Все поле боя было погружено в тишину. Поскольку игроков было не так много, чтобы начать с них, армии гоблинов не потребовалось много времени, чтобы уничтожить их. В конце концов, на поле боя остались только кровавые тела, разбросанные повсюду. Для человека, страдающего гемофобией [1], этой сцены хватило бы, чтобы вырубиться или получить непоправимую травму. Смесь гоблинской крови и плоти вместе с человеческой плотью и человеческой кровью представляла собой довольно жуткое и тошнотворное зрелище.

Существо в плаще пристально наблюдало за этим зрелищем, и его жажда крови усилилась. Ему потребовалось некоторое время, чтобы обуздать себя, прежде чем он поплыл к центру поля боя, а затем он раскинул руки в стороны, будто обнимал огромное дерево, а затем втянул колоссальное количество воздуха. За секунду кровь по всей местности собралась воедино и сжалась, образовав огромный шар диаметром около 4 метров.

Сразу как шар из крови был собран, черный газ начал истощаться из брюшной полости существа. Газ растворился в кровавом шаре и образовал на его поверхности черные руны. Руны с силой сжимали и очищали кровавый шар, пока он не стал немного больше баскетбольного мяча. После этого существо убрало кровавый шар и уставилось в сторону Ривердейла, глядя на роскошный первичный город Блэк Рок Сити. Однако он не делал никаких движений, как будто что-то сдерживало его.

……

[[Вторжение гоблинов (Серия)

Рейтинг квеста: S

Вступление: Гоблины всегда вели войну против людей, постепенно пытаясь отвоевать у них большие куски территорий. В результате жадности с обеих сторон к большему количеству земли и ресурсов, пламя войны постоянно горело, ведя за собой опустошение для обеих сторон без окончательного победителя.

1-я глава:

Ты нашел убежище гоблинов, Гнорка. Доложите об этом Городскому Лорду, Генералу Патруля, Городскому Начальнику или кому-либо подобающему / эквивалентному рангу. После принятия миссии, следующие задания относящиеся к этой миссии, не могут быть отклонены.

Награда: 3 слитка Звездного Золота, 1 Серебряная Руда и 20 Серебряных Монет.

Ограничение по времени: 3 часа

Штраф за неудачу: Разрушение ближайшего города

Потеря 5-ти уровней с уменьшением получаемого опыта на 50% на 2 месяца

Уровень взаимоотношений с людьми упадет на отметку [Непростительно]

Система: Принято, но пока не завершено.

]]

- Давай скорее закончим здесь, а затем отправимся в центр города, - сказал Сато, взглянув на свой системный интерфейс, прежде чем открыть дверь в магазин.

- Мне интересно, почему ты выбрал именно этот магазин, из множества других? - спросил Фудо, проходя через дверь.

- Он выглядит стильно и заслуживает доверия, плюс я расспрашивал о нем раньше, - сказал Сато.

Разработчики сообщали общие сведения публике, точнее о некоторых сходствах между Инфинит Реалм и реальностью на форуме разработчиков. Один из них может оказаться мошенническим. Как и в реальности, игроки могут быть обмануты в игре. Для этого даже есть подкласс! Ты можешь увидеть магазин NPC и решить продать все заработанное там, но в конечном итоге ты можешь быть обманут, тем что продашь свои материалы за фальшивые монеты, либо купить фальшивые материалы. Таким образом, важно быть осторожным при торговле в игре. Однако такие случаи не так уж часто происходят.

- Несомненно, у Гринкса есть филиал в городе, так что я сомневаюсь, что они мошенники.

Товары Гринкс был одним из очень немногих торговых магазинов NPC городского масштаба, которые имел филиалы в городах. Здание было 4-этажным и довольно широким. Он был построен из качественных камней, способных пережить нападение монстра [2]. Даже табличка с названием магазина была необычной, так как она была сделана из высококачественного 3-звездочного материала, Великолепного Рассветного дерева, а чернила, использованные для записи на ней, на самом деле были 4-звездочным материалом, чернилами Джирела. Перед дверью стояли 2 стражника в высококачественных доспехах паладинов, которые держали в руках копья.

Интерьер был правильно спроектирован с белым цветным фоном, который идеально обрисовывал интерьер и делал акцент на товарах. Между дверцами и полками было небольшое расстояние.

Магазин был забит тоннами стеллажей и шкафов, в которых хранилось различное оружие, оборудование и материалы. Снаряжение и оружие были в основном в пределах от Среднего ранга Смертных до Высшего ранга Смертных. С другой стороны, материалы были от 1 звезды до 2 звезд. Большинство присутствующих клиентов были высокоуровневыми персонажами NPC (уровень 12-20) и богатыми NPC.

- Я могу помочь вам?

Когда Сато и Фудо вошли, их остановила улыбающаяся светловолосая женщина NPC, одетая в униформу. На ней было надето коричнево-бежевая униформа с серым значком, состоящим из одного шеврона с каретой под ним. Невзирая на улыбку, они видели оттенок презрения в ее глазах.

[[Имя: София

Раса: Человек

Титул: Гражданин Королевства Падшего Сердца

Уровень: 17

ОЗ: 340

Класс (Категория): Элементалист (Маг)

Подкласс: Продавец (Купец)

Королевство: Королевство Падшего Сердца]]

"Черт. Для работника городского филиала она довольно высокого уровня и к тому же хорошенькая".- мысленно воскликнул Фудо.

Не обращая внимания на ее взгляд, Сато ответил, - мы здесь, для того что бы купить кое-какое снаряжение, и если цена будет хорошей, мы продадим некоторые материалы.

- Хм, интересно, что вы можете продать, если ваше снаряжение такое плохое. Убирайтесь, пока я не вызвала охрану для вас, парни.

- Эй, мисс, мы просто хотим кое-что купить. Разве вы раньше не слышали о правах клиентов? - пожаловался Фудо.

- Хм! Права клиента существуют только для тех клиентов, у которых действительно есть деньги. Смотря на вас, парни, я точно уверена, что вы больше похожи на последние сборище, которое пришло сюда, поглазеть на ассортимент. Вы здесь только для того, чтобы ходить и смотреть на вещи, которые вы никогда не купите, просто вернитесь в поля или туда, откуда вы пришли, - София напала в ответ.

- Ты…

- София. Что здесь происходит? - подошел высокий мужчина. Он был одет так же, как и София, с той лишь разницей, что на его значке было еще два шеврона.

- Ухх. Брат Аарон, эти ребята бродя здесь без всякого намерения что-либо купить, - София ответила мужчине.

- Ты стерва. Сначала ты пытаешься прогнать нас, а теперь лжешь против нас. Еще одно слово, и я поджарю тебя здесь, - Закричал Фудо, явно возмущенный ее словами.

- Принеси его толстяку.

- Довольно, вы оба, - одновременно сказали Сато и Аарон.

Аарон повернулся лицом к другим покупателям позади него и слегка поклонился, сказав, - извините за беспокойство, магазин добавит скидку 3% на любой товар, который вы купите в ближайшие 15 минут.

Очевидно, Аарон знал, как вести бизнес, поскольку клиенты были явно довольны предложением и ушли со своими покупками, и никто из них не ругал магазин за плохое управление.

Затем Аарон повернулся к Софии и сказал, - во-первых, на работе я твой босс. Во-вторых, я знаю, что ты лжешь.

- Но-

- Не перебивай своего босса, София. Возвращайся в раздевалку и поразмышляй о своих проступках. Сейчас же! - скомандовал Аарон.

- Ладно, бра… то есть босс, - мрачно сказала София и ушла.

Когда она ушла, Аарон повернулся к Сато и Фудо и слегка поклонился им, сказав, - прошу прощения за поведение моей младшей сестры. Немного раньше здесь была куча новичков, которые заходили в магазин и все трогали, ничего не покупая. Хуже того, некоторые из них пытались ограбить магазин и мемориальную доску перед ним; некоторые даже пытались отколоть несколько блоков зданий. Большинство из них были одеты, как вы, ребята, в результате София была сурова к вам. Надеюсь, вы понимаете.

Сато и Фудо были ошеломлены, не зная, плакать им или смеяться.

Это правда, что большинство игроков были грубыми и беззаконными, так что это не было таким уж большим сюрпризом, чтобы услышать, что они пытались украсть у магазина ее 3-звездочную табличку и блоки. Несмотря на то, что их предупредили, что они не могут делать то, что им нравится в Infinite Realm, так как она отличается от других игр, некоторые игроки отказались слушать и отреагировали так же, как и в других играх. Черт, даже гильдия Восточного Ворона, Ореол Рассвета и Подстрекатели недооценили игру и отреагировали как обычно. В результате они пережили побоище, которая стала предупреждением для различных игроков.

- Нет проблем. Я бы отреагировал так же, как и она, - Сато улыбнулся и отмахнулся от этого события.

- Так зачем ты здесь? - спросил Аарон.

- Изначально мы пришли сюда, чтобы купить некоторые материалы, но, видя, как вы, ребята, обслуживаете богатых, я чувствую, что ваши цены могут быть слишком высокими для нас. Поэтому мы просто хотели бы продать некоторые из наших, - прямо заявил Сато.

Аарон нахмурился, прежде чем спросить, - и что это может быть?

- Может, сначала мы войдем в комнату?

- Сюда, пожалуйста.

Пройдя в глубь магазина, Сато и Фудо наконец-то увидели, что происходит. Большинство оружия и снаряжения были Среднего уровня Смертного ранга до Высшего уровня Смертного ранга, а материалы были 1-звездочными и 2-звездочными как таковыми, Фудо спросил, - это все, что у вас есть?

Аарон ответил, - нет. Первый этаж как раз и предназначен для такого класса.

- А как насчет других этажей?

- На 2-м уровне находится оружие Низкого и Среднего ранга из Редкой стали. Что касается материалов, то они ограничены 3 звездами. 3-й уровень служит административным сектором. 4-й уровень ограничен для более высоких материалов и оружия, в то время как подвал является хранилищем, - ответил Аарон, - мы не боимся, что нас кто-нибудь ограбит, так что рассказывать вам все это не имеет значения.

- Ха-ха, - Фудо неловко посмеялся.

- Нам сюда. После вас, - Аарон остановился у комнаты на 2-м уровне и уступил дорогу для них, чтобы Сато и Фудо, смогли войти.

Комната была не такой роскошной, и выглядела просто, так как в ней было всего лишь 2 окна, небольшая книжная полка, 1-но кресло, 2-ва дивана и один журнальный столик, расположенный между кресел. Однако, слово "Просто" - это то, что вы могли подумать при входе, но вы определенно ошибаетесь. Несмотря на то, что мебель выглядела такой простой, ее цена была не такой уж и дешевой, так как все было сделано из высококачественных 2-звездочных материалов, по крайней мере. Даже кофейный столик в центре был сделан из черного ольховой древесины, такая же древесина, что и посоха Фудо. Вместо того, чтобы описать комнату как "простой", лучше было бы назвать ее как "дорого простой".

После того, как они заняли свои места, Аарон спросил, - итак, что вы можете нам предложить?

[1] Боязнь крови

[2] Изготовлен из 3-звездочных материалов. Дорого, а?

Факты Infinite Realm:

Когда игроки умирают, их тело остается, истекая кровью, но распадается с чрезвычайно медленной скоростью (меньше, чем время, необходимое для реанимации). Это придает игре реалистичности. Однако, если опция жестокости отключена, игроки не увидят кровь. Игроки также могут сделать так, что их тело распадается сразу после смерти, но пока они не обнаружили эту функцию. Кровь очень полезна, поэтому лучше всего включить функцию быстрого распада.

http://tl.rulate.ru/book/50353/1288004