для того, чтобы внезапно попасть под снаряд размером с фею. Сила заставила мумию мгновенно исчезнуть из поля зрения Сета, когда фея выстрелила своим телом.

Третья причина – им придется потратить время, чтобы добраться сюда.

Наблюдая за эффектом огня, Сет убедился, что оно оказалось даже более эффективным, чем ожидалось. Хотя пламя не наносило большого урона, оно отлично контролировало толпу!

Поскольку восхождение было затруднено, существа, наконец, почувствовали беспокойство из-за шипов, застрявших в их конечностях. Они пытались вытащить их, уворачиваясь от пылающих стрел и жгучего света, который приходил со стрелами. Грубые зазубрины, которые Сет выковал на кончиках шипов, не давали им покоя и, вырвав их с силой, многие даже нанесли себе необратимые повреждения, сильно повлиявшие на движение мумий.

Сет усмехнулся, когда начал специально целиться в мешающих врагов.

Все это время Фин не расслаблялась! Она взяла на себя задачу перехватить любую мумию, пытающуюся взобраться на стены. Уровни противника были далеко за 30, но показывали гораздо более высокую статистику, чем предполагалось. Это соответствовало описаниям в журнале. У Фин не было никаких проблем перехватить их, пока она оставалась в стороне от борьбы с ними.

Нежити потребовалось некоторое время, чтобы отойти от стены Сета. Хотя огонь и стрелы не причиняли большого вреда, они по своей природе боялись света и боли, которые приносили снаряды. Боль, которой они никогда не знали.

На стене у Сета еще оставалось полторы стопки стрел. Делать стрелы было нелегко, поэтому он запасся обычными в Старте. Именно тогда, когда он сделал небольшую передышку, темный снаряд внезапно пролетел мимо щеки Сета и чуть не заставил его упасть со стены от удивления!

Другой снаряд успел ударить его в бок, и он скорчился на стене, кашляя кровью. Это было похоже на удар в живот, который раздавил его внутренние органы. Его здоровье мгновенно упало ниже 800!

- Кто?.. - пробормотал он. Среди толпы, отошедшей на некоторое расстояние от аллеи, усеянной горящими стрелами, появились новые противники! По сравнению с почти голыми стражами, они носили широкие и ниспадающие одежды, испещренные дырами и заляпанные грязью.

/Храмовые жрецы ур. --/

Класс заклинателей! Как подтверждение, в него полетел еще один залп черных снарядов! Они были не очень быстрыми, но почти невидимы в ночи. Раненый Сет едва успевал уклоняться от них. Зазвучала песня, полная гармонии. Она облегчала его страдания. Фин, боевая жрица, наконец-то пришла ему на помощь.

Боль ушла, оставляя пустоту, которую нужно было заполнить гневом. Что могли враги, Сет тоже мог сделать! Только лучше!

Он вытащил еще одно секретное оружие, и в следующее мгновение шипастый огненный шар опустился среди толпы высохших трупов!

На самом деле это был просто кусок дерева из ветви гильдии, которую он утыкал шипами и поджег. Подобно шипам, заостренная древесина прилипала к нежити, когда Сет попадал в цель. И даже если он промахивался, дерево становилось пылающими шипами среди орды нежити и заставляло их рассеяться!

Сет знал из журнала, что у него не было шансов сразиться с этими тварями в открытом бою, поэтому он придумал несколько простых способов посеять среди них огонь и хаос.

Наблюдая за карабкающейся нежитью, из которой некоторые настроились на факелы после удара пылающих шипов, Сет невольно рассмеялся.

Что с того, что они были супер-сильными и сверхвысокого уровня?! Они горели! Горели!

/Динь! Титул: Поджигатель поднялся до Поджигателя ур.2. Вы получаете удовольствие от отчаяния ваших жертв, горящих в огне!/

/Динь! Навык: Близость огня ур.8 стал Близость огня ур.9!/

Внезапное системное оповещение прервало его небольшую усталость. Вместо того, чтобы упиваться великолепием своей стратегии, Сет возобновил стрельбу стрелами, целясь в жрецов.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1325979>