

[[ Системное уведомление:

Поиск сервера...

Сервер расположен.

Начало процесса подключения Neurolink ...

Подключение к серверу Heavenly System Universal server...

Соединение успешно.

Проверка соединения...

Проверка соединения прошла успешно.

Начало перехода разума в 5, 4, 3, 2, 1, 0 ]]

Размяв тело и привыкнув к нему, Сато сказал, - Хорошо, вернуться обратно.

Сделав еще пару упражнений, он вышел из комнаты и направился в вестибюль внизу, где встретился с Фудо.

- Почему ты так долго? - спросил Фудо.

- Я пытался почувствовать изменения после обновления нашего управления, но, похоже, это было не то, на чем они сосредоточились.

И да, теперь когда ты сказал, я почти не чувствую разницы. Так куда мы направляемся на этот раз?

- Пещера Черного Гриля. По словам игроков, которые записали все близлежащие места прокачки, пещера Черного Гриля имеет высокую скорость респауна с высокой концентрацией монстров, - ответил Сато, когда они вышли из здания.

- Разве это не означает, что он будет занят? - в замешательстве спросил Фудо.

- Обычно, да. Тем не менее, монстры там имеют ужасно высокую защиту от физических атак, плюс их огромное количество делает их подходящими для тактики зергов. Это отменяет большинство сольных игроков. Так как расстояние довольно далеко от Ривердейла, не так много игроков гильдии или партий идут туда, плюс добыча не так привлекательна. Они предпочли бы отправиться в долину Тумана или на окраину гор Киро, если бы там были монстры более высокого уровня и лучшие ресурсы.

- Значит, пещера Черного Гриля в нашем полном распоряжении?

- Не совсем так. Если мы смогли разобраться в этих фактах и прийти к такому выводу, что пещера Черного Гриля является подходящим местом для повышения уровня, другие могли подумать точно..

- Но ведь их не должно быть так много? Давай просто пойдем.

Как только они отошли на несколько метров от здания отеля, они оба получили системное уведомление. Не только Сато и Фудо, но и все игроки в Ривердейле.

[[ Уведомление Системы городского масштаба:

Городской глава только что получил информацию и приготовился к бою.

Обновление на тему "Агрессивное Возмездие Гоблинов".

Агрессивное Возмездие Гоблина: Пакет миссии

Игрок только что обнаружил убежище гоблинов, Гнорка. Держите форт и не дайте гоблинам завоевать еще больше земель.

Миссия начинается через 00 : 30 : 00. (АН : Час : Минута : Секунда. Это будет обычный формат.) до того когда таймер закончится, соберитесь у Западных ворот города и ждите дальнейших указаний.

Награды: Основаны на результатах работы.

Штраф за провал: Разрушение ближайшего города

Потеря 2 уровней с уменьшением полученного опыта на 30% за 2 недели

Уровень взаимоотношений с человеческими силами на уровне [Неприязни] ]]

- Значит, миссия наконец началась? Нужно ли нам запастись расходными материалами?

- Мы потратили более 40 серебряных монет на расходники, но ты все еще думаешь, что этого недостаточно? - Сато уставился на Фудо лицом выражающее недоумение. - Это более чем в 30 раз больше средней добычи игроков с момента начала игры.

- Хе-хе, значит, обычные игроки бедняки. Что толку иметь деньги, если ты их не тратишь?

- ...Лучше отложить на черный день, - Сато сказал, уставившись на небо и глубоко задумавшись. - Пойдем, прямо к Западным воротам, раз уж нам больше нечего делать.

В другом месте...

В отдельном номере модного ресторана в Ривердейле.

- Крупномасштабная миссия наконец-то началась, - произнес крупный мужчина ростом почти 2,2 метра, после прочтения системного уведомления.

- Хм, я сомневаюсь, что это будет так просто, учитывая, что новость была даны каждому игроку. Это так утомительно, - рейнджер лениво подметил, растянувшись на диване.

- Может, только для тебя. Наконец-то я смогу достигнуть 5-ого уровня, благодаря такому событию, - прокомментировал ассасин 4-ого уровня.

- Хе-хе-хе. Продолжай бахвалиться, а я пока подожду, пока он ударит тебя в спину, - посмеиваясь сказал рейнджер.

- Хватит, оба. Ведете себя как кучка детей. Капитан, нужно ли нам на всякий случай закупить запасы руды? - спросил крупный мужчину клирик одетый в белую одежду мага.

На самом деле это была команда Горного Разлома, которая ранее столкнулась с Сато и Фудо и

пыталась завербовать их обоих. Помимо предыдущих 4-х (Капитан, ассасин, рейнджер и клирик), было еще 2 игрока, оба маги; элементарист и призыватель. После того, как они ушли, встретившись с Сато и Фудо, они пошли повышать уровень и сумели вернуться в город вовремя до обновления. Таким образом, их уровни были довольно высокими, имея у каждого 4 уровней, за единственным исключением их капитана, Ван Сворда, который имел 50-ый уровень. И Сильвер Скай, который опережал всех остальных по количеству опыта, кроме капитана, имея опыт довольно близкий к 5-ому уровню.

- Ао, займись этим. Сильвер, сообщи остальным группам в соседних городах. Судя по имеющейся у меня информации, Мощь Императора и Дикое Племя положили глаз на Ривердейл, так что они ни за что не примут участия в этой миссии. Несмотря на то, что она является крупномасштабной, скорее всего, выдадут награду лучшему игроку или команде. Это наша цель, и чтобы победить эти Супер гильдии, нам нужны цифры. Остальные, приготовьтесь и ждите меня здесь через 10 минут. Потом мы уходим.

- Да, капитан, - все кивнули, и те, кому было поручено что-то сделать, покинули комнату. В конце концов остались только Ван Сворд и рейнджер, Идл Арчер.

- Ах. Это будет утомительно, не так ли, капитан? - лениво спросил Идл Арчер.

- Больше похоже на занозу в заднице. Но чтобы превзойти другие гильдии, мы должны сделать все возможное и добиться лучшего старта, чем они. Это означает, что мы должны делать ставки на каждую возможность.

- Ах. Быть вице-капитаном - это такая боль.

Подобные мероприятия происходили также в других местах сбора различных гильдий и групп. Большинство гильдий пришли к выводу, что лучший игрок или команда получают награду намного больше, чем средний игрок. Таким образом, большие гильдии начали собирать свои силы и козыри для предстоящей крупномасштабной миссии, надеясь превратить их всех в потенциальные награды и тузы, которые могли бы дать им преимущество над своими сверстниками в будущих положениях и стычках.

Маленькие гильдии, с другой стороны, готовились примерно так же, за исключением того, что они не ставили большую часть своих сил на предстоящую битву, так как в ту они не могут конкурировать с большими гильдиями.

Из 2 фаворитов с наибольшими шансами на победу было у темной гильдии Дикого племени, поэтому большинство игроков не поддерживали их. С другой стороны, Мощь Императора была настоящей супер-гильдией, и не просто обычной, а одной из большой пятерки; супер-гильдий, существовавших со времен Древней Эры.

- Значит, вы столкнулись с Чике и проиграли? - Сноу Годес смотрела прямо в глаза Азуре Драгону.

- Он сбежал еще до того, как мы смогли закончить наш поединок, так что я не думаю, что я проиграл. Однако я должен признать, что его сила - равна моей. По сравнению с ним я предпочел бы сразиться с тобой, - ответил Азур Драгон с улыбкой, сделав глоток вина из своего бокала.

- Хммм! Если мы не сразимся с ним, я не поверю тебе. - возразила Сноу Годес. - В следующий раз, когда вы столкнетесь с ним, позовите меня.

- Да, мэ. - Азура Драгон усмехнулся.

- Итак, какие у тебя планы на крупномасштабную миссию?

- Ах, это? - Азура Драгон взял кусок мяса, обмакнул его в соус и положил в рот, осторожно пережевывая. Немного смакуя вкус, он удовольствием проглотил мясо и прополоскал рот вином, стоявшим рядом.

- Как обычно; вы поведете с собой 3 команды и будете надеяться на лучшее или, скорее, достигнете лучшего. Кроме Дикого Племена, нам не нужно беспокоиться ни о ком другом. Горный Разлом можно тоже считать угрозой, но не настолько. А все остальные - это кучка гильдий 2-го уровня, которые в значительной степени знают свое место. После моего нападения на Чике из Дикого Племена должно уже знать, что мы охотимся за их членами, поэтому я сомневаюсь, что они появятся. В отличие от нас, их численность ниже, поэтому я сомневаюсь, что они пойдут на ненужные жертвы. С их уходом 1-я позиция должна быть нашей."

"Похоже, вы все продумали?"

"В конце концов, я 'Король'. Мне нужно приложить усилия, чтобы доказать это, иначе что бы подумали обо мне другие?" - Азура Драгон усмехнулся.

"Корректнее: фальшивый 'король'." - Сноу Годес ухмыльнулась.

Азура Драгон покрутил бокал: "Картошка, картошка. Одинаковые вещи. (AN: Вы должны быть в состоянии заметить разницу, не так ли?) Кроме того, не спускай глаз с толстого парня с черными волосами."

Юкино нахмурился: "Почему?"

"Я собираюсь позволить Чессу передать ему привет."

"Зачем вы посылаете Чесса?"

"Потому что я не хочу, чтобы мы теряли это звание по какой-то глупой причине. - Лазурный Дракон впился взглядом в Юкино. - В прошлый раз, конечно, была ошибка. Но на этот раз я не хочу подобных ошибок".

Факты Infinite Realm:

Образ жизни игроков в Infinite Realm - это игроки, которые играют в нее ради получения хороших эмоций или удовольствия. Есть 2 основные категории игроков: те, кто сосредотачивается на своих подклассах, вероятно, потому, что они делают такую работу в реальной жизни и им нравится эта работа, или игроки-путешественники, которые склонны осматривать достопримечательности и записывать информацию о таких местах.

Несмотря на то, что образ жизни игроков едва ли повышают свой уровень, все они зарабатывают в игре, продавая либо информацию, либо свои продукты.

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1298622>