

- Сато... - все в больничной палате были ошеломлены действиями Сато.

- Ты закончил? - Сато уставился на Ято.

- ...

- Если ты действительно устал от своей жизни, почему бы тебе не покончить с ней? Вперед! Кончай! Просто знай, что ты оставишь многих из нас разочарованными. Из-за того, что она изменила тебе, ты думаешь, что твоя жизнь закончена?

- ЧТО ТЫ ЗНАЕШЬ?! Что ты знаешь? - после его выкриков Ято заплакал.

- А что я знаю? Да, конечно, давай начнем с этого. Твоя мама оставила тебя с мертвым отцом. Из-за этого на вашу голову легло много долгов, и вам пришлось бороться в жизни. Твоя тетя бросила тебя, и все остальные члены твоей семьи бросили тебя.

- Сато, достаточно! - крикнул Кацуо, но Сато только взглянул на него и снова повернулся к Ято. Тем не менее, хватило взгляда, чтобы заткнуть его, так как его взгляд заставил Катсуо почувствовать себя как будто стоит рядом с огромным демоническим зверем на залитом кровью поле боя. Все, что он чувствовал вокруг себя, это печаль, страдание и страх.

- Ты много страдал, и что с того? Кто был там, когда твоя семья бросила тебя? Кто помог тебе выплатить долг твоего отца? Кто поддерживал тебя во всех твоих начинаниях? Кто, черт возьми, вообще помог тебе заполучить девушку, которая только что разбила тебе сердце? Это были мы, КАЖДЫЙ из нас. И ты просто решил покончить с собой из-за девушки.

Когда их голоса разнеслись по всему отделению, медсестра попыталась войти в дверь и выяснить, что происходит, но ее встретил Фудо, который стоял за дверью.

- Разве погода не великолепна, сестра? - сказал Фудо через стеклянное окошко на двери со своей знаковой улыбкой.

- Что там происходит?

- Да ничего, просто моя собака развлекается.

- Да неужели? - скептически спросила медсестра - Во-первых, животных в больницу не пускают. Во-вторых, собака не звучит как человек.

- О... Мне действительно жаль, но не могли бы вы дать нам минутку? У нас серьезный братский разговор, так что...

- Мне очень жаль, но я должна выяснить, что там происходит, - сказала медсестра, пытаясь открыть дверь. Однако, когда она нажала на кнопку, чтобы открыть раздвижную дверь, она отказалась открываться, видимо, что она была заперта изнутри.

- Прошу прощения, мисс. Я приглашу вас на свидание позже, но сейчас вы не можете войти.

Немного покраснев, медсестра ответила, - кто сказал, что я хочу пойти с тобой на свидание? Открывай, или я вызову охрану, - тем не менее, Фудо полностью проигнорировал ее, но слово "полностью" было не совсем правильным, поскольку он все еще проверял, действительно ли она вызвала охрану.

- Как ты думаешь, что бы мы все чувствовали? Как ты думаешь, что почувствовали бы друзья,

которые заботились о тебе? Хорошо. Если девушка предаст тебя, это не значит, что ты должен покончить с собой, как бы сильно ты ее ни любил. Если она не стоит твоей любви, то есть и другие вещи, которые стоят этого. Жизнь - это путешествие, которое ты не должен заканчивать из-за одной ошибки. Никогда больше не позволяй нам волноваться, или я клянусь, что убью тебя сам, - с этими словами Сато вышел из палаты, оставив позади четырех неуклюжих парней и слегка подавленного пациента.

- Ребята, кажется, охрана идет. Так что давай подпрыгнем, - Фудо нарушил неловкую атмосферу своим глупым выражением лица.

После того, как он вышел из комнаты, Сэйити поправил очки и сказал, - ну, Сато был немного резковат.

- Верно, но Ято, возможно, действительно нуждался в этом. Все, что мы могли сделать, - это успокаивать его медленно и осторожно, но он может больше не подняться. Смесь оскорблений и утешения могла бы быть лучше. - сказал Катсуо, все еще вспоминая то чувство, которое он испытывал чуть раньше. - У Сато, возможно, был подобный опыт, поэтому он должно быть знал, что делает.

Стиснув зубы, Йоши выдохнул, - эта сука Миа. Если я доберусь до нее, даже небеса не смогут ее спасти.

Затем Фудо захохотал, - если ты не хочешь, чтобы Ято сидел у тебя на хвосте, тебе лучше пока не делать никаких лишних движений. Мы должны подождать, пока Ято успокоит свои эмоции, прежде чем принимать любую форму мести.

- Действительно, - все остальные кивнули.

- Кстати, а где Сато?

В зале ожидания на втором этаже Сато смотрел шоу на экране. Шоу было знаменитым, и эпизод, который транслировался, был тем, который начался раньше. Это было интервью с представителем компании, стоящей за Infinite Realm, Dreamland Studios.

- Вы можете рассказать нам побольше об Инфинит Реалм? - спросил интервьюер.

- Без проблем, Келли. Видите ли, мы хотели создать виртуальный мир, который не только определял бы реальность такой, какая она есть, но и включал бы в себя другие воображаемые факты, о которых мы все мечтали в детстве. Мир, в котором ты мог бы стать кем угодно: кузнецом, поваром, ученым, врачом, кем угодно. Теперь мы поместили все эти функции в игру с превосходной графикой, лучшей в настоящее время. И по итогу результатом стала ведущая в настоящее время VR-игра, или, как мы любим ее называть, VR-мир, Инфинит Реалм.

- Неужели? Это потрясающе!

- Я знаю.

- Так скажи мне, есть ли у всего этого какой-нибудь побочный эффект? Потому что я слышал, что 2-кратная скорость времени имеет потенциальные последствия для людей.

Представитель улыбнулся и сказал, - Инфинит Реалм - наше ценнейшее творение. NPC являются гибкими и все определяются различными персонажами и личностями. В отличие от предыдущих игр, наши вполне доступны и реалистичны. Но даже в этом случае Инфинит

Реалм не является совершенным. Я имею в виду, что именно поэтому сегодня утром появилось обновление.

- Я признаю, что ускорение времени в 2-ва раза не совсем безопасна. Это не означает, что он имеет крайне неблагоприятные последствия, нет. Это просто означает, что из-за увеличенного промежутка времени игроки будут испытывать небольшие умственные головные боли после длительных игровых периодов. Это потому, что ваше тело и сознание привыкли к 24-часовой системе. Поэтому, когда ваше сознание переживает 48-часовой период, в то время как ваше тело переживает 24-часовой период, ваш мозг чувствует себя немного измотанным и сбитым с толку, но не волнуйтесь, поскольку эффект не серьезный. Вы можете легко решить эту проблему с помощью питательного напитка для мозга или организовать свое игровое время так, чтобы оно составляло не менее 14 часов в режиме реального времени, с перерывом в 1-2 часа.

- Вы можете думать, что неправильно использовать увеличенную скорость времени, но это позволяет игрокам достичь большего в игре, давая вам несколько более длительный срок жизни, чем те, кто этого не делает.

- Ладно. Итак, есть ли еще что-то, на что мы должны обратить внимание? - спросил интервьюер.

- Кроме того, я бы посоветовал всем остальным, пожалуйста, сыграйте в эту игру. В Инфинит Реалм есть множество перспектив и многие желания могут быть достигнуты. При достаточном трудолюбии вы сможете зарабатывать столько же, сколько получает рядовой рабочий. Кто знает, может быть, вам повезет больше и вы заработаете намного больше. Так что постарайтесь раздобыть себе шлем.

- Ха-ха. Хорошо. Следующий вопрос от пользователя: какой смысл в обновлении на такой ранней стадии игры?

- Ну, большинство функций игры и управления обрабатываются Небесной системой (Heaven System), но для того, чтобы достичь нужного результата, ей нужно больше данных. Первые 6 часов мы провели, своего рода бета-тестирование, собирая информацию от различных игроков и используя ее для улучшения системы и улучшения игры для всех игроков. Поэтому появилось обновление.

- Хм. Это впечатляющая идея. А что насчет-

- Эй, Сато. - крикнул Фудо из вестибюля, прервав Сато от просмотра шоу. - Некоторые ребята считают, что ты был излишне суров с ним.

- Я тоже. Но я предпочту быть суровым с ним, чем позволить ему закончить так, как я, - Сато вздохнул.

- Ты до сих пор не забыл о ней?

- Довольно об этом. Я собираюсь пойти домой. Обновление скоро закончится, - Сато указал на экран, который показывал цифры 9 : 35 утра мелким шрифтом под программой.

- Ладно. Пойдем.

.....

В одной из комнат небоскреба, расположенного в районе Янай, парень изливал свой гнев на мебель и имущество, что находились в комнате. Большая часть стеклянных и керамических изделий была разбита вдребезги, а осколки валялись на полу.

- К ЧЕРТУ ВСЕ! Неужели из-за этой маленькой стычки Азура осмеливается так обращаться со мной? Во всем виноват этот ублюдок! - с досадой воскликнул Котаро.

- Клянусь, я отплачу этому черту за весь позор.

Котаро только что получил сообщение от Азура Драгона, в котором говорилось, что его переведут в подразделение в городе Блэк Маунтин Таун. Несмотря на то, что не было никакой разницы в уровне города, подразделения в Блэк Маунтин на самом деле никогда не существовало, скорее, Котаро было поручено следовать за группой, чтобы создать ее. Это означает, что теперь он должен начать борьбу с местными властями за ресурсные точки и карты для прокачки.

- Расслабьтесь, молодой господин. Все будет хорошо, - мужчина средних лет, одетый в костюм дворецкого и стоявший на некотором расстоянии от капризного Котаро, успокаивал его.

- Как же все будет хорошо?! - крикнул ему Котаро.

- Помните, молодой господин, лорд много заплатил, чтобы вы получили место в гильдии Славы, 1-го уровня. Это самое близкое, что он может дать вам в супер гильдии; остальное зависит только от вас. Если вы сумеете добиться успеха, молодой господин, то у вас будет достаточно возможностей извлечь выгоду из Инфинит Реалм, - сказал дворецкий, вытирая пыль со стола, наполненного осколками стекла.

- Какая может быть выгода от глупой игры? Просто заставляешь меня зря тратить время, - возразил Котаро.

- Не совсем. Молодой господин, позвольте мне посвятить вас в одну тайну. Я мало что знаю, но в последнее время господин сосредоточился на этой игре, даже твой дедушка, - дворецкий сказал, понизив тон.

- Даже старик? - в голосе Котаро прозвучал скептицизм. Нужно знать, что, хотя его отец-миллионер, его сфера влияния - ничто по сравнению с его дедом по материнской линии.

- Да, молодой господин. Я не знаю секретов, которые скрывает эта игра, но они, кажется, придают ей огромное значение. Если вы, молодой господин, сможете попасть в супер гильдию, вы не только узнаете секрет, но даже сможете заставить своих отца и деда гордиться вами, помогая им достичь своих целей.

- Правда?! - снова в голосе Котаро прозвучал скептицизм. - Но разве это не сделает меня поросенком которого можно использовать?

- Это не так, молодой господин. Если вы хорошо выступите и угодите своему деду, а также превзойдет своего отца, а тем более если убьете его, - дворецкий хитро улыбнулся.

- Да точно... Ха-ха-ха, ты ублюдок, Фудо, подожди.

Факты Infinite Realm:

У Сато много предысторий и опыта, поэтому он ценит всех своих друзей и старается быть рядом с ними.

Йоши горячая голова.

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1298621>