

## Глава 50: У гильдии неприятности

“Вы нашли его?”

“Еще нет, принцесса. Возможно, он в одном из этих кратеров, но мы не уверены в каком именно.” - ответил мужской голос.

Посреди боя команда игроков образовала своего рода стену, не давая гоблинам приблизиться к ней, и к тому что находился за ‘стеной’. Для обычных игроков было бы трудно скоординироваться для трудной тактики, но для членов Супер гильдии, у игроков не было особых проблем с правильной координацией друг с другом и сдерживанием гоблинов.

Стена состояла из МТ (Танков), а за ней стояли игроки дальнего боя атакуя сзади, а классы ближнего боя время от времени нападали.

Из людей за ‘стеной’ было 2 игрока, один из которых являлась ‘Королевой’ Сноу Годес Юкино Акихирой, а другой ‘Ложным королем’ Чесесом.

В официальном рейтинге игроков, ‘король’ или ‘королева’ - это Монстры Экспертного Класса или Эксперты Высшего Класса, способный конкурировать с Монстрами Экспертного Класса. Игроки второго типа обычно довольно близки к тому, чтобы стать настоящим экспертом класса монстров, поэтому им разрешено носить титул ‘Король’ или ‘Королева’.

Однако есть особые случаи, когда эксперты Высшего Класса намного сильнее своих товарищей, но слабее ‘Короля’. Обычно это происходит потому, что, несмотря на свою силу, они все еще находятся на некотором расстоянии от достижения ранга Монстра. Такие игроки, которые сильнее своих сородичей, но все же слабее, чем настоящие ‘Короли’ и ‘Королевы’, были прозваны ‘Ложными Королями’ или ‘Ложными королевами’. [1]

Чесс был одним из ‘Ложных Королей’. Прозванный ‘Хитрым дьяволом’, он был хорошо известен своими коварными способностями и хитрым умом. Вместе с его превосходным боевым мастерством большинство профессиональных игроков стараются держаться от него подальше, поскольку он сражается не только мышцами, но и головой.

“Вы не уверены? Это я или ты позоришь титул Хитрого дьявола?” - Какой-то игрок, рейнджер, высказался, со своими двумя партнерами.

“Я сказал, что не уверен, и под уверенностью я имею в виду, что мой процент верной информации составляет менее 100%. - Чесс ухмыльнулся. - Если бы вы спросили меня, где он находится, я бы выбрал кратер поближе к горе. Командный центр точно расположен под землей, и наверняка где-то у горы, если не под ней.

“Имейте в виду, я выбрал несколько возможных мест его расположения. И только 2 кратера, на самом деле ведут туда куда нужно. Все, что остается, - выбрать один из них.”

“Понимаю. Латте, возьми с собой 5 человек и проверь один из этих кратеров. Остальные со мной.”

“Да, мэ.”

Затем рейнджер Латте отделился от группы со своей командой, отправившись к одному из кратеров, которые образовывали вход под землю. Сноу Годес, с другой стороны, осталась с Чессом и 2 другими игроками.

“Вон там.”

“Пойдем.”

С этими словами команда Юкино и Чесса нырнула в дыру, образованную гоблинами.

Направившись вниз, они, казалось, не заметили группу других игроков, следующих прямо за ними.

После 3 секунд свободного падения они наконец приземлились на твердую землю. Осмотревшись вокруг, они начали изучать местность.

Они приземлились, в отличие от Сато и Фудо, в коридоре, который был искусственно вырыт под поверхностью. В комнате находилось всего несколько блекло светящихся подсвечников. Заметив это, жрец, один из игроков, сопровождавших дуэт, произнес заклинание [Осветить], сформировав в своей руке шар света, который осветил область, увеличив видимость присутствующих.

Коридор был совершенно пуст, только жутко нарисованные фрески виднелись на стенах с парой подсвечников. И только несколько факелов висели на стенах, да и то не все были зажжены.

В комнате находилось 3 разных двери, расположенных в разных концах комнаты.

Юкино спросила: “Так куда мы идем?”

“Прошу прощения, Принцесса, но вы сами должны направлять нас, потому что я знаю об этом месте, ничего.”

Сделав небольшую паузу, он продолжил: “Но я бы предложил пройти через эти двери.” - сказал Чесс, указывая на дверь перед собой. - Эта дверь выходит на гору, так что это наш единственный шанс.”

“... хорошо. Пошли.”

\*Топ\*

\*Тап\*

\*Топ\*

Когда команда подошла к двери, они услышали несколько приглушенных звуков, похожих на тяжелые шаги.

Обернувшись, они увидели группу игроков в плащах, упавших на то же место.

“Похоже, мы зашли слишком рано.” - прокомментировал лидер из противоположной команды.

Недолго обе стороны настороженно смотрели друг на друга, прежде чем Сноу, уже положившая руку на рукоять меча, спросила: “Изложите ваши причины преследования нас.”

“Наши причины?” - Лидер противоположной команды усмехнулся, прежде чем поднять свой капюшон, раскрыв демоническую улыбку.

“Твоя задница Капитан решившая поохотиться на нашего босса! Ему повезло, что мы его не нашли, но это не значит, что мы тебя отпустим.”

“Дикое Племя Маньяк Шив?” - Чесс нахмурился при виде его лица.

“А что с ним?” - парень хихикнул.

Дикое племя было одной из немногих Темных гильдий, способных соперничать с Супер гильдией. Имея в своих рядах группу профессионалов, они не боялись и не отступали ни перед кем. Несмотря на то, что ‘Король’ Чике сумел победить команду, посланную за ним, даже подтолкнув Азура Драгона использовать козырный свиток, тот факт, что на него охотилась Мошь Императора, оставил шрам в Диком Племени. Они чувствовали себя так, словно должны были заплатить Моши Императора за унижение и решение охотиться на одного из своих ‘Королей’, даже если бы он и победил.

Несмотря на это, не все высшие звенья Дикого Племени поддерживали такое решение. Поскольку Чике успешно выстоял против них, даже заставив их потерять большую часть своих сил, посланных в атаку, они чувствовали, что не было никакой необходимости в ответном ударе.

Но все же некоторые из других высших звеньев не согласились, и поэтому они послали Маньяка Шива, Горо, за игроками Моши Императора.

Горо изначально планировал напасть на них во время битвы, но он понимал, что если бы он сделал это, то NPC тут же бы напали бы на него. Он, конечно, понял это после того, как один из членов команды попробовал так сделать. Так что вместо того, чтобы умереть бессмысленной смертью, он выбрал подходящий момент.

Крупномасштабное мероприятие гоблинов даже облегчило отслеживание их перемещений, и поэтому они, наконец, нашли шанс сделать шаг теперь, когда Сноу Годес и ее команда были отдалены от чужих глаз.

Теперь, когда появилась возможность, когда Юкино и Чесс искали командира гоблинов, он планировал убедиться в этом.

“Сегодня никто из вас так легко отсюда не уйдет.”

AN:

[1] Чтобы лучше понять, представьте себе, что эксперты Высшего Класса делятся на 3 группы: те, кто может соперничать с экспертами Класса Монстров, экспертами выше среднего уровня Высшего класса и обычными экспертами Высшего Класса. Сноу Годес - это первая группа, в то время как Азура Драгон и Чесс находятся во 2-ой группе.

Факты Infinite Realm:

Ложные короли, естественно, проиграли бы против истинного короля, но есть случаи, когда такого не происходило. Пример: Азура Драгон не пал от рук Чике, но он все еще не может победить его, поэтому у них ничья.

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1308477>