

Закутанный в огромный черный плащ с белыми прерывистыми полосами, левитирующее антропоморфное существо пристально смотрело на игроков. Его руки были укрыты в рукавах плаща, а лицо скрывалось под капюшоном, можно было различить только темное пятно вместе с двумя темно-красными бусинками. Из-за свойств и высокого уровня маны пространство вокруг него искривлялось, а его тело источало жуткую ауру. Как только он принял форму, на интерфейсе каждого игрока выскочило системное уведомление.

[[Системное уведомление:

Агрессивное Возмездие Гоблина: Набор заданий

Игрок только что обнаружил убежище гоблинов, Гнорка. Держите форт и не дайте гоблинам завоевать еще больше земель.

Миссия начинается через X часов.

Награда: Зависит от результатов.

Штраф за провал: Разрушение ближайшего города

Потеря 2-х уровней с уменьшением получаемого опыта на 30% на 2 недели

Уровень взаимоотношений с людьми [Неприятель]]

Несмотря на это, большинство игроков проигнорировали уведомление, так как все еще смотрели на гуманоидного монстра. Когда существо повернулось лицом к игрокам, во тьме образовалась щель, которая заменила его лицо. Медленно появлялся какой-то белый материал, который оказался его зубами. Если рассмотреть его в целом, то казалось, что существо, дико ухмылялось, как будто глумился над поддельным интеллектом игроков, который заставлял их думать, что они могут бросить ему вызов.

- Он издевается над нами... - Кодак нахмурил брови, смотря на двуногого дьявола.

- ...интеллект? - поколебавшись Литл Сонг, спросил.

- Возможно, - даже Пилат воспринял его всерьез, так как перестал улыбаться, нахмурившись от ощущения, которое вызывало у него это существо, - ты это чувствовал? - спросил Пилат у Вайт Зеро.

С другой стороны, Вайт Зеро поморщился, прежде чем крикнуть: "Магический отряд!" - Бросив на обширную область [Умиротворение]. [1]

С которым, другие игроки пришли в себя, а Кодак и Пилат быстро приняли командование другими отрядами.

- МТ, разделитесь на 3 группы. Группа 1 берет на себя орду гоблинов. Группа 2 и 3 привлекают внимание босса. Дамагеры, разделитесь на две группы: первая группа будет состоять из игроков ближнего боя, а вторая из игроков дальнего боя. Первая группа, сосредоточьтесь на орде гоблинов, в то время как игроки дальнего боя сосредоточьтесь на боссе. Проклинатели и друиды, постарайтесь удерживать босса на месте и продолжайте накладывать на него заклинания контроля. А теперь идите! - закричал Кодак.

Несмотря на то, что профессиональные игроки изначально испугались и прониклись страхом

из-за первого шага монстра, они все еще были достойны своих титулов профессиональных игроков, поскольку моментально восстановились.

Кодак взял на себя командование второй и третий отряд МТ, в то время как Пилат командовал дамагерами ближнего боя, чтобы расправиться с ордой. 1-й отряд МТ возглавлял вице-лидер гильдии 3-го уровня. Вайт Зеро взял на себя ответственность за игроков дальнего боя, чтобы справиться с боссом. Менее чем через 30 секунд они уже были в строю. Это был план Б Кодак, Пилат и Вайт Зеро, организовали его на случай, если босс ответит до того, как они уничтожат орду гоблинов. Они надеялись, что им не придется использовать его, но, как оказалось, у судьбы был другой план для них.

На протяжении времени пока отряды компановались, босс не обращал на них внимания и смотрел на клочок земли. Он перестал ухмыляться и уставился на участок, не обращая внимания на суматоху, вызванную игроками. Область, на которую он уставился, оказалось внутренним двором, где Сато и Фудо сражались с [Проклятым слугой]. Дьявол продолжал смотреть туда даже после того, как игроки заняли свои места и начали атаковать орду гоблинов.

Увидев возможность отвлечь босса, Вайт Зеро закричал: "Огонь!"

Сразу же небо было атаковано множеством оттенков и стрел. Она выглядела ужасно похожей на искаженную радугу, так как в ней не было никакого устройства. Мириады заклинаний, стрел и оттенков производили внушительное и подавляющее впечатление на зрителей, включая игроков и монстров. В каком-то смысле это было довольно красиво и приятно для глаз. Мана, образовавшаяся от этих атак, была довольно огромна, так как даже клирики могли ее почувствовать.

Потребовалось менее 4 секунд, чтобы различные мириады атак поразили существо. Даже когда они приблизились к нему, существо, казалось, не обращало на них внимания, его глаза все еще были прикованы к тому же месту. Поскольку их было много, большинство из них столкнулись друг с другом, вызывая взрывы на полпути. Несмотря на это, по меньшей мере 60% атак были успешно нанесены по своей цели.

Конечным результатом стал разрушительный взрыв, который затмил часть неба. Даже немногие маги-гоблины почувствовали это, и тогда они рефлекторно прекратили свои атаки в шоке. Мана, полученная в результате взрыва, была намного больше, чем ощущалось, когда заклинания все еще летели к своим целям.

- Босс никак не мог выйти из этого невредимым, - с полной убежденностью заявил друид, который явно почувствовал ману, которую источали неисчислимые атаки, все еще явно ошеломленный взрывом.

Даже Вайт Зеро не отрицал этого, но все равно держал себя настороже.

Однако в действительности все не удовлетворилась одной пощечиной. Дымовая завеса, возникшая в результате взрыва, рассеялась за 15 секунд, и существо все еще парило в воздухе, игнорируя толпы игроков, которые смотрели на него с широко открытыми ртами.

- Невозможно, невозможно, невозможно. Как мы должны победить это? - воскликнул элементалист.

- Не может быть, чтобы он так легко выдержал. Он, должно быть, использовал барьер или что-то в этом роде, - другой шокированный игрок, который пытался сохранять хладнокровие,

прокомментировал это.

- Нет, он знал. Я не видел, чтобы какой-либо барьер принимал форму или разрушался, - уточнил Вайт Зеро: "Я думал, что разница будет невелика, но почему?"

- Кто-нибудь использовал [Осмотр] на нем? - вслух спросил Дриар, элементалист из гильдии Ореол Рассвета.

- Нет. Он слишком далеко.

- Все. Не сдавайся так рано. Стреляйте еще раз, пока босс все еще отвлекается. У него должен быть предел: "Надеюсь на это". - Вайт Зеро попытался сохранять боевой дух, хотя сам сомневался в своих словах.

- Действительно. Так что давай пока не сдаваться, давай, - заметив это Дриар, попытался поддержать его.

Вдруг...

- Глупые смертные.

Существо заговорило.

Как только он это сделал, вся армия игроков, включая тех, кто сражался с ордой гоблинов, содрогнулась.

"Всего двумя словами он уже произнес заклинание, никаких сигналов вообще", - подумал Дриар, со страхом в глазах глядя на системное уведомление на своем интерфейсе.

[[Системное уведомление :

Вы подверглись эффекту статуса [Страх]. Основные атрибуты уменьшились на 10% до тех пор, пока эффект активен.]]

"Как же нам победить это?"

Затем оно свирепо посмотрело на игроков и сказала: "Сегодня вы познаете боль!"

Существо говорило на странном языке, которого никто из игроков не знал. Несмотря на это, игроки смогли понять его [1] слова.

После этого демон поднял руку и направил ее прямо на игроков. Сразу же появилось огромное количество густой темной маны, способной соперничать с 5-этажным зданием. Он источал мрачную жуткую ауру, и прежде чем кто-либо из них успел среагировать, шар маны взлетел, попав прямо посреди игроков и гоблинов, уничтожая их обоих.

- Черт! - закричал Вайт Зеро. Поскольку атака была направлена на бойцов физического класса, дальнобойщики все еще были живы.

- Всем отступить! - никто не знал, кто это кричал, но никто и не хотел знать. Все игроки вскочили на ноги и побежали к выходу, надеясь пережить это испытание.

"Кравввв!" - Существо завопило. С этими еще больше гоблинов вышло из ямы и побежало к убегающим игрокам, убивая их без особого сопротивления.

Монстр, с другой стороны, сосредоточился на преследовании клириков, хотя иногда он убивал любого, кто стоял на его пути.

Массовая резня почти без сопротивления, истребление, геноцид, уничтожение. Ни одно из этих слов не является преуменьшением текущего события. Даже профессиональные игроки, которые были хорошо известны своими навыками и имели множество боевых рекордов, не могли продержаться даже миллисекунды против него.

"Почему мы были такими глупыми?" - Литл Сонг, который все еще боролся с ордой гоблинов, мысленно спросил: "Хорошо, что Тайгер снов не пошел с нами, иначе..." - Литл Сонг вспомнил Дрием Тайгера, который ранее ушел в поисках новых игроков Синланда, чтобы убить их.

"Не так уж плохо умереть так рано. Лучше сейчас, чем потом", - это были его последние мысли, когда он утонул в волне, став жертвой многочисленных гоблинов вокруг него.

[1] По его голосу они решили, что оно "Он".

[Умиротворение]: Успокаивает союзников и устраняет любые эффекты статуса. Широкая область применения охватывает радиус 5 метров (Может увеличиваться с увеличением навыка владения). Перезарядка: 15 секунд.

Факты Infinite Realm:

Большинство высокоуровневых монстров с интеллектом высокомерны, поэтому они склонны позволять игрокам сделать свой первый ход, потому что они чувствуют свое превосходство над ними. Однако это относится не ко всем.

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1287998>