

- Сэр, похоже, мы здесь не первые, - паладин 4-го уровня, одетый в полное черное снаряжение Среднего уровня Смертного ранга.

- За кого ты меня принимаешь, Банта? Я уже вижу это, - берсерк, который излучал вокруг себя немного кроважадную ауру, нахмурился на паладина.

На самом деле, это была команда гильдии Восточного Ворона, которой было поручено выполнить миссию в Призрачном Особняке. Первоначально их задержали другие члены Синланда, но после того, как Дриэм Тайгер решил разобраться с ними, они поспешили к Призрачному Особняку, опасаясь, что Синланд заберет всю добычу. К их удивлению, они не были ни первыми, ни вторыми, кто добрался туда.

- Это не имеет значения. Раз уж мы здесь, то вполне можем выяснить, что происходит, - Вайт Зеро вышел из-за спины и произнес.

- О? Литл Сонг, что вы там делаете? Не могли бы вы подойти и поздороваться со мной? - европеоид, одетый в синие железные доспехи, с большим мечом, висящим за спиной, помахал группе Восточного Ворона или, скорее, Литл Сонгу.

Берсерк обладал артистичными чертами лица и был достоин сравнения с моделью. С шелковыми светлыми волосами, светло-розовыми губами, глазами цвета карамели и слегка бледной кожей, он действительно был достоин стать представителем линейки одежды или даже косметической компании. Несмотря на то, что он выглядел таким хрупким, никто из членов Восточного Ворона не смотрел на него сверху вниз. Во всяком случае, некоторые из них даже подняли своих охранников, глядя на него, ожидая, что он сделает какие-нибудь ненужные движения, во время которых они нападут на него.

- Пилат. Никогда не думал, что увижу тебя здесь, - Литл Сонг был весьма удивлен, так как Пилат не был азиатом.

- Ну, тогда сюрприз, я здесь, - Пилат игриво улыбнулся.

- Это я или здесь действительно похолодало? - подумал Литл Сонг, чувствуя холодок от улыбки Пилата.

Лавель Мейсон, он же Пилат, - профессиональный французский геймер из иностранной гильдии 2-го уровня Ореол Рассвета. Пилат был не обычной фигурой, а основным членом Ореола Рассвета, точно так же, как Вайт Зеро для Восточного Ворона. Не следует судить нем по внешнему виду, так как его худощавые мышцы на самом деле были продуктом кульминации изучения генетики и физической подготовки. Вот почему, несмотря на свою хрупкую внешность, он позволяет себе поднимать свой огромный двуручный меч и легко размахивать им, как будто он ничего не весит.

- Я думал, ты будешь со своими людьми. Только не говори мне, что Ореол думает, что у него есть шанс на Блэк Рок? - удивленно спросил Вайт Зеро.

Большинство VR-игр было сделано для поддержки людей всех рас и локаций, как таковых, есть не только азиатские игроки. Однако, несмотря на то, что они предназначены для всего населения мира, разработчики, как правило, тонко влияют на их работы, так что коренные жители определенного региона перемещаются в один регион в игре на ранних стадиях. Это позволяет им сначала взаимодействовать с людьми в своем окружении, прежде чем встречаться с иностранцами. Однако эту особенность можно обойти, активно выбирая точку первоначального появления. (AN: Как в случае с нашим главным героем он установил наугад.)

[1] Из-за этого обхода некоторые гильдии распространили свои полномочия на зарубежные участки.

- Мы не столь оптимистичны. Я здесь только как представитель, - Пилат добродушно улыбнулся.

- Значит, Ореол положил глаз на Блэк Рок? - Вайт Зеро нахмурился.

- Не похоже, что мы единственные, плюс Восточный Ворон, должно быть, уже подумал о том же или даже больше, начав ваше "вторжение", - ответил Пилат, все еще улыбаясь.

Обычно крупные гильдии сосредотачивают большую часть своей власти в определенных местах (один или два города), которые обычно являются их местным регионом, а остальные разбросаны в разных местах. Чем больше гильдия, тем больше мест, на которые они могут обратить свое внимание. Из-за этого можно найти иностранные гильдии в местах, занятых местными гильдиями.

"Похоже, мне придется все рассказать Боссу". - Мысленно отметил Вайт Зеро.

Ореол Рассвета, несмотря на то, что это гильдия 2-го уровня, она все равно боялась многих, включая его собратьев по рангу. Причина: у них был очень тесный союз с гильдией 1-го уровня, Ахиллесовым Луком. Их партнерство было настолько тесным, что они помогали друг другу, даже рискуя собой. С тех пор как Дайци вместе со своей гильдией, Восточной Вороной, ранее имел столкновение с Ахиллесовым Луком, причем очень серьезное, отношения между ними и Рассветом Ореола стали недружелюбными, хотя и не до такой степени, чтобы нападать друг на друга только завидев.

- Так почему же вы, еще не вошли? - спросил Вайт Зеро, глядя на все остальные гильдии, ожидающие у ворот.

- Очевидно, в квесте произошли странные изменения, - Пилат задумался, прежде чем ответить.

- Странные изменения? Почему нас не предупредили? - Вайт Зеро смутился.

- Скорее, это не изменение миссии, а неожиданный прогресс, ведущий к увеличению сложности миссии. Однако Система не идентифицирует это как реальное изменение сложности миссии или, скорее, это должно было быть реальной трудностью, просто мы никогда этого не ожидали." - Объяснил другой человек. У него были рыжие волосы, уложенные в бандитской манере.

"Кодак, Ты тоже здесь?" - Вайт Зеро был довольно удивлен присутствием вице-лидера гильдии Подстрекателей, гильдии 3-го уровня. Несмотря на то, что они были 3-го уровня, Подстрекатели были способны соперничать с более слабыми гильдиями 2-го уровня и даже с некоторыми средними. Даже такой гильдии, как Восточный Ворон, потребовалось бы много сил и решимости, чтобы стереть их с лица земли. То, что он стал вице-лидером гильдии, громко говорит о его способностях, как таковых, Кодак был способен вести с ними разговор.

Кодак кивнул.

- Так о каких же переменах ты говорил?

- Из информации, которую получили наши разведчики, они заметили орду гоблинов, насчитывающую около 35-100 отродий, в месте расположения особняка. Мы не знаем, почему

на открытом месте собралась такая толпа, и, судя по нашим исследованиям, они появились совсем недавно, - огласил Кодак .

- А Синланд?

- Очевидно, они повстречали свой несчастный конец от рук чудовищ. Только один из них был найден, асассин Девис.

- О? Девис? Это значит, что погибшая группа, вероятно, была их основным отрядом, - предположил Вайт Зеро.

- Именно это он нам и сказал, - кивнул Кодак, прежде чем продолжить, - он также сказал, что, похоже, до них прибыла еще одна группа, что касается того, кто они, он, похоже, не знает.

- Еще одна группа? - Вайт Зеро вздохнул про себя, - он сказал что-нибудь еще?

Кодак задумчиво нахмурился и покачал головой.

- Так что вы, собираетесь делать? - спросил Вайт Зеро, хотя и догадывался об их следующей цели.

На этот раз Пилат ответил, - ну, мы не можем вернуться с пустыми руками, так что мы могли бы также подкачаться. Проблема, однако, заключается в том, что Девис утверждал, что там, кажется, есть монстр уровня босса, один далеко за пределами нынешней компетенции американских игроков. Это подтвердили и друиды. Однако мы не можем просто оставить его в покое и не можем справиться с ним в одиночку.

- Значит, ты планируешь объединиться со всеми присутствующими гильдиями? - Вайт Зеро странно посмотрел на Пилата и Кодака.

- У нас действительно нет выбора, либо мы объединяемся, чтобы победить его, либо это сделают тяжеловесы, - Пилат беспечно развел руками.

- Ходят слухи, что это сообщение уже достигло ушей других городов. Первоначально расстояние переубеждало их от этого, но если они узнают о текущем прогрессе в этом вопросе, они могут начать принимать меры. Хуже всего то, что Мощь Императора была замечена в Ривердейле. Я не знаю, почему они еще не здесь, но они ни за что не захотят упустить возможность заработать [Пустое Серебро].

- Другими словами, лучше мы, чем они? - Вайт Зеро не знал, смеяться ему или плакать, но в обоих словах был какой-то смысл. Вместо того, чтобы наделять силой более сильного противника, не получая при этом выгоды, они решили рискнуть потерять эту возможность для своих собратьев-противников. По крайней мере, они все равно что-то получают от этого, и кто знает, может быть, они нанесут последний удар, претендуя на все награды.

Сделав глубокий вдох, он сказал, - ладно, мы в деле.

[1] Если вы читали The Legendary Mechanic, то должны понимать эту особенность. Вроде как у каждой страны есть сервер, назначенный им для некоторых многопользовательских игр, то же самое и здесь, но вместо серверов это локации и карты.

Факты Infinite Realm:

Несмотря на то, что он был довольно высоким с выпуклыми мышцами, Литл Сонг на самом деле не маленький. Он получил прозвище от противоположности своего телосложения. Так что вместо Хьюдж Сонг он стал Литл Сонг. Старик Дзиро был первым, кто назвал его так после победы над ним в поединке один на один, на который его вызвал Литл Сонг. Ставкой была ценная коллекция Старика Джиро в виртуальной игре с ником Little Song. С тех пор как он проиграл, Сун Бао Хонг взял себе прозвище Литл Сонг. (Игра слов: Хонг означает большой)

Некоторые из вас, возможно, задавались вопросом, почему многие гильдии были одержимы миссией Призрачного Особняка. Ну, ответ прост: Крутые награды 4-звездочные материалы [Пустое Серебро].

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1286961>