"Почему вы позволили лорду Миделю произнести речь? Как глава города, вы должны мотивировать людей, тем более когда планируете сражаться бок о бок с ними.” - с чувством зрелости, исходящим от нее, брюнетка, посмотрела на маленького ребенка перед собой. Они оба находились в нескольких метрах от толпы, поэтому их никто не замечал.

“Я даю молодому поколению шанс получить опыт в подобных делах. Что в этом плохого?" - ответил Арман, жуя пакетик чипсов.

“Молодое поколение? Позвольте мне сказать, но лорд Мидель уже не так молод, к тому же у него уже был некий опыт во время войны. Если бы ты хотел солгать, то мог бы привести менее паршивую причину. Только не говори мне, что ты постеснялся выйти из-за своего роста." - Алиса слегка ухмыльнулась.

Неловко кашлянув, Арман ответил: “Я сделал себя таким, так почему же я должен бояться встречи с другими? Я просто чувствовал, что произносить речь будет довольно напряженно."

“Я думала, ты хочешь, чтобы молодое поколение набралось опыта в таких делах?"

“…э-э-э, теперь моя очередь."

В это время лорд Мидель только что закончил свою мотивирующую ‘речь’. И городской глава Арман отшвырнул пакетик с чипсами, возможно, в другое измерение, и поднял руки в сторону толпы.

"[Великое Движение Пустоты]"

Вслед за этим из-под толпы хлынула вспышка света, и в следующую секунду поляна опустела. Все игроки вместе с солдатами NPC и наемниками исчезли. Даже Арман и Алиса исчезли.

……

Гнорка, Бывший Особняк Призраков

Босса нигде не было видно, но ущерб, который он нанес земле, все еще остался. Огромная часть земли была испачкана смесью красной и зеленой крови. После того, как тварь тьмы опустошила большую часть земли позади особняка, большинство гоблинов эвакуировались из подземных туннелей, в которых они прятались, и разбили лагерь позади здания.

Оказалось, что численность союзных сил гильдии ранее была не чем иным, как верхушкой айсберга. На поляне было по меньшей мере 300 существ, еще несколько заняли особняк, а некоторые разбили лагерь в горах. По оценкам, силы гоблинов на земле должны были составлять не менее 530 гоблинов, а под землей их было еще больше.

В паре метров от них был установлен барьер, и внутри него находилась небольшая армия людей. Они состояли из по меньшей мере 480 NPC (AN: Включая генерала и его людей, которые прибыли точно вовремя) вместе с силами игроков из более чем 300 игроков, включали тех, кто ранее столкнулся с боссом.

Игроки которые прибыли назначенного времени, все они получили системное уведомление;

[[Системное уведомление:

Обновление на тему "Агрессивное Возмездие Гоблина."

Агрессивное Возмездие Гоблина : Набор миссий

Игрок только что обнаружил убежище гоблинов, Гнорка. Убейте гоблинов и не дайте им вторгнуться в эти земли.

Миссия начнется через 00 : 10 : 00 .

Награда: Основаны на результатах работы.

Убить 1 гоблина: Опыт + Базовая награда

Убейте 10 гоблинов: Опыт увеличивается на 0,5 + 1 Серебряная руда (2 звезды).

Убить 50 гоблинов : 5 слитков Рассветной стали (2 звезды)

Убейте 100 гоблинов : 1 бревно Железной груши (3 звезды). (Если вы выполнили задание по отдельности, награда будет такой, какая она есть. В случае завершения группой, кроме награды за опыт, группе дается только 1 комплект) [1]

Убить 1 тролля: Опыт + 1 серебряное ядро (2 звезды)

Убейте 5 троллей: Опыт увеличится на 2 + 5 слитков Рассветной стали

Убить 10 троллей: 1 бревно Железной груши + 10 серебряных монет

Убить лидера: 1 кристалл души (4 звезды) + 10 золотых монет

Больше всего убийств (индивидуально): 1 слиток Древесного Хрусталя (3 звезды), 2 слитка Звездного Золота (3 звезды), 5 серебряных монет, повышение на 1 уровень, Уровень отношений с человеческими силами становится [Почетным], титул [Друг человечества]. [2]

Большинство убийств (группа): 1 слиток Звездного Золота, 5 серебряных монет, 1 уровень вверх, Уровень отношений с человеческими силами становится [Почетным], титул [Отличный помощник]. [3]

Базовая награда 2 слитка Гибкой стали , 5 Темных жемчужин, 3 серебряные монеты, увеличение опыта на 50%.

Штраф за провал: Разрушение ближайшего города

Потеря 2 уровней с уменьшением полученного опыта на 30% за 2 недели

Уровень взаимоотношений с человеческими силами на уровне [Неприязни]]]

(AN: Уровни отношений в Infinite Realm делятся на: [Непростительные, Ненависть, Неприязнь, Нейтральные, Знакомые, Друзья, Доверенные и Почитаемые] для людей. Для организаций уровни отношений в Бесконечном царстве делятся на: [Непростительный, Враг, Неприязнь, Нейтральный, Почитаемый, Уважаемый, Доверяемый и Почитаемый])

Несмотря на то, что численность людей была огромной, их уровни все еще были низкими, в среднем около 3-4 уровня. В битве, где гоблины 4-го и 7-го уровней, игроки, несомненно, проиграют. Однако при помощи сил NPC их шансы на победу увеличиваются в два раза.

В командном центре сил NPC лорд Мидель, глава города Арман, секретарь Алиса и еще

несколько важных персон собрались за столом в палатке, которую только что установили.

“По словам наших разведчиков, под горой прячутся больше гоблинов. Мы прикидываем в общей сложности тысячу, но это может быть больше или меньше, но ненамного больше.” - сказал Мидель, указывая на точку на карте, лежащей перед ними.

"Я не могу просканировать гору, потому что, как мы все знаем, горный хребет Киро состоит из Галатов, и у них есть особенность блокировать ману." - прокомментировал мужчина, одетый в бело-лазурную сутану, с посохом в левой руке. Он являлся епископом Церкви Света в Ривердейле, Энцо Джованни.

“Я бы заглянул с моей способностью пустоты, но сомневаюсь, что смогу остаться незамеченным лазутчиком. - небрежно произнес Арман. - Поскольку мы не знаем точной силы, любое преимущество, которое у нас есть, не должно быть потеряно, особенно преимущество внезапности."

“Значит, единственный вариант, который у нас есть - броситься вперед и адаптироваться, верно?" - спросил другой мужчина с белой бородой и тюрбаном на голове.

“Это так, но не совсем." - ответил Мидель. - Господин Арман, пожалуйста, расскажите им, что вы мне сказали."

"Несколько часов назад я почувствовала чей-то взор на Ривердейл. Вы все довольно сильные, так что должны были в почувствовать это."

“Ты хочешь сказать, что этот взгляд..." - человек в тюрбане, Девал, нахмурился.

“Учитывая нынешнюю ситуацию, да. Это был его взгляд."

Епископ Энцо нахмурился и сказал как бы в раздумье: "В этом взгляде было много тьмы. Несмотря на огромное расстояние, я почувствовал его. Это означает, что его сила находится примерно на 6-м или, возможно, 7-м уровне." - будучи епископом, он однажды вступил в контакт с папской главой. В результате Энцо уже знал об энергетическом ранге таких существ.

“Обычно я бы с тобой согласился, но не в этот раз. Нелегко достичь такого уровня, к тому же королевство не настолько слабое, чтобы впустить 6-й уровень и не заметить этого. Несмотря на то, что им не удалось обнаружить эту армию гоблинов, существо 6-го уровня отличается. Скорее всего, это более слабый клон или проекция, так что мы должны быть в состоянии справиться с ним."

Существо 6-го уровня было бы Святым, тогда как существо 7-го уровня было бы Полубогом. Такие существа способны легко стереть с лица земли город. Даже Император Империи или король Королевства был бы такого-же уровне в лучшем случае. Из-за этого они, опасаясь своих разрушительных способностей, склонны предотвращать пересечение границ любой сущности равной силы или способностью.

Достичь такого уровня довольно сложно, каждый, но каждый который достигает его довольно часто, ценит свою жизнь. Несмотря на то, что они очень немногие, кто может соперничать с ними, поскольку Боги все в спячке, некоторые Империи и независимые Королевства имеют тайные сокровища и оружие, способное убить их. При правильном количестве качественных и меньших фигур они могли бы даже устранить существо 6-го уровня.

Из-за этих факторов существа 6-го уровня часто управляют своими клонами или проекциями.

Несмотря на то, что эти клоны и проекции намного слабее, хозяина, но посеять хаос или уничтожить провинцию не так уж трудно.

“Сначала я разберусь с ним и проверю его силу. После этого, Девал и Энцо, вы оба найдете возможность и нанесете ему удар. Имейте в виду, что я не смогу долго удерживать его. Мидель, ты работаешь с отрядами и уничтожаешь армию гоблинов как можно быстрее. Скорее всего, среди них есть командир. Ведите наши войска к победе с минимальными потерями."

“Да, лорд Арман." - Мидель отдал честь.

“Мои люди станут авангардом, прорвутся через армию и уничтожат их элиту." - уточнил епископ Энцо.

“Ладно. Я знаю, что вы, церковные люди, не любите, когда вас контролируют, но я надеюсь, что вы не будете мешать?" - Арман повернулся к епископу Энцо.

“То, что я объединился с тобой и согласился на твой план, уже говорит о том, что мы надеемся работать вместе должным образом." - Епископ Энцо добродушно улыбнулся.

“Если это все, то давайте начнем."

AN:

[1] Возьмем, к примеру, 1 человек убивает 50 гоблинов, он получает всю награду за убийство 50 гоблинов плюс награду за убийство 10 гоблинов * 5. Таким образом, его/ее награды таковы 5 слитков Рассветной стали, 5 слитков серебряной руды и 5% - ное увеличение опыта, полученного от убийства гоблинов (для данного события.)

Если группа из 5 игроков убивает 50 гоблинов, то дается только один набор из 50 наград гоблинов, другими словами, дается только 5 слитков Рассветной стали, а не 25. То же самое с наградой за 10 гоблинов * 5, только опыт делится. Другими словами, их наградами в совокупности становятся: 5 слитков Рассветной стали, 5 слитков серебряной руды. 5%-ное увеличение полученного опыта дается всем игрокам в группе, но вышеперечисленные награды даются коллективно, а не индивидуально. Это относится ко всем наградам.

[2] [Друг человечества]:

скидка 5% при торговле с людьми.

NPC, как правило, больше доверяют вам в миссиях.

Уровень отношений с человечеством всегда будет ограничен [Почетным], если вы не совершите святотатства.

[3] [Отличный помощник] :

скидка 2% при торговле человеческими силами.

NPC, как правило, больше доверяют вам в миссиях.

http://tl.rulate.ru/book/50353/1301406