Было уже далеко за полдень, когда Сет наконец открыл глаза. Он спал как убитый и был совершенно измотан. На самом деле его разбудило урчание в животе. Так много всего произошло, что он не мог вспомнить, когда в последний раз "нормировал" свою еду.

Хорошо, что он спас свой рюкзак. Снаружи сумка немного обгорела, но внутри оставалось большая часть еды, купленной в Старте. Сет поглощал вяленое мясо с хлебом, пока не насытился.

- Так-то лучше, - вздохнул он и встал.

Он перебрал инвентарь, чтобы поместить туда всю оставшуюся еду. Он выучил свой урок и не хотел рисковать потерей пищи.

Судя по отсутствию поисковых отрядов, нежить, вероятно, решила, что он погиб в огне. Осмотрев себя, он понял, что не получил вообще никаких повреждений! С другой стороны, с его одеждой было покончено. Даже небольшая ценность брони его шмоток исчезла, когда их прочность упала до нуля. Одежду так обожгло и разорвало, что теперь он мог ее только выбросить.

- Статус!

/Имя: Сет Смит

Титул: "Быстрее мысли"

Уровень: 8

Опыт: 27%

Раса: Ори Хума

Пол: Мужской

Возраст: 23 года

Класс: Духовный Кузнец (Уникальный)

Принадлежность: Нет

Здоровье: 1000/1000

Мана: 120

Сила:15

Ловкость:17

Уклонение: 20

Интеллект: 12

Сила воли: 14

Выносливость: 18

Личность:8

Удача:15

Свободных ОА (очки атрибутов): 50

Свободных ОН (очки навыков): 4

Защита:

Физическая: 104 (54+50) (ENDx3)

Магическая :53 (28+25) (WILx2)

Огнестойкость: 100% (50%+50%)

Окно Навыков:

Спокойная реакция (пассивный) ур. 5

Кузнец (Новичок) ур. 8 (51%)

Глаз кузнеца ур.2

Плавка (Новичок) ур. 7 (11%)

Чертеж (Новичок) ур. 2

Мастерство владения оружием (Новичок) ур. 8 (50%)

Духовная Кузня ур. 2

Захват души ур. 2

Карта ур. 1

Сопротивление страху ур.5

Близость огня ур.5

Вливание душ ур.1

Наблюдение ур.2

Сокрытие ур.2/

Он поднял уровень! Как и многие из его навыков с "мастерством владения оружием" в лидерах прокачки! Также поднялась его "Близость огня". Это объясняло, почему он не пострадал в

пожаре! Его сопротивление фактически выросло до 100%!

Было здорово, что его навыки выросли, но расстраивало, что отставали навыки кузнеца! Ему давно пора было найти себе убежище, чтобы отточить свои умения. С ресурсами этого города он был уверен, что сможет довести свои навыки до совершенства!

С этой мыслью он вышел из забаррикадированной комнаты. Он оттолкнул комод, и комод упал, разбросав содержимое по всему полу. Взгляд Сета упал на груду драгоценностей, выпавших из маленького сундучка.

Он мог расплатиться железными слитками в деревне Старта, но была ли империя также заинтересована в драгоценных металлах? Плавка золота тоже повысила бы его мастерство, так что он ничего не терял, попытавшись, верно? Он положил драгоценности в свой потрепанный рюкзак и вышел из квартиры.

Пробираясь вниз по лестнице, он увидел тех же зомби, что и прошлой ночью. Их не стало больше, так что нежить, должно быть, ушла куда-то еще. Он решил расправиться с отставшими зомби, полагая, что лучше перестраховаться, чем потом пожалеть.

Зомби не были сложными противниками, если подкрасться к ним незаметно. Это были обычные зомби, так что Сет легко избавился от них с помощью серпа. Приятно было собрать на ходу немного опыта и знаний. Теперь сражаться стало намного удобнее.

Днем город был пуст, и он мог свободно ходить по улицам, но чувствовал на себе взгляды зомби из теней в развалинах и окнах. Казалось, что их было намного меньше, чем накануне. Сет не мог найти объяснений и только тешил себя догадками.

Оглядывая город, он не мог устоять перед соблазном собрать арматуру, торчащую, как сломанные кости, из бетонных развалин, составлявших большую часть пейзажа. Сету понадобился всего час, чтобы заполнить полную стопку из 99 арматур в своем инвентаре. Теперь он знал и максимальный размер стопок.

Сет пошел по следу разрушения в обратном направлении. Окраины все еще лежали в руинах и были едва восстановлены, но чем ближе Сет подходил к центру города, тем лучше и новее выглядели здания.

Должно быть, здесь началась реконструкция, но с улучшением окружающей среды появилось и больше крови. Большинство жителей города, должно быть, жили здесь раньше, и теперь улицы были окрашены засохшей кровью и заполнены битым стеклом из окон и дверей.

Сет заметил следы борьбы. Тут и там виднелись обломки оружия и доспехов, но "Глаз кузнеца" говорил ему, что все это низкосортный хлам.

Как ни странно, он больше не чувствовал на себе пристальных взглядов.

Вокруг не было ни зомби, ни других монстров.

Что случилось? Повсюду была кровь, но не было монстров. Они спрятались? Может быть, мигрировали?

Конечно, ему повезло, что здесь не было зомби, но это казалось ужасно подозрительным. Неужели здесь случилось что-то еще более ужасное? И куда делась эта гигантская армия нежити?

Он проверил многоквартирные дома и небоскребы по обочинам дорог, но, кроме выворачивающих наизнанку декораций к фильмам про зомби, не нашел ничего. Он воспользовался случаем, чтобы награбить еды и собрать кое-какие драгоценности. Он добрался до места назначения, так что мог не торопиться, наслаждаясь хорошей стороной жизни после апокалипсиса. Сет свободно грабил все, что ему было нужно или что привлекало его интерес.

Добравшись до крыши многоквартирного дома, он как раз закончил проверку и сел пересчитать добычу. Глядя на еду, которую он нашел, Сет убедился, что ему не придется возвращаться в Старту так часто, как он ожидал.

Поселиться здесь, где-нибудь в центре города, было бы неплохой идеей, если бы не странное исчезновение всей этой нежити.

С этой крыши ему открывался хороший вид. Сет достал отцовский бинокль, чтобы получше рассмотреть город, и тогда заметил небольшое облако неестественного черного тумана над центральной площадью Дельтана. Облако уменьшалось с видимой скоростью. Сет хотел посмотреть на площадь, но не мог разглядеть ее, потому что вид заграждали другие здания.

Какие бы странные вещи ни происходили в центре, они, вероятно, были связаны с пропавшими мобами. Он мог только поискать более выгодную точку обзора, чтобы узнать, что происходит. Сет должен был знать, чтобы решить, остаться здесь или искать другой район.

Он выбрал высотку поближе к центру. Затем с кислым выражением лица поднялся по лестнице на 15 этажей. Лифт работал, но Сет не хотел застрять в нем, когда вокруг никого нет.

/Динь! Благодаря непрерывному обучению вы получили: Выносливость +1/

- Черт, - выругался он, тяжело дыша и плюхнувшись на крышу. Он действительно приобрел выносливость, поднимаясь по лестнице.

Он вскочил на ноги и посмотрел в центр. Сет мог видеть черный туман невооруженным глазом, но туман почти исчез. Снова взяв бинокль из инвентаря, он посмотрел на центральную

площадь.

Он увидел лагерь, состоящий из больших темных палаток, заполняющих центральную площадь, и гигантской черной мембраны, занимающей целую сторону площади. Он смотрел на ворота. Как он понял это? Ну, он действительно наблюдал, как нежить исчезает в темноте, словно их проглотила смоляная яма.

Сету на самом деле очень повезло увидеть процесс. Почти вся нежить исчезла с площади. Он как раз успел увидеть, как арьергард исчез в портале, прежде чем врата закрылись!

"Это, должно быть, те самые Пути, о которых говорил священник! Но почему они ушли?" - размышлял Сет, все еще глядя на опустевший лагерь. Он не верил, что они ушли из-за того, что он сделал вчера. Кем бы ни были эти люди, они перебили всех в центре города и, вероятно, собрали их в виде нежити. Те немногие зомби, которых он убил прошлой ночью, едва ли могли пробить брешь в такой армии.

Сет присел и начал есть, не сводя глаз с лагеря. Через час он был более или менее уверен, что гости ушли навсегда. Сет догадался, что не встречал зомби с тех пор, как вошел в центр города, потому что вторженцы, вероятно, собрали всех и ушли. Значит, эта часть Дельтана была теперь безопасна! По какой бы причине они ни ушли, здесь, вероятно, опасности не осталось.

- Выходит, я остаюсь! - радостно решил Сет.

Дельтан стал его базой.

http://tl.rulate.ru/book/50436/1284303