

"Значит, нам предстоит поучаствовать в настоящей войне, а?"

В поле рядом с Западными воротами в ожидании приказов стояло подразделение солдат-NPC. Отряд насчитывал не менее 200 NPC, и большинство из них имели класс [Городская стража] [1]. Они были одеты в смесь кожаных и железных доспехов с громоздкими мужчинами впереди, которые выглядели как наш главный герой, полностью одетые в стильные черные и синие железные доспехи.

"Возможно из-за войны, они растянулись тут. Я бы сказал, драка или просто стычка." - сказал Сато, заняв свободное место на поляне и став ждать.

Сато и Фудо были не единственными игроками, которые решили приехать пораньше. Еще несколько человек собрались поблизости. В основном это были игроки одиночки и независимые группы, но было и несколько гильдий, которые также присутствовали. Большинство из этих гильдий были слабыми, состоящими из пары неназначенных гильдий, гильдий 4-го и 3-го уровней. Большинство из них были не высокого уровня, в среднем около 3-го уровня, а некоторые даже были 4-го уровня.

"Нам действительно нужно подняться на уровень выше, иначе мы в конечном итоге станем неуместными." Фудо вздохнул при виде игроков 4-го уровня.

"Эта миссия также может считаться выравниванием, поэтому лучше всего отнестись к ней серьезно." К ним подошел черноволосый парень. Протянув правую руку, он сказал: "Привет. Меня зовут Матрикс. А ты?"

"Скай Блейд." - Сато осторожно пожал ему руку.

"Имперор Вулф."

"Раз уж у нас всех темные волосы, почему бы нам не создать команду? У меня есть несколько моих парней, которые присоединились ко мне, но нам все еще нужно еще несколько. Так что ты скажете? - Матрикс улыбнулся. - И прежде чем вы откажетесь, вы должны знать, что довольно трудно достигнуть каких-нибудь заметных результатов в этом событии. Поскольку миссия распространена по всему городу, большинство гильдий сосредоточили на ней свое основное внимание, и мы не можем быть уверены, что другие игроки и гильдии не планируют сделать то же самое. В конце концов, кто сказал, что мы единственные, кто знает об этом?"

Услышав это, Фудо слегка нахмурился. Несмотря на то, что он думал о том же самом, услышав это от кого-то, он снова задумался о такой возможности.

Сато, с другой стороны, небрежно ответил: "Спасибо за ваши объяснения и мысли, но мы не планируем сегодня добиваться заметных подвигов."

"...ладно. Без проблем." - Матрикс, который был слегка ошеломлен отсутствием энтузиазма со стороны Сато, посмотрел на Фудо и спросил: "А что насчет вас?"

Фудо просиял и ответил: "Ты его ясно услышал его, не так ли? Он сказал 'Мы', а не 'я'."

"Ладно, но потом не жалею о своем выборе." - Матрикс нахмурился и ушел, бормоча: "Идиоты."

Когда он отошел довольно далеко, Фудо посмотрел на Сато.

"Ты действительно не хочешь занять лидирующие позиции в этом событии?"

“Я же сказал тебе, что еще слишком рано бороться за какую-либо награду. Нас всего двое против нескольких гильдий. Это не какая-то долбанная новелла из интернета, где ты нелогично превосходишь всех.”

“Ты прав. Ты сказали, что еще слишком рано стремиться к вознаграждению в таких событиях, как этот, плюс ты также упомянул, что нас только двое. Значит ли это, что ты планируешь основать гильдию?” - спросил Фудо с блеском в глазах.

“Это не гильдия. Но создать группу или клуб не так уж и плохо.”

Обычно гильдии являются самыми популярными организациями в игровом мире. Тем не менее, существуют и другие группы, которые, как правило, имеют более мягкий набор правил и предписаний для соблюдения. Сюда входят ассоциации, неофициальные клубы и группировки. Простая группа может состоять от 4 до, самое большее, 7 игроков. А если больше то он, будет классифицирован как клуб.

Ассоциация, или гильдия авантюристов, - это более крупный клуб, который имеет набор правил, которыми они руководствуются, однако их правила более свободны и слабы по сравнению с гильдиями.

Ассоциация, или гильдия авантюристов, - это крупные клубы, которые имеют набор правил, которыми они руководствуются, однако их правила более свободны и слабы по сравнению с гильдиями.

Гильдии, как и ассоциации, представляют собой крупные клубы. Однако они руководствуются очень строгим набором правил. С другой стороны, большинство гильдий спонсируются корпорациями и обычно справедливы в своем контроле, поскольку их правила строги. По этим причинам гильдии, как правило, развиваются быстрее, плавнее и лучше по сравнению с другими группами. [2]

Пока Сато и Фудо обсуждали свои планы на будущее, все больше игроков и гильдий спешно прибывали на поле, неуклонно увеличивая количество присутствующих игроков. Помимо игроков, здесь собрались наемники-NPC и группы искателей приключений. Даже некоторые гильдии NPC собрались, из которых самым сильным был небольшой отряд авантюристов. Судьи гильдии Святого Света, которых насчитывалось около 20, также заслуживали внимания. Даже с их небольшим числом, все они были довольно сильны и хорошо экипированы. Их капитан был даже Рыцарем Света 30-го уровня, что было особым классом, доступным только тем, кто находился под Церковью Света. В конце концов, силы NPC, включая Городскую стражу, насчитывали около 475 или около того.

“Такие силы могли бы захватить третичный город. Если не считать формаций, захватить второстепенный город было бы неплохо.”

Города подразделяются на Первичные, Вторичные и Третичные. Каждый из них охраняется массивами и формированиями, которые служат щитом для городов, однако разница в силе увеличивается с увеличением ранга. То, что эта сила способна захватить город, даже если это всего лишь третичный город, уже впечатляет.

Прошло не так уж много времени, прежде чем начался обратный отсчет 30 минут. Как только это произошло, не только игроки, но и NPC заметили небольшую группу людей, идущих от ворот. Предводитель был облачен в черные доспехи с алыми узорами. Хотя он и не был таким мускулистым, с каждым шагом его окружала властная аура. Стражники рядом с ним были одеты в полную броню черного цвета.

Когда он подошел к ним, некоторые игроки попытались использовать [Осмотр] на нем, но они поняли, что это не сработало. Скорее, они получили системное уведомление.

[[Системное уведомление:

[Осмотр] в настоящее время недоступен из-за недавнего патча. Чтобы использовать этот навык, необходимо выполнить определенные условия.

Пожалуйста, обратитесь за дополнительной информацией в Справочный центр системного интерфейса.]]

“Значит, это одно из ‘улучшений’ обновления? Что за шутка. Они в довольно сильно урезали одно из наших преимуществ.” - Игрок выругался.

Обычно навык [Осмотр] помогает игрокам сканировать босса/монстра и идентифицировать их навыки и статистику. С помощью этой информации они могут планировать и организовывать правильную тактику, чтобы применить ее к боссу/монстру. Теперь, когда эта способность исчезла, большинство игроков не смогут легко адаптироваться к битвам, поскольку теперь они потеряли очень полезную способность, которая ранее давала им преимущество в битвах.

“В погоне за реалистичностью, а? Похоже, они действительно так думали.” - посмеялся Фудо.

“Слушайте сюда!” - В какой-то момент человек в черно-алых доспехах оказался в центре толпы, на трибуне, которой раньше не было.

“Сегодня мы сражаемся с кучкой неудачников, которые думают, что нас легко запугать. Сегодня мы сталкиваемся с расой, которая не имеет никакого уважения к человечеству, самой сильной из всех. Сегодня мы защищаем наших матерей, которые родили нас, наших жен, которые заботились о нас, и наших детей, которые смотрят на нас снизу вверх. Сегодня мы сражаемся не только за наши жизни, но и за наш народ и нашу расу. Сегодня мы напомним этим отвратительным тварям, кто настоящий босс. ВЫ СО МНОЙ? ИЛИ ВЫ ПРОТИВ НАС?!!!!”

“С вами!!!!” - Толпа ответила дозой адреналина.

“А теперь давайте напомним этой расе, кто здесь главный!!!!”

[[Системное уведомление :

Агрессивное Возмездие Гоблина: Набор миссий

Игрок только что обнаружил убежище гоблинов, Гнорка.

Городской генерал, лорд Мидель, приказал вести войну против захватчиков.

Награда: Основана на результате работы.

Штраф за провал: Разрушение ближайшего города

Потеря 2 уровней с уменьшением полученного опыта на 30% за 2 недели

Уровень отношений с человеческими силами на уровне [Неприязни]

Описание системы: Покажите им, кто здесь главный.

Система: Принять/отклонить

ПР: Отклонение - то же самое, что и неудача.]]

"Значит, как только мы доберемся до этого места, пути назад уже не будет? Хорошо. Я принимаю."

АН:

[1] [Городская стража]: Подкласс, который предоставляет пользователю лучшую память о своей юрисдикции вместе с ее окружением. Когда они сражаются на своих постах(назначенных городах), они получают повышение. Чем дальше они находятся от города, тем слабее импульс до радиуса 500 м от города. В этот момент импульс недоступен.

[2] Ассоциация или простой клуб также могут быть спонсированы корпорацией, но обычно они в конечном итоге превращаются в гильдию, так как они имеют строгий контроль за расходования своих средств или увеличения численности, или может быть просто предложение от их спонсоров.

Факты Infinite Realm:

Простые клубы - это небольшие организации, которые не очень большие, как ассоциация или гильдия, но больше, чем группировка. Обычно их число колеблется от 12 до 30. Некоторые могут даже достичь 50. Ассоциации начинаются от 50-без ограничений, то же самое с гильдиями.

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1301405>