[[Система: 5 пропущенных звонков

Подробности: Император Вульф (5)]]

"О, он звонил".

Во время битвы между Хидэки и его бандой Сато отключил систему оповещения и статус, чтобы не отвлекаться. Очевидно, было неизбежным, что он пропустит много звонков и сообщений, но даже в этом случае лучше быть в безопасности, чем сожалеть.

[[Система: Входящий аудиовызов.

ID звонящего: Император Вульф

Принять / Отклонить]]

"Кстати, о дьяволе".

[[Система : Аудиовызов принят]]

- Привет. Где ты был? Я стою здесь уже несколько минут.

- О? Ты уже в Грниксе? Дай мне немного времени, плюс-минус 5 минут. Я скоро буду там.

- А что насчет Хидеки? Ребята, вы уже закончили? - спросил Фудо, слегка удивленный небрежным поведением Сато.

- Ах, он? Не беспокойся об этом. Какое-то время Хидеки нас не побеспокоит.

- Ха-ха. Я знал, что ты справишься. Но тебе следовало немного подождать. Я хотел получить от него кусочек.

- Довольно. Все, что ты умеешь делать, это повесить колокольчик на шею кошки [1]. Мы поговорим, когда я приеду. Позже.

[[Система: аудиовызов прекращен]]

После этого Сато поспешил обратно в Город.

Из-за того, что они хотели найти место, которое было бы довольно далеко от охранников, Хидеки и Сато отошли примерно на 300 метров от Западных ворот, в лес, граничащий с ними. Когда Сато бежал обратно в город, он вспомнил о своем опыте и награде за битву.

"Похоже, что использовать Искусство меча Лотоса на этом этапе игры довольно сложно. Моей выносливости хватает только на 3 удара. Искусство меча Лотоса на самом деле моя самая слабая техника. Имея это в виду, выполнение одного удара других искусств меча может оставить меня без ничего. Я думаю, что оставлю их для своих последних козырей. *вздох* Мне действительно нужно быстро подняться на уровень, чтобы я мог использовать другие техники".

Искусство меча Лотоса было искусством меча, созданным мечником, который изолировал себя от цивилизации. Ходили слухи, что он создал эту технику после того, как уставился на цветущее в пруду растение. Искусство меча состояло из 15 движений, напоминающих 15 лепестков цветка лотоса [2]. Он имел 4 оборонительных маневра, 9 прямых атакующих ударов и 2 контратакующих хода.

Вскоре Сато вернулся в город. Увидев издали пухлую фигуру Фудо, махавшую ему рукой, Сато подошел к нему.

- Зачем ты позвал меня сюда? - спросил Фудо, глядя на здание с надписью "Товары Гринкса".

- Ты слепой или что? Мы приехали сюда за покупками, - прямо заявил Сато.

- ...по магазинам? - в недоумении спросил Фудо, - и ты меня взял с собой?

Лицо Сато дернулось, - ...Еще одно слово, и ты отправишься на свою точку возрождения?

- Ха-ха-ха, - Фудо неловко рассмеялся, почесывая голову.

- На случай, если ты не знаешь, то нам нужны припасы, если мы собираемся исследовать этот туннель, плюс я планирую привыкнуть к своему подклассу, поэтому мне нужны материалы. Было бы глупо иметь подкласс и не познакомиться с ним. Лучше всего сделать это сейчас, когда у нас есть деньги, пока мы не забыли. Как только мы закончим, мы отправимся в центр города и завершим эту миссию, - уточнил Сато.

- Это правда. Мне также нужны материалы.

- Да, кстати, а что со всеми? По дороге сюда каждый игрок, казалось, о чем-то говорили. Я не слышал их отчетливо, но, похоже, это связано с форумами или что-то в этом роде. Я не проверил его, потому что торопился, - добавил Сато.

- О? Ты не получил системного уведомления? - Фудо в замешательстве посмотрел на Сато.

- Нет. Я отключил все сигналы уведомления. Дай мне проверить-

- Не напрягайся, просто проверь форумы, - перебил его Фудо.

- Ладно.

В Infinite Realm официальная платформа форума разделена на 2 части: форум разработчиков и форум игроков. Форум разработчиков служит для информирования игроков о любых новых дополнениях, функциях и релизах в игре. Другими словами, он работает как доска объявлений для официальных объявлений, сделанных производителями игры. Форум игроков служит коммуникационной платформой для геймеров Infinite Realm. Здесь они могут размещать свои достижения, рекламу и информацию о любом событии, будь то миссия, квест или даже битва.

Переместив свой фокус на Системную панель, Сато увеличил ее [3] и нажал на значок форума. То, что появилось перед ним, было сайтом, который был заполнен различными темами и обсуждениями с заголовком новости жирным шрифтом: "ШОКИРУЮЩЕЕ ОТКРЫТИЕ В ОСОБНЯКЕ !". Под ним была куча других статей и постов, похожих или связанных со всем этим, с бодрящими и возбуждающими заголовками вроде "ВАЖНО: МИССИЯ ИДЕТ НЕ ТАК, КОГДА МНОЖЕСТВО УБИТЫХ!" или "РИВЕРДЕЙЛ В КРИЗИСЕ: НАЖМИТЕ, ЧТОБЫ УЗНАТЬ ПОЧЕМУ". Щелкнув по самому верхнему столбу, который был первым, Сато прочитал его, и по мере того, как он продолжал, его брови все поднимались и поднимались.

- Хе-хе. С этим нам, возможно, не придется снова идти в туннель, - Фудо посмотрел на Сато.

- Лучше они, чем мы, - вздохнул Сато, - кто бы мог подумать, что под этим особняком маячит такой кризис.

Предполагаемое шокирующее открытие на самом деле было связано с последствиями миссии в особняке призраков, с которой столкнулись Сато и Фудо. Очевидно, Сато и Фудо были не единственными, кто согласился на эту миссию. Несмотря на то, что они узнали об этом позже, с прибытием Синланда, они все еще были потрясены, узнав, что в общей сложности 7 гильдий и 12 гильдий авантюристов сделали то же самое, и даже высшая гильдия 2-го уровня, такая как Восточный Ворон, сделала то же самое.

Из информации, собранной на форумах, он узнал, что различные гильдии и группы прибыли в Призрачный особняк как раз вовремя, чтобы стать свидетелями поразительных перемен. Множество диких гоблинов уже заняли это место, превратив его в локацию для прокачки. Различные силы, не желавшие возвращаться с пустыми руками, начали качаться, уничтожая массы монстров поблизости.

Все, казалось, шло довольно хорошо для них, пока они не почувствовали огромное количество темной маны, прорастающей из земли, уничтожившая большинство игроков. Даже гоблины не были пощажены, так как эта темная мана не могла отличить друга от врага, но это было только начало. Позже выжившие игроки, которые только собирались отступить, утверждали, что темная мана свернулась и образовала гуманоидное существо, которое продолжило вести всю орду гоблинов. Именно тогда началась настоящая кровавая бойня, несмотря на их численность, армия игроков была в меньшинстве от 1 до 15. У них не было никаких шансов против орды гоблинов, и даже если бы они это сделали, существо с темной маной было совершенно на другом уровне; с каждым шагом убивая по крайней мере 5 игроков. Кровопролитие, резня, уничтожение, геноцид, ни одно из этих слов не было преуменьшением того, что произошло.

Такая резня и разрушение были неожиданными для нынешних игроков, поскольку игра только началась. В результате система Heaven не обратила на них никакого внимания, хотя некоторые из них были разочарованы своей ‘несправедливой’ смертью.

Сато предположил, что различные гильдии и группы прибыли в Призрачный особняк примерно через несколько минут после того, как он и Фудо ушли. Таким образом, армия игроков столкнулась с большой толпой раскопанных гоблинов.

Однако это была не единственная новость. В другом посте было описано предыдущее событие, но оно также добавило предупреждение, данное всем игрокам проживающих в городах, находящихся под юрисдикцией Блэк Рок Сити.

[[Системное уведомление:

Агрессивное Возмездие Гоблина: Набор заданий

Игрок только что обнаружил убежище гоблинов, Гнорка. Держите форт и не дайте гоблинам завоевать еще больше земель.

Миссия начинается через X часов.

Награда: Зависит от результатов.

Штраф за провал: Разрушение ближайшего города

Потеря 2-х уровней с уменьшением получаемого опыта на 30% на 2 недели

Уровень взаимоотношений с людьми [Неприязнь]]]

AN:

[1] Обсуждение чего-то невозможного.

[2] Лепестков у лотоса может быть больше или меньше, но это мой мир. Так что идем с 15.

[3] Системная панель обычно небольшая; около 7 * 7 дюймов. Кстати, только Фудо может видеть свою Системную панель, даже если он этого не хочет.

http://tl.rulate.ru/book/50353/1284740