

Это заняло больше времени, чем он ожидал, но через некоторое время появилась группа гоблинов. 8 гоблинов во главе с существом размером с человека. Скорее всего, это был орк. Он выглядел не той странной свиньей, как в некоторых северо-восточных романах, а был зеленокожим, как он знал по играм. Грубое описание - кожа цвета зеленого мха, длинные заостренные уши, как у эльфа, мускулистое тело и нижняя челюсть с парой больших клыков.

Один из гоблинов приблизился к дому и заметил трупы своих товарищей, которых Сет оставил на виду. Гоблины нашли одного из своих на лужайке перед домом. Другой лежал поперек дивана, который поставил Сет, чтобы заблокировать входную дверь.

Здоровяк, как Сет назвал орка, что-то прокричал гоблинам на гортанном языке. Двое из них отделились и остались перед домом, а остальные перелезли через диван в дом. Большие кучи мусора, сломанной мебели и веток громоздились у входной двери и вдоль коридора. Здесь они нашли еще одно тело и последнее на лестнице. Здоровяк тоже вошел в дом, прислушавшись к их беспокойному писку, чтобы убедиться в этом самому.

Время пришло. Сет вернулся во двор незамеченным через маленькую щель в зарослях, которую проделал серпом.

Здоровяк поднялся вверх по кровавому следу. Он знал, что наверху находится одна из его игрушек, которую для него захватили гоблины. Почему они там оказались? Игрушка уже умерла вчера. Может быть, он найдет там ключ к разгадке. У гоблинов не хватало мозгов, чтобы делать что-то большее, чем есть, трахаться и убивать.

- Что сработает дважды, сработает и в третий раз, - убежденно заявил Сет, поджигая кучу мусора, которую свалил у черного хода. Как и раньше в траве, огонь рванул по следу жарящегося масла с огромной скоростью. Почти мгновенно он осветил и поджог мусорные кучи по всему дому!

- Гори... - сказал он с блеском в глазах.

/Динь! Пассивный навык: "Близость огня" ур.2 стал ур.3!/

Здоровяк был уже на полпути к лестнице, когда вдруг мимо него пронеслось бледно-белое пламя, поднимаясь по перилам! Потрясенный, он посмотрел вниз и увидел море пламени! Когда это случилось? Гоблины позади уже бросились к входной двери, но увидели, что она заблокирована стеной пламени, созданной горящим диваном и кучами мусора. Снова развернувшись, Здоровяк побежал вверх по лестнице так быстро, как только мог, но пламя уже лизало его с верхней ступеньки. Он слышал мучительные крики гоблинов впереди. Он видел их горящие силуэты, катающиеся по полу и корчащиеся от боли! А его самого загнали в угол на лестнице!

Пламя сверху, пламя снизу и пламя с поручней уже прыгнуло на его грубую одежду, обжигая кожу!

Сет слышал трагические вопли вопящих гоблинов в горящем доме. Вопреки панике Здоровяка, Сет чувствовал себя вполне удовлетворенным, когда услышал характерное "динь!" уведомления об убийстве. Он ждал на лужайке перед домом. Двое гоблинов-охранников уже были убраны.

Он стоял во дворе, наслаждаясь зрелищем. Эта идея пришла в голову Сету, потому что он чувствовал желание достойно похоронить эту женщину. Вся эта сцена наверху должна была просто исчезнуть из этого мира. А что могло быть лучше огня? Теперь даже ее убийцы сгорали вместе с ней. Если это не могло удовлетворить мстительного призрака, то ничто не смогло бы.

Только Сет начал задаваться вопросом, почему он не получил уведомление об орке, как со стены дома послышался громкий хлопок! Под дождем кирпичей и обломков обугленный орк пробил дыру в стене дома и плюхнулся на лужайку перед домом.

Ха-ха! Он выжил! Здоровяк собрал все силы, что у него оставались, и сумел сломать стену в углу, в котором оказался в ловушке! Воздух! О, свежий воздух! Его кожа была обожжена до черноты, и ужасающая боль нахлынула, когда он пошевелился, но он был жив! Его переполняла эйфория от того, что он выжил! Он засмеялся и глубоко вздохнул, лежа в траве, пока на него не упала тень.

Над ним стоял высокий долговязый человек с болезненно бледной кожей. Его холодные глаза смотрели вниз на Здоровяка, когда он откинул назад свою неукротимую гриву волос и вздохнул.

- В самом деле... почему ты не мог быть послушным и умереть там, наверху?

Счастье Здоровяка оборвалось. Буквально. С помощью серпа.

/Динь! Вы убили Малолетнего орка ур. 7 - опыт получен./

/Динь! Вы выполнили квест "Мечь падших" - вы заработали 3000 опыта и Мстительную душу (маленькую)./

/Динь! Титул: "Сверхуспевающий" получен. Вы выполнили задание с более чем 100% завершением! Личность +1, Интеллект +1/

Еще один титул. Кажется, получать титулы от системы не так уж трудно. 3000 опыта были примерно десятой частью его шкалы опыта и примерно столько же он получил за всех гоблинов вместе взятых.

Сет смотрел, как душа орка покидает тело. Она была немного больше тех душ, которые он видел раньше.

/Душа (средняя) крафтовый материал. Необычный./

Радость от того, что он нашел еще одну необычную душу, омрачалась тем фактом, что он не мог собрать ее своим мастерством!

Сету все равно пришлось ждать, пока дом сгорит дотла, поэтому он решил взглянуть на свое состояние. У него было предчувствие насчет этих очков навыков.

/Имя: Сет Смит

Титул: "Быстрее мысли"

Уровень: 5

Опыт: 28%

Раса: Ори Хума

Пол: Мужской

Возраст: 23 года

Класс: Духовный Кузнец (Уникальный)

Принадлежность: Нет

Здоровье: 1000/1000

Мана: 110 (INTx10)

Сила:13

Ловкость:17

Ловкость: 12

Интеллект: 11

Сила воли: 10

Выносливость: 14

Личность:8

Удача:15

Свободных ОА (очки атрибута): 45

Свободных ОН (очки навыков): 4

Защита:

Физическая: 122 (42+50+ 25+5)

Магическая: 45 (20+25)

Огнестойкость: 80% (50%+30%)

Окно Навыков:

Спокойная реакция (пассивный) ур. 2

Кузнец (Новичок) ур. 8 (51%)

Глаз кузнеца ур.1

Плавка (Новичок) ур. 7 (11%)

Чертеж (Новичок) ур. 2

Мастерство владения оружием (новичок) ур. 4 (45%)

Духовная Кузня ур.1

Захват душ ур.1

Карта ур. 1

Сопrotивление страху ур.2

Близость огня ур.3

Вливание душ ур.1/

Сет сосредоточился на ОН и действительно получил объяснение. Были разные виды навыков. Те, которые основывались на мастерстве, как "кузнец", их он мог оттачивать, и те, которые он не мог, как "Духовная кузня". Они были основаны на просветлении или достижениях. Эти навыки также можно было повысить с помощью ОН! Когда он выбрал ОН, то получил аналогичное меню, как при выборе ОА. Окно тоже показало список навыков, которые он мог обновить. Сет уже вложил в прокачку "Духовной кузни" и "Захвата душ"! Он хотел увидеть, как изменится "Духовная кузня"! Размышляя о том, какие еще навыки он должен поднять, если они вообще есть, он заметил "Вливание душ".

Новый классовый навык?

/Вливание Душ:

Требования: Духовная кузня ур. 5

Дарует духовному кузнецу способность вливать души в свои работы во время процессаковки. Это дает материалу более высокую прочность/урон/защиту и магическую проводимость. Примитивная форма колдовства./

Значит, когда он достиг определенного уровня, у него открылось больше классовых навыков? Может быть, были и другие требования? Это был определенно интересный навык, но души были ограничены, так что ему действительно пришлось бы выбирать, когда вливать их. В данный момент этот навык был не слишком полезен.

В конце концов он выбрал "Глаз кузнеца". У него все еще были те срезанные лозы, которые показывали только "???" и действительно вызывали вопрос. Было бы также хорошо, если бы он мог идентифицировать необычные материалы, кроме душ. Он решил придержать 1 свободное ОН на всякий случай.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1273696>