

Он посмотрел на карту. На ней был изображен более-менее прямой участок длиной в несколько километров от его дома до этого места. Это место даже было отмечено на карте как биом джунглей.

- А почему на окраине тропические джунгли... ха... - задыхаясь, пожаловался он.

Влажный воздух заставил его одежду прилипнуть к коже, что не очень помогало, потому что он был одет в толстую кожаную куртку. Сет на самом деле надеялся попасть куда-нибудь с меньшей... зеленью. Можно говорить о пустоши все, что угодно, но в ней, по крайней мере, намного труднее скрыться...

- Ги-ги-ги!

Сет слышал неподалеку слабый шум. Ну вот, сглазил. Это было похоже на гоблина, которого он убил при обучении. Увидев более или менее уцелевшее здание, он медленно прокрался и вошел в темную зияющую дыру, оставленную сломанной дверью.

Внутри было не очень красиво. Разбитая мебель, битое оконное стекло, грязь и корни покрывали пол. Он прошел по короткому коридору и свернул направо. Там была гостиная. На диване лежали какие-то искалеченные трупы и выглядели так, словно их грызли дикие звери. Вонь была невыносимой, но, по крайней мере, они не были высосанными сухими мумиями. Он надеялся, это означало, что он не встретит больше никаких лоз.

Сет слышал, как шум снаружи становится все громче, и решил, что в ближайшее время не выйдет из дома. Поскольку он все равно был здесь, он мог поискать что-нибудь полезное.

Кроме гостиной, он нашел столовую, маленькую ванную и кухню на первом этаже.

Холодильник был вскрыт, дверца валялась на полу. Его содержимое было разбросано по всему полу, что-то хлюпало, другие запасы имели следы укусов. Остальная часть кухни выглядела так же, как и все остальное, что он мог взять с собой.

Скрип и рычание теперь были совсем близко. Выглянув в коридор, он увидел на улице группу гоблинов.

Он решил подняться по лестнице, чтобы его не заметили. Оглядев верхний этаж, он обнаружил большую ванную, детскую и... спальню.

Сет выскочил обратно, его чуть не стошнило! Именно "спокойная реакция" заставила его отступить. Прислонившись к стене за дверью, он соскользнул на землю.

- Какого х... - пробормотал он, вспомнив, что только что увидел. На широкой кровати, посреди комнаты, лежал труп женщины. Если бы только так... она была привязана к кровати грубыми

веревками. Все ее тело и особенно половые органы были ужасно изуродованы. Она была покрыта укусами, порезами, кровью и... чем-то еще.

"Что-то" развлекалось самым худшим образом, делая смерть женщины долгой и болезненной процедурой. И в довершение всего, тело было не таким старым, как те двое внизу. Сет даже мельком увидел душу, парящую над ним. Эта женщина выжила, он даже полагал, что видел стартовое оружие, лежащее на полу. Она пережила апокалипсис, чтобы найти такой трагический конец...

Шум внизу встревожил его. "Оно" вернулось? Может, это были гоблины? Они сделали это и вернулись, чтобы проверить? Он с трудом сглотнул и вошел в спальню, закрыв за собой дверь. Это была единственная целая дверь здесь, и он определенно хотел иметь дверь между собой и тем, что шумело внизу! Даже если ему придется вернуться. Он вошел и запер за собой дверь.

Когда он обернулся, то почувствовал себя гораздо спокойнее. Стало еще хуже, чем раньше. У нее откусили куски мяса от рук и ног, пока она была еще жива! Раны кровоточили. Должно быть, она много боролась, веревки на запястьях и лодыжках глубоко впились в ее плоть. Сет не был эмоциональным человеком, но ярость росла в его груди.

Словно почувствовав его ярость, душа поплыла к нему! Она имела красный оттенок и была немного больше, чем чисто белые, которые он видел на висячем дереве.

/Мстительная Душа (маленькая) Материал Для Крафта: Необычный.

Душа, наполненная яростью и желанием отомстить своим врагам./

Сет ничего не сделал. Душа просто мягко плавала вверх и вниз вокруг него.

/Динь! Квест запущен!/

/Квест: месть павших

Сложность: С

Вы столкнулись с ужасающей сценой убийства одного из ваших товарищей по игре. Несмотря на отчаянное положение, она не сдавалась. Даже после смерти ее душа все еще жаждет мести!

Поможете отомстить?

Требование: убить гоблинов 0/10, убить орка 0/1

Награды: мстительная душа (маленькая), 3000 опыт./

/Вы принимаете задание?/

Он не знал, сколько на самом деле стоило 3000 опыта, но Сет с радостью принял задание. Оно даже подтвердило, что преступником были гоблины.

- Какое клише... - пробормотал он. Действительно ли клише, если это случилось на самом деле?

Душа исчезла после того, как он подтвердил свое решение. Вероятно, она сохранилась в специальном месте для ожидающих наград за квест или что-то в этом роде.

И что теперь? У Сета было задание. Ему нужно было убить 10 гоблинов и орка. Он был почти уверен, что некоторые из его целей были внизу. Может быть, они поднимутся наверх, чтобы поискать свою... Он поморщился. Он надерет жопы этим мелким ублюдкам. Он открыл дверь и рукоятью серпа ударил по стене коридора, чтобы заманить их наверх. Он также достал трость. Она была длиннее и лучше пустой руки. Оружием женщины был посох, но он лежал сломанным, так что Сет не мог им воспользоваться.

Звуки шагов на лестнице возвестили о прибытии его противников. На звук их было 3 или 4. Сет не был тупым. Он не стал бы вступать в открытый бой. Он устроит им засаду, как только они откроют дверь.

Вскоре дверь распахнулась, и в нее прыгнул гoblin! Только для того, чтобы встретиться с массивной латунной ручкой, разбившей ему лицо! Гoblin рухнул на пол и больше не поднимался.

Такое восторженное приветствие потрясло его маленьких спутников, в результате чего серп пронзил одну из голов и выскочил из глаза на обратном пути.

Сет пинком отшвырнул лежащего на земле гоблина, отскочил назад и снова захлопнул дверь. Один из оставшихся среагировал немного быстрее, чем его друг, и прыгнул вперед, что наградило его сломанным носом, когда дверь ударила его по лицу.

Когда один из них отреагировал с опозданием, а другой упал назад после удара дверью, дверь снова открылась, и серп избавил его от беспокойства о сломанном носе.

Теперь Сет стоял лицом к лицу с последним гоблином. Его глаза широко распахнулись, когда он закричал, дрогнул и... убежал. Что ж, он попытался. Сет бросился за ним и ударом трости размозил ему череп сзади.

/День! Овладение навыком оружия (для начинающих) ур.2 стал ур.3/

/День! Овладение навыком оружия (для начинающих) ур.3 стал ур.4/

Сет вернулся в комнату и прикончил первого гоблина, который лежал без сознания. Он знал это, потому что не получил уведомления об убийстве первого гоблина. Все они были уровня 3 и

принесли ему несколько процентов опыта и 3 души (крошечные).

Они были первыми из его жертв, кто отбросил души. Эта стратегия на самом деле сработала довольно хорошо, но Сет сомневался, что она сработает во второй раз. Если придут еще гоблины, то станут искать своих пропавших товарищей. Они будут встревожены, и их трудно будет застать врасплох. Как только адреналин утих и руки перестали дрожать, Сет спустился вниз. Выйдя из дома через черный ход, он оказался в маленьком дворике. Или в том, что от него осталось после того, как мать-природа взбесилась. Сет нашел достаточно места, чтобы вызвать Духовную кузню.

- Хорошо... - пробормотал он и пошел наверх за телами гоблинов. Сет придумал хорошее применение этим парням. Их друзей ждал большой сюрприз.

<http://tl.rulate.ru/book/50436/1273639>