Агрхххх

- Умри, ублюдок!

- МТ, танкуйте троллей. Дальнобойщики, цельтесь в критические точки. Давайте.

- Ха-ха. Братан, смотри. Этот тролль похож на тебя. Ха-ха-ха.

- Че, подожди, выглядит прям как я…

На главном поле битвы выше игроки сражались с монстрами изо всех сил. Сначала они поймали шок, увидев троллей, но шок не продлился долго, так как они уже были проинформированы Системным интерфейсом ранее.

Вместо страза, игроки на даже обрадовались появлению троллей. В конце концов, убийство одного тролля дает больше опыта и очков убийства, чем гоблин.

С таким стимулом игроки бросились на троллей, как мотыльки на пламя, и хотя некоторые из них потеряли свои жизни из-за троллей, еще больше нацелились на них.

Поначалу игрокам было трудно победить их, но со временем все больше игроков принимали вызов, и в конце концов нашли способ справиться с гигантскими существами. Разделившись на группы, каждый из них взял тролля и убил его, прежде чем переключиться на другого.

В большом масштабе казалось, что человеческие силы преобладают, и это действительно было так. Со временем люди будут последними, кто уцелеет.

- Все уже кончено. Сдавайся, - заявил Арман после того, как бросил Пространственный кинжал и использовал [Отражение Пустоты], для отражения атаки. [1]

- Так вот во что ты веришь? - Посланник ухмыльнулся. - Позволь мне спросить тебя вот о чем: почему, по-твоему, маленький паршивец, которого я оставил позади, проявил себя поздно в битве?”

- Ты имеешь ввиду демона? - епископ Энцо нахмурился и остановился. Хотя он выглядел так, как будто был заинтересован в том, чтобы узнать ответ от заявлением посланника, хотя на самом деле он опять захотел передохнуть от напряженной борьбы.

- Глупый священник. Тогда позвольте мне просветить вас, - посланник говорил, не беспокоясь о том, чтобы дать им отдышаться. - Если вы планируете разгромить армию, что самое важное для вас?”

- Тактика? - неуверенно ответил Дэвас. Однако Посланник проигнорировал его.

- Командир, - Арман нахмурился.

- Вот именно. Как только с командиром или, вернее, с командирами разберутся, о чем еще беспокоиться?”

Осознав, к чему он клонит, епископ Энцо ответил, нахмурившись: “Элита.”

“Наконец-то здравая мысль, у глупого священника.” - Посланник немного усмехнулся. - Да, элита. Когда они узнают о существовании другого командира, кроме меня, что они будут делать?”

“Они будут искать его.” - снова ответил епископ Энцо.

“Так ты хочешь сказать, что это ловушка?” - Дэвас поморщился.

“Да. Это ловушка, нацеленная на вашу элиту. С этого момента вы проиграли.”

. . . .

Снова в подземелье...

Окинув взглядом весь зал, Килиан спросил: “Разве босс недавно не сидел там недавно? Где он, черт возьми?”

“Не знаю... - ответил Гриффин. - Что же нам делать?”

“...Осмотритесь, но не отходите далеко друг от друга.” - приказал Чесс.

Фудо посмотрел на Сато взглядом, который, казалось, спрашивал, должен ли они сделать так, как сказал Чесс.

“Хм.” - Сато кивнул .

Когда они уже собирались разойтись, все услышали неясный шум, похожий на шум битвы, доносившийся с края одной из ближайших стен. Затем они решили проверить.

Направившись туда, они внимательно прислушивались к звукам. Через несколько секунд Фудо взглянул на Сато.

“Тебе не кажутся знакомыми эти голоса?”

Сато немного поразмыслил, прежде чем прошептать в ответ: “Похоже, это звуки из прошлого.”

Раньше, еще до того, как Сато и Фудо вошли в комнату босса, они оба услышали несколько неясных звуков, похожих на тот, что они слышали сейчас. Сначала они думали, что он доносится из этого зала, но теперь, услышав его снова, они обнаружили, что оба ошибались.

“Это должны быть другие игроки.” - заявил Чесс.

“Звук приближается.”

Как и сказал Сато, начальный слабый стук становился все более громким.

“Что же нам делать?” - спросил Килиан.

“Дальнобойщики прячутся в темноте. В случае, если они не дружелюбны, вы можете легко снять их.” - предложил Сато.

“Делай, как он говорит. - поддержал Чесс. - Кстати, я еще не представился. Чесс из Мощи Императора." Чесс протянул руку в сторону Сато.

“Отлично.” - Сато пожал ему руку.

Чесс немного растерялся, но не сильно, в конце концов, с его стороны было глупо полагать, что Сато раскроет свою личность, если он спросит. Ведь если он это сделает, то какая польза будет

от черного плаща? Чесс спросил его с надеждой, что Сато просто потеряет бдительность и ответит прямо, рефлекторно [2]. Хотя у него не было большой надежды на это, он все же решил попробовать.

‘Крепкий орешек.’

Через несколько секунд дверь открылась, и из входа выскочило три фигуры, последняя из которых закрыла за собой дверь.

“Ха-ха-ха. Мы там чуть не погибли. Неужели это действительно событие для игроков низкого уровня?!” - Одна из фигур жаловалась, наклоняясь и делая глубокие вдохи.

“Хм?” - Один из них в конце концов поднял голову и увидел стоявшую рядом противоположную группу. - Кто вы?” - спросил фигура, поднеся руку на рукоть меча.

Шагнув вперед, Чесс ответил: “Чессес из Мощи Императора.”

Услышав название гильдии, новоприбывшие поразились, удивившись, как они оказались в паре с членами Мощи Императора.

“Нет, подождите. Вы можете подтвердить свою личность?” - раздался низкий голос одной из фигур, которая, похоже, была их лидером.

“Не совсем, но вы можете нам доверять. Кроме нас двоих, еще один игрок-одиночка, но вам не нужно беспокоиться о нем.” - ответил ему Чесс, удерживая в тайне присутствие Фудо и Килиана.

“А вы кто?”

“Члены гильдии второго уровня, Восточного Ворона.” - ответил ему Старый Джиро.

“Восточный Ворон… - задумчиво произнес Гриффин. - Люди Тревожного Меча, правильно?"

“Да.”

После того, как они закончили с представлениями, Старый Джиро рассказал об их встрече с бродячими игроками и гоблинами, которая в итоге привела их сюда. Чесс, с другой стороны, сообщил им об их текущем прогрессе в миссии, так как, достигнув этой точки, сражаться друг с другом было бы не так умно, поскольку босса все еще нигде не видно и, возможно, он может устроить им засаду. Что же касается награды от троллей, то они скрывают ее от них, так как не было причин упоминать об этом.

“Значит, босс просто исчез?” - спросил старый Джиро.

“Очевидно, да.” - ответил Гриффин.

“Хммм… план состоит в том, чтобы разойтись и поискать его, верно? Нет проблем, но что, если это то, что он хочет?”

“Как и сейчас, если мы не будем передвигаться группами, мы ничего не сможем сделать.” - с готовностью ответил Чесс.

“Тогда где остальные?” - Заговорил Мечтательный Тигр. - Даже если вы из Супер-Гильдия, это не дает тебе права обращаться с нами как с идиотами. Только для 2 членов вашей гильдии

сделать это здесь практически невозможно. У босса должна была быть пара охранников или что-то в этом роде, так что вы не можете просто сказать, что вы трое победили их. Вы также не упомянули, что они умерли, так где же они?”

Чесс улыбнулся и сказал: “Ладно. Можете выходить.”

“Как я и ожидал.” - Мечтательный Тигр нахмурился.

“Ладно, хватит. Это нормально - быть подозрительным.” - Старый Джиро не дал Мечтательному Тигру зайти слишком далеко. На самом деле он пришел к тому же выводу, что и Мечтательный Тигр, но поскольку другая сторона была Супер-Гильдией, он не стал навязываться.

“Ладно. Так что же нам делать?”

“Кекекекекеке.”

Прерванные странным смехом, они все вошли в боевой режим, встав настороже в ожидании любого сюрприза.

“Что это было?” - спросил Быстрый Клинок.

Однако, прежде чем он получил ответ, голос снова пронесся.

“Время игры начинается.”

AN:

[1] Создает копию атаки. Обычно - это копия, подделка, но если ввести большое количество маны, то можно создать настоящую копию, но она будет намного слабее оригинала.

[2] Когда кто-то обычно спрашивает ваше имя, вы, как правило, отвечаете рефлекторно, не задумываясь об этом.

Факты Infinite Realm:

Игроки обычно подозрительно относятся друг к другу. Типично для людей.

http://tl.rulate.ru/book/50353/1312753