

Сато подошел и со скоростью пули рванулся к троллям. На более ранних этапах игры увеличение характеристик, зельем Берсерка, не было настолько большим. Однако, поскольку нынешний Сато значительно прокачался, и увеличил свои атрибуты, как за уровни так и за дополнительные очки, то дополнительные характеристики, вызванные зельем Берсерка, стали еще более заметными.

Скорость Сато превышала, скорость троллей, он ворвался в их строй и сдерживал. Он легко уклонялся от их атак и контратаковал своими. Благодаря возросшей силе примерно на уровень выше и половинной стоимости [Силы] от зелья.

3 тролля разозлились на то что не могут угнаться за его быстрыми движениями и поэтому решили окружить и напасть одновременно.

Один из них стоявший слева поднял топор и обрушил его на Сато. Другой державший копье ударил спереди прямо в него. Что же касается последнего, у которого было мало здоровья по сравнению с остальными, то он атаковал справа. (AN: Все направления от лица Сато)

“Горный разрез.”

Сато нанес тяжелый удар в в самого ближнего тролля.

Удар Сато нес в себе много силы и мощи, как будто он хотел, разрубить гору пополам. Обычно Сато использовал бы искусство Меча Лотоса для битвы, однако он решил использовать искусство меча, основанное на силе, чтобы сражаться с троллями, так как их размеры делают их легкой мишенью, а также зелье Берсерка еще больше увеличило его [Силу].

Таким образом, было бы лучше использовать атаки, основанные на силе, которые наносят тяжелый урон, чтобы он мог легко закончить битву быстрее. Техника горного разреза была той, которая идеально подходила для его нынешнего положения.

Когда его меч соприкоснулся с копьем тролля, Сато почувствовал некоторое сопротивление и силу, проходящую через его меч. Он хмыкнул и продолжал усиливать удар, прилагая больше силы к своей атаке, отклоняя направление копья.

Сато не успевший перевести дух, как слева от него последовала очередная атака.

\*Бах\*

Тяжелый топор обрушился вниз, Сато уклонился от его траектории, и топор разбил пол в том месте, где он приземлился.

Сато уже собирался нанести ответный удар, когда последовала последняя атака. Сато легко отразил удар, но его снова прервал первый тролль.

Все это произошло в течение секунды, но даже Сато понимал, что если так пойдет и дальше, то зелье Берсерка, которое он выпил, окажется бесполезной утратой.

“Чего вы, ребята, ждете?” - крикнул Сато.

“Возможность, и я ее вижу!” - закричал в ответ Фудо.

Сато сражавшийся с троллями, привлек к себе всю их агрессию и внимание. Это дало и Фудо, и Чессу возможность нанести свои собственные специальные удары.

Фудо использовал [Взрыв] от [Наставления Игнила] на более слабом тролле, в то время как Чесс использовал [Горизонтальный удар Мечника] на одном тролле, а затем бросил гранату в более слабого тролля. Совместив навык [Взрыв] и взрыв гранаты, тролль, у которого было меньше всего ОЗ, приблизился к своей смертной отметке.

Гриффин и Килиан они стояли против собственного тролля. Гриффин, как МТ, не имел много атак с высоким уроном, хотя у него было несколько, в то время как Килиан будучи Друидом, являлся классом поддержки, чем классом урона. В результате их скорость атак была очень медленной по сравнению с другими 3, но даже так они легко держались против тролля и сумели истребить почти 30% его ОЗ.

Сато продолжал сдерживать двух других, в то время как Чесс расправлялся с последним, а Фудо помогал им обоим, хотя он больше помогал Чессу, которому, очевидно, было труднее танковать тролля. Если бы не периодическое исцеление, которое он получал от Килиана, Чесс был бы уже мертв. То же самое можно было сказать и о Сато, хотя благодаря зелью Берсерка у него был гораздо больший ОЗ, чем у Чесса. Несмотря на все эти проблемы, формирование Сато, Чесса и Фудо дало троллям хороший шанс заработать то что заслужили.

Спустя 3 секунды тролль с самым низким количеством ОЗ, с которым расправлялся Чесс, Килиан и Гриффин, был на последнем издыхании. Фудо, увидев это, выстрелил в него [Большим Огненным Шаром], положив конец в его жалкую жизнь.

“Ты ублюдок. - с усмешкой сказал Чесс - Украл мою цель.”

“Хе-хе. Мы помогаем. Самое меньшее, что вы могли бы сделать, это нанести последний удар.” - Фудо усмехнулся.

“Давайте уже. Разберись с другим.” - закричал Сато и бросился на одного из троллей, надеясь использовать последние несколько секунд, чтобы прикончить его.

“На нем.” - ответил Чесс.

Фудо выпускал [Огненный Шар] за [Огненным шаром] в одного тролля, успешно привлекая его внимание, в то время как Чесс бросился тоже, чтобы попытаться танковать его, хотя он не очень хорошо справлялся с такой работой по сравнению с Сато, а тем более с настоящей МТ.

Сато схватился с одним троллем и наносил удар за ударом, удар за ударом, не давая ему возможности ни вздохнуть, ни отступить. Всякий раз, когда он пытался сопротивляться, Сато наносил удары по его суставам, прерывая атаку. О таком тролле можно было только сказать, что он был жалок в своей битве с Сато, который был немного превосходил его с точки зрения [Силы].

“Горный разрез.” - Снова набравшись сил, Сато нанес свой последний удар, прежде чем закончился срок действия зелья. Он объединил оба боевых навыка, Горный удар, и навык класса, [Горизонтальный удар], чтобы прикончить тролля.

После этого он присоединился к Чессу и Фудо, чтобы прикончить 3-го. При совместном нападении Чесса, Фудо и Сато у тролля не было ни единого шанса, и его ОЗ медленно и верно уменьшались, прежде чем он упал от их рук.

Затем они присоединились к Гриффину и Килиану, которые почти закончили со своим собственным троллем, и доделали работу.

“Это было ужасно.” - Гриффин вздохнул.

“Спасибо.” - сказал Чесс Сато.

Если бы он вовремя не использовал зелье Берсерка, им потребовалось бы больше времени, чтобы справиться с троллями. В такие моменты, как это, любое потраченное время будет использовано впустую, так как в зал могут прибыть еще больше людей. Во время драки с боссом, поскольку не все были бы так же хороши, как Сато и Фудо, и согласились бы работать вместе.

“Без проблем.” - просто заявил Сато.

“Теперь остался только босс.” - сказал Килиан, посмотрев в сторону босса. Но то, что он увидел, было не боссом как раньше, а пустым местом.

“Где он?”

AN:

[[ Имя: Император Волк

Раса: Человек

Родословная: Избранные

Титул: Гражданин Королевства Падшего Сердца

Уровень: 5

ОЗ: 120

ОК: 130

Наследие/Достояние:

Класс (Категория): Элементалист (Маг)

Подкласс: N/A

Королевство: Королевство Падшего Сердца

Текущее местоположение : Равнина гор Киро

Атрибуты

Сила: 3

Выносливость: 7

Жизнеспособность: 12

Скорость: 6

Ловкость: 8

Интеллект: 13

Сила воли: 3

Физическая Сила Атаки: 9

Магическая Сила Атаки: 39

Физическая Защита: 7

Магическая Защита: 3

Скорость Атаки: 24

Скорость Передвижения: 12

Бесплатных Атрибутов: 0

Свободных очков потенциала: 2

Снаряжение и оружие

Наставление Игнила низшая реплика (Ожерелье): Высший Уровень Смертного Ранга

Посох Черной Ольхи: Высший уровень Смертного Ранга: Уровень 5: Прочность 25

Легкая Одежда Мага (Тканевая броня): Средний Уровень Смертного Ранга: Уровень 5:  
Прочность 33

Навыки:

Шар Маны: Выстреливает Шаром Маны со 100% уроном.

Перезарядка: 3 секунды

Огненный Шар: Активный навык: Выстреливает огненным шаром со 100% уроном.

Перезарядка: 1 секунда

Большой Огненный Шар: Активный навык: Задержите на 5 секунд каст заклинание Огненного Шара, чтобы усилить его на дополнительные 20% урона.

Перезарядка: 15 секунд. ]]

[[ Имя: Небесный Клинок

Раса: Человек

Родословная: Избранные

Титул: Гражданин Королевства Падшего Сердца

Уровень: 5

ОЗ: 120

Наследие/Достояние:

Класс (Категория): Мечник (Воин)

Подкласс: N/A

Королевство: Королевство Падшего Сердца

Текущее местоположение: Равнина гор Киро

Атрибуты

Сила: 13

Выносливость: 8

Жизнестойкость: 12

Скорость: 8

Ловкость: 7

Интеллект: 1

Сила воли: 3

Физическая Сила Атаки: 39

Магическая Сила Атаки: 3

Физическая Защита: 8

Магическая Защита: 3

Скорость Атаки: 21

Скорость Передвижения : 16

Бесплатных Атрибутов : 0

Свободных очков Потенциала: 2

Навыки:

Разрез: Активный навык: Производит тяжелый удар со всей силы, нанося дополнительный 20% урона. Перезарядка: 10 секунд

Горизонтальный удар: Активный навык: Горизонтально атака, с дополнительной силой атаки 40%. Перезарядка: 15 секунд. ]]

Факты Infinite Realm:

Не все игроки хорошие. Большинство из них эгоистичны и хотят заполучить награды только

себе. Поскольку игра все еще находится на ранней стадии, разница в силе между обычными гильдиями и Супер-гильдиями невелика; различия есть только в технике.

Поэтому, их никто не боится, вот почему Дикое Племя решило выследить их.

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1311393>