/Квест: Следующий уровень 2/

Сложность: -

Достигните 15-го уровня.

Награды: Инвентарное Пространство, Системные Права/

Системные права?

Сет открыл серую вкладку "Следующий уровень" и нашел точно такое же описание. Что же он тогда открыл? Может быть, окно? Как бы он открыл его, если бы не знал, как оно называется?

Затем он вспомнил, что вызов окон был кратчайшим путем. Как и в большинстве игр, все окна существовали в виде вкладки в главном окне, окне статуса.

То, что он нашел рядом с вкладкой Навыков, Инвентаря и Квеста, называлось... Социальное?

Ему открылись опции, такие как распределение опыта и приглашение других игроков. И еще список друзей. Он ожидал большего от чего-то под названием "Системные права", но это буквально был просто доступ к большему количеству льгот.

Такая себе помощь. Будучи единственным человеком в городе, он не имел друзей и едва ли мог устроить с кем-нибудь вечеринку.

Что действительно его удивило, так это титулы. Даже хотя некоторые из них были странными, титулы, казалось, стоили того, чтобы их собирать!

Сет чувствовал, что провел достаточно времени в окнах меню. ОА и ОН могли подождать.

Были и более важные вещи, вроде грабежа, верно? В своем инвентаре он увидел душу большого змея.

/Душа (большая), Крафтовый Материал. Необычный.

Большая Душа большого зверя, который пережил свое первое ранговое повышение/

Это немного разочаровало, но "Глаз кузнеца" также сказал ему, что большая туша содержала много материала, который он мог собрать. Однако собрать его было бы нелегко. Помимо огромных размеров трупа, более половины его тела все еще застряло в нижнем этаже и только около 1/4 достигало края крыши.

И тут Система удивила Сета еще раз! Он прикоснулся к трупу и смог сохранить все тело в

одном слоте для предметов!

Сохранив тело, он проверил ситуацию. Вчера вечером он спешил и не проверил доступ на крышу. Здесь не было двери на лестницу. Сет нашел только люк!

Дно под люком было заполнено змеями, но лестница, ведущая к люку, была обрушена, так что они не могли добраться до крыши!

Сет прекрасно знал, что делать, после того как увидел внизу извивающееся месиво змей.

- Почти слишком легко, - ухмыльнулся Сет.

Теперь он чувствовал себя лучше, но все еще негодовал. Эти маленькие паразиты чуть не стоили ему жизни! Ну и что, если их мама была Полевым боссом?! Он сотрет в пыль всех ее детей, если они посмеют прийти сюда!

Конечно, он мог бы использовать свой лук, чтобы расстрелять их сейчас, как рыбу в бочке. Он даже получил обратно большую часть стрел, которые застряли в их старшем брате, когда он сохранил его. Но толпа, похоже, не стоила боеприпасов. У него была только одна стопка, вероятно, этого было бы, в любом случае, недостаточно.

У Сета был план получше. Он вызвал "Духовную кузню" и начал бросать в печь все, что находил на крыше. Оружие в его арсенале было лучшим, что он сделал за последние несколько недель. Он ни за что не пожертвовал бы им здесь.

Самое большее, что он мог сделать из вещей, найденных на крыше, это "Среднее железо". Ему хватит.

Он изготовил большие, простые и древние дротики, плюмбаты!

Это были метательные дротики размером с арбалетные болты и похожие на утяжеленные стрелы. Сет выковал 15 плюмбат полностью из металла и прикрепил небольшую петлю для веревки, чтобы бросать их.

Первоначально их бросали, чтобы сорвать атаку пехоты, после чего следовал залп стрел. Теперь Сет швырял их в армию разъяренных змей, которые были беспомощны против этого безжалостного жнеца сверху!

/Динь! Вы убили - Детеныша Титанобоа ур.1 – Вы заработали опыт./

/Динь! Вы убили – Боа ур.7 – Вы заработали опыт./

/Динь! Вы убили - Детеныша Титанобоа ур.3 - Вы заработали опыт./

/Динь! Вы убили - Детеныша Титанобоа ур.5 - Вы заработали опыт./

/Динь! Вы убили – Боа ур.2 - Вы заработали опыт./

Каждый бросок наносил удар, но убивал не всегда. Уровень змей внизу был очень разнообразным. Некоторые были обычными змеями, в то время как другие были еще младенцами. Опыт, который он получал от них, разнился, но Сет мог видеть, что планка растет чрезвычайно маленькими шагами.

Точно так же его "Мастерство владения оружием" постепенно приближалось к следующему уровню.

Словно машина, Сет продолжал бросать 15 плюмбат и наматывать их обратно. Иногда с привязанным к ним трупом. В такие минуты он чувствовал себя ловцом копья или китобоем. Детеныши Титанобоа ныряли в его инвентарь, потому что их кожа была помечена как крафтовый материал.

Сет продолжал стрелять все утро. Ему не стоило большого труда метать дротики прямо в своих беспомощных жертв. Вы могли бы подумать, что это жестоко, но все эти змеи были в ярости и жаждали его крови! Они не заслуживали лучшего!

Сет собрался с духом и продолжал убивал.

/Динь! Титул: "Тот еще змей" получен. Вы убили более 100 врагов змеиного типа! +10% урона врагам змеиного типа/

В полдень Сет решил, что пора сделать перерыв, чтобы восстановить силы. Он прикончил уже много змей; вполне естественно, что он насадил их на меч и начал жарить над горном. У него потекли слюнки над слегка подсоленным мясом, ведь Сет уже давно не ел свежатины, а эти маленькие змеи пахли лучше, чем ожидалось.

Во второй половине дня он действительно прокачался до 13 уровня! Сколько змей он убил? Если бы он не подтянул большую часть тел, они бы легко нагромоздились до его люка.

Убийства приходили немного быстрее, после того как "Мастерство владения оружием" наконец преодолело препятствие и достигло уровня 3.

Наконец, их число начало уменьшаться. И, наконец, под люком перестали появляться новые змеи. А когда умерла последняя…

/Динь! Титул: "Мастер Скайуокер?" получен. Даже молодняк не выжил! Вы уничтожили целое поколение определенного племени/расы/организации. Дети будут избегать вас, взрослые будут ненавидеть. В настоящее время применяется к: Змеям/

Сет надеялся на такой титул после того, как получил первый! Теперь маленькие змеи будут его избегать, и он сможет выбраться. Он просто должен был избежать встречи с очередным большим парнем.

Он не предвидел трудностей. Сет предположил, что окраины были местом вылупления или что-то в этом роде, так что там должны были обитать в основном малыши. Иначе здесь ползал бы не один подросток, верно? Верно?

В пространстве под люком остались только мертвые змеи, так что Сет счел безопасным спуститься вниз. Он чуть не поскользнулся на покрытом кровью и трупами полу, когда приземлился. Восстановив равновесие, он оказался в центре созданного им столпотворения. Коридор был заполнен мертвыми змеями, похожими на спагетти, и все они были покрыты своим собственным "томатным соусом".

Сет чувствовал себя немного странно, но не решался оставить столько свежего мяса. Таким образом, он в конечном итоге сохранил всех змей, независимо от того, были они обычными или младенцами. В итоге он получил почти две стопки Титанобоа и одну стопку из обычных змей. Он также собрал половину стопки маленьких душ. Слава системе, что его инвентарь был расширен до 5x5!

Спускаясь по лестнице, Сет увидел опустошение, оставленное подростком после того, как он устроил хаос прошлой ночью. Баррикады были разбиты вдребезги. Этаж управления был стерт с лица земли. Младенцы ушли, но обычные змеи, которые все еще были в здании, напали на него. Они, очевидно, считались взрослыми, даже если были слабее, чем дети...

К счастью, плот был все еще там, где он его оставил! Сет оставил позади место преступления, где устроил кровавую резню.

http://tl.rulate.ru/book/50436/1304481