Мы смотрим на мир, очень похожий на Землю. В 21XX году человечество осознало, что с ним покончено. Люди проиграли и столкнулись с неизбежным изменением климата. Все больше и больше стихийных бедствий терзало людей. Бушевали бури, города затонули, человек впал в отчаяние. В спешке лепили проекты, искали решения, но катастрофы проливали свет на то, что лучше бы оставалось в неведении. Жизнь не фильм и не роман. Никто не мог остановить конец света. Все продолжало выходить из-под контроля, нарастая до предела.

Дзинь…. Дзинь… Дзинь~

Хлоп!

Он сонно поднял голову после того, как швырнул будильник в другой конец комнаты… где тот продолжил звонить.

- Твою…

Скосив глаза на часы, он скатился с кровати и подполз, чтобы выключить звон. Прошлой ночью Сет допоздна рубился в игры и забыл выключить будильник. Яркий свет падал сквозь полузакрытые ставни окна и обжигал его бледную кожу. С каких это пор свет в городе стал таким ярким?

Сет жил в Би-Сити, небольшом городке на юго-востоке континента. В обычный день свет был освежающим и желтовато-серым благодаря бодрящему покрову цивилизации.

Так что же случилось с этими ужасно яркими солнечными лучами? Прикрыв ладонями голубовато-серые глаза, юноша поднялся и подошел к окну. Откинув темные волосы с глаз, он моргнул. Потом моргнул снова.

- Ну, это странно, - он схватил телефон. Да, проспал всего несколько часов… тогда почему же город зарос лесом?! Панорама города, который он видел и знал почти всю свою жизнь, окрасилась в подавляющий зеленый цвет. Улицы были покрыты высокой травой, как саванна. Деревья прорвались сквозь ограничения бетона и конструкций. Дома и строения пробило насквозь, некоторые даже рухнули из-за деревьев, пронзивших стены. И почти каждая вертикальная поверхность, казалось, была покрыта виноградными лозами.

Его телефон не мог поймать связь, а интернет-соединение было отключено. Сет поджал губы. Что-то происходило. Что ж, любой, если он только не ослеп, мог это видеть. В этот момент у него в голове зазвенел голос, и перед глазами, как в киношном трейлере, заиграли сцены.

<Динь! Добро пожаловать в (Пост)Апокалипсис, игрок! Ваш мир, каким вы его знали, пришел к концу. Трагедии и бедствия обрушились на Зёмлю и навсегда изменили облик планеты! Теперь вы несете ответственность за свое выживание. Вы - хозяин своей судьбы! Умрете в этом чужом мире или станете хозяином жизни… все зависит только от вас!>

Он действительно знал многие сцены из тех, что показывали в новостях. Стихийные бедствия, обрушившиеся на континент в последние несколько лет. Но были и такие, которых он не знал. Сцены разрушенной лаборатории. Странные строчки кода напоминали ему знаменитый научно-фантастический фильм. Темные огненные дыры, открывающиеся в воздухе, и проблески пещер, и постоянно растущая темнота.

<Хотите начать обучение?! Да/Нет>

Эта фраза энергично плыла перед ним, как ранняя текстовая анимация. Буквы были толстые, золотистые и постоянно вращались в нужном порядке. Сет вспомнил старые яркие ретро-игры.

Они продолжали вращаться в центре его поля зрения, куда бы он ни смотрел.

- Хм, конечно, почему бы и нет, - сказал он себе и нажал Да. Сет понятия не имел, что именно происходит, но обучение звучало хорошей идеей для начала.

<Хороший Выбор! Только 12% всех игроков сделали этот выбор!>

Его зрение затуманилось, и все вокруг превратилось в темную пустоту.

Как копия учебника по игре, система начала объяснять, как использовать такие вещи, как квест, статус, навык и окно инвентаря, которое можно открыть, думая или произнося имена. В нем также упоминалось, что большинство навыков, которые он мог бы получить, будут самоочевидны, когда он сосредоточится на них.

Его статус выглядел примерно так:

"Имя: Сет Смит

Уровень: 1

Опыт: 0%

Раса: Ори Хума

Пол: Мужской

Возраст: 23 года

Класс: Нет

Принадлежность: Нет

Здоровье: 1000

Мана: 100

Сила: 9

Ловкость: 12

Уклонение: 12

Интеллект: 10

Сила воли: 10

Выносливость: 11

Личность: 7

Удача: 14

Бесплатные ОА (очки атрибутов): 10"

Он еще не получил навыков или заданий, поэтому окно навыков было пустым. Точно так же окно инвентаря показывало только то, что он в данный момент носил, и поле размером 3x3, то есть 9 слотов для хранения вещей.

Как Сет и ожидал, он мог набраться опыта, чтобы повысить свой уровень. Каждый уровень предоставлял 5-10 бесплатных ОА.

И о накоплении опыта:

<Есть очень много способов собрать опыт в вашем путешествии! Будь то квесты или достижения и конечно же... убийство, - зловеще произнесла система, и перед ним появился меч. Это был простой меч с ржавчиной и поцарапанным лезвием.

<Возьмите в руки это оружие и сделайте свой первый шаг из многих в этом новом мире. Возьмите свою жизнь в свои руки... или умрите.>

С этими словами в пустоте перед ним появился маленький уродливый гуманоид.

- Гоблин? Серьезно? Какое клише...

Сет схватил меч и с удивлением заметил, что, несмотря на его потрепанный и невзрачный вид, меч казался хорошо сбалансированным и сидел удобно в руке. В тот момент, когда меч оказался в его руке, зеленое существо бросилось на него с нервирующим визгом.

Визг звенел в его усталой голове и очень раздражал.

Он двинулся, используя меч как дубину, пытаясь направить острый конец в сторону существа и

рубануть его по плечу. Меч прошел наполовину сквозь грудную клетку, почти расколов ее надвое.

<Динь! Навык: базовое Фехтование (Новичок) ур. 1 изучен.>

<Динь! Титул: "Быстрее мысли" приобретен. Ваше тело пошевелилось, прежде чем мозг отреагировал. Пассивный навык: спокойная реакция ур. 1 приобретен, благодаря титулу: "Быстрее мысли.">

Сет чувствовал, как движется меч. Режет скудный жилистый каркас и жесткую плоть. Край дробит и раскалывает кости под его рукой. Все это было реально! Он в шоке смотрел, как темная вонючая кровь брызнула во все стороны, и гоблин рухнул к его ногам.

До сих пор он был наполовину убежден, что это какой-то странный, но действительно классный сон. Он почесал свою клочковатую бородку, пытаясь придумать, что же теперь делать... Система прервала его мысли.

<Динь! Вы убили Гоблина ур. 1 и заработали опыт.>

<Динь! Поздравляем с первым убийством! Вы безжалостно сразили отвратительное существо одним хладнокровным ударом! Только 0,5% других игроков сделали этот выбор! Специальная Награда: Серебряное Колесо Классификации.>

http://tl.rulate.ru/book/50436/1267598