“Похоже, мы упустили свой шанс.” - заявил Дайци, глядя на Посланника, уходящего с Арманом.

Когда Посланник ушел вместе с Арманом, игроки, которые были на поле боя, не могли просто оставить свои места и направиться к горной вершине. Если они поступили бы так, то, проиграли бы битву.

“Ну давайте!” - Лорд Мидель подгонял игроков и NPC.

*лязг* *лязг*

Игроки и армия NPC сражались против орды гоблинов. Первоначально они удерживали темп наступления, но их замедляло бесконечное количество гоблинов. Тем не менее, армия гоблинов терпела наиболее высокий уровень потерь, потеряв по крайней мере от 40% своих сил.

Кровь и части тел были разбросаны повсюду, превращая поле боя в ад. Некоторые из игроков, которые не могли спокойно перенести все это, могли включить опцию жестокость и кровь на интерфейсе. Как только эта опция будет отключена, игроки не смогут видеть никаких кровавых сцен, только простые части тела без крови и внутренностей.

Пока они сражались, некоторые игроки пытались посмотреть на битву у горы, в надежде увидеть ее исход или масштаб. Даже несмотря на то, что две главных фигуры боя показали немного своей силы перед уходом, некоторые игроки все еще надеялись, что они смогут вмешаться в бой, в конце концов, награда в виде 4-звездочного материала может больше не появиться.

*Вуууx*

Как только они услышали звук, похожий на летящий высокоскоростной снаряд в небе.

*Бум*

Прежде чем они успели среагировать, произошел взрыв, уничтоживший довольно большую часть армии гоблинов. На месте крушения образовалась воронка с обгоревшими следами.

"Ссссс.”

“Безумие.”

“Слава Богу, мы не столкнулись с этим.”

Игроки глубоко вздохнули, когда поняли, что на самом деле это атака, которая вышла из зоны боя на вершине горы.

В бою всегда стараются сделать так, чтобы атака попала на их цель (цели), поэтому обычная атака, может выйти из зоны боя. Если обычная атака была настолько мощной, что превышала силы, которые мог достичь любой игрок в настоящее время, что игроки могут сделать против такого существа? Если бы он принял их всерьез, остались бы они в живых? Придя к такому выводу, большинство игроков и гильдий отказались от попыток пробраться на гору и принять участие в этой дуэли.

“Шевелитесь!” - подгонял Мидель.

Поскольку неудавшиеся атака угодила в сторону гоблинов, это дало людям немного времени для передышки. Воспользовавшись этой возможностью, они решили продвинуться еще дальше.

В этот момент сражения игроки уже были на равнинах, вплотную приближаясь к горам, откуда появилась армия гоблинов. Когда они приблизились, то обнаружили, что все гоблины уже были на суше, и бесконечная волна, наконец, закончилась. Но это было не единственное, что они узнали.

“У гоблинов есть командир.” - Сато сказал Фудо, послав воина-гоблина на встречу с его создателем.

“Почему ты так говоришь?” - спросил Фудо, поскольку он не обращал внимания на битву, только спамил огненные заклинания повсюду.

“Даже несмотря на то, что гоблинов больше, чем нас, мы могли бы продвинуться дальше, чем сейчас, если бы у них не было бы командования, однако этого не происходит, не так ли?”

“…ты прав.” - ответил Фудо, вспоминая текущий прогресс вместе с соответствующими шагами.

“Ага. Это означает, что там, скорее всего, есть тот кто командует армией гоблинов. Вот почему, несмотря на все их опрометчивые действия и стиль боя, они все еще способны сдерживать нас. - продолжал Сато, осматривая поле боя. - Хоть командир и неопытный, оставить его в покое будет только хуже, и мы можем потерять еще больше наших сил.”

Игроки хорошо сдерживали армию гоблинов, но они все равно несли потери. Если из игроков кто-то умер, то должен был подождать некоторое время, прежде чем снова появиться в Ривердейле или там, где он установил точку возрождения. Если бы она была установлена в Ривердейле, все было бы еще хуже, так как расстояние от Ривердейла до Призрачного особняка довольно далекое, и дорога туда занимала не менее 20 минут.

Что касается NPC, то они не могут быть воскрешены. Из-за этих двух факторов, по мере продолжения битвы, человеческая фракция будет медленно проигрывать гоблинам как в результате смерти NPC, так и из-за задержки появления игроков плюс расстояние до особняка.

“Мы должны найти командира и быстро уничтожить его.”

Сато был не единственным, кто понял это, как и все главные игроки.

“Найдите его!” - крикнул Мидель.

И когда Мидель понял это, все игроки на поле боя получили системное уведомление.

[[ Системное уведомление:

Чрезвычайная миссия: Лорд Мидель только что обнаружил, что у сил гоблинов есть Командир, помимо Посланника. Найдите и устраните его, прежде чем армия понесет еще больше потерь.

Награда: 1000 очков опыта, 10 серебряных монет, Добыча, 10 очков убийства. [1]

Штраф за неудачу: Потенциальное поражение в бою. ]]

Добыча относилось к прибыли, которую можно было получить от останков жертвы. Это включает в себя кожу, кости, кровь и так далее.

Infinite Realm преследует реальность, а реальность постоянно меняется. Чрезвычайная миссия - это миссия, которая может возникнуть в текущем задании или событии из-за непредвиденных обстоятельств. В первоначальной миссии не было никакого упоминания о командире, но теперь миссия изменилась. Теперь игроки должны были устранить его, прежде чем их силы окажутся на проигравшей стороне.

“10 очков за убийство Командира… Дядя, раз уж босс ушел, не могли бы вы пойти помочь Дрием Тайгеру и Свифт Блейду? Если один из них сможет убить его, это даст нам гораздо большее преимущество над другими игроками.” - подметил Дайци, во время того, когда сражался против 3 воинов-гоблинов.

“Ладно.” - ответил старый Дзиро, прежде чем прорвать небольшую тропинку в лошадиных отрядах гоблинов и пробежать по ней.

“Чесс, ты все понял?” - Юкино общалась по интерфейсу посредством аудиовызова.

“Поверь. Я уже ищу его.” - ответил голос.

“Хорошо.” - Юкино положила трубку.

По всему полю боя каждая гильдия, заинтересованная в высоком ранге или получении лучших наград, выслала свои главные отряды или игроков, для поимки командира, в то время как игроки одиночки, которые также были заинтересованы, пытались пробиться через армию гоблинов.

“Так мы пойдем и найдем его?” - спросил Фудо у Сато, заметив, что большинство игроков нацелились на выполнение чрезвычайной миссии.

“Когда я сказал, что не планирую достичь заметных достижений, это не означало, что я не планирую достичь чего-то. Чем раньше мы получим хорошие материалы, тем лучше будет наш фундамент.”

“Так ты имеешь в виду…”

“Да. А теперь давай двигаться, я думаю, что нашел местонахождение командира.” - сказал Сато, пробираясь между воинами.

“Так быстро?!”

“Я исключил потенциальные места, которые могли бы служить идеальным местом для босса, как только началась битва. Даже если босса на самом деле там не было, вполне возможно, что командир находится в одном из этих мест.”

“Пока шла битва, я уничтожил некоторые из этих мест. После моего анализа осталось всего 3 таких точки. Один находится в горах, другой под землей, а третий в особняке. Особняк обозначен, так как мы только что прошли мимо него, и некоторые игроки, наверняка, разведали здания. Гора - потенциально подходящее место для укрытия, но в том, что там сейчас идет битва, я не уверен. Что же касается подземной базы, то командиру понадобится кто-то или что-то, что бы помогло бы ему обозревать поле боя. Если так рассматривать этот вариант, он звучит логично." - размышлял Сато.

“Так куда мы пойдем?”

“Под землю.”

. . . .

“Босс, как вы думаете, где он может прятаться?”

“Учитывая, что все гоблины пришли из-под горы, у них наверняка есть способ наблюдать за окрестностями. Поэтому мы идем под землю.”

AN:

[1] Должен был уточнить это ранее. 1 убийство гоблина = 1 очко убийства. 1 убийство тролля = 3 очка убийства. Тот, у кого больше всего очков убийств, становится победителем за наибольшее количество убийств. Другими словами, очки убийств используются для ранжирования игроков этого события.

Факты Infinite Realm:

Королевство Падшего Сердца использует специальную вещь, которая может чувствовать существ высокого уровня. И она помогает им обнаружить и опознать таких существ, прежде чем они смогут проникнуть в Королевство. Она также может быть использована для сканирования армии монстров, хотя эта функция имеет слабые места.

Армия гоблинов состоит из орды низкоуровневых существ, поэтому эта вещь не заметила их. Она как правило, игнорирует низкоуровневых существ, поскольку это источник большей части богатства авантюристов.

http://tl.rulate.ru/book/50353/1307311