

- Посмотрим, насколько богат сундук из Редкой Стали.

При приближении к трибуне магический щит автоматически деактивировался, оставив только сундук из Редкой Стали. Сундук был покрыт серебром, на нем были вырезаны странные изображения древних героев и божественного оружия. Окружающая мана естественным образом собиралась возле него, что приводило к очень высокой концентрации маны вокруг сундука в радиусе 2-х метров.

Мана - это важнейшая составляющая мира. Без существования маны магические заклинания и колдовство не более чем просто мусор. Даже Древний язык, который звучит как какой-то бред, обычно используется в заклинаниях высшего уровня, и зависят от маны, иначе некоторые могли бы подумать о древних как о не более чем однолетних детях .

Однако мана также имеет особенность которая уменьшает умственное напряжения в зависимости от ее плотности. Таким образом, места с высокой концентрацией маны всегда рассматриваются как святая земля для игроков, так как там легче изучать высокоуровневые боевые техники и заклинания. В таких местах использования высокоуровневых заклинаний обычно проще, так как при наличии высокой плотности маны становится легче направлять обязательную и необходимую для таких заклинаний ману.

"Если бы я не спешил, то сделал бы перерыв здесь, но тут не очень безопасно". - Подойдя ближе к сундуку, Сато нажал на кнопку [Разблокировать], и на экране появился таймер на 1-ну минуту.

- Мне действительно нужно получить подкласс, который поможет мне с открытием, или можно закупить свитки разблокировки.

Несмотря на то, что простые замки не требуют ключа или чего-то подобного, с увеличением ранга сундука, время необходимое для открытия таких сундуков, увеличивается, и может достигать до двух дней. Даже в сундуках одинакового ранга время отпирания может варьироваться. Однако все это можно сократить при помощи определенных навыков, обычно доступных в подклассах, таких как [Вор], [Мошенник] или даже [Писец].

- Фудо, плотность маны здесь довольно высока. Иди сюда и присядь. Твоя скорость восстановления ОЗ и ОК должна значительно вырасти.

Спустя 1 минуту...

День

- Наконец-то он открылся. Давай посмотрим, что у нас тут, - открыв сундук, Сато и Фудо были поприветствованы ярким серебристым светом. Через 3 секунды свет потускнел, наконец позволив им увидеть его содержимое.

- Ха-ха, мы богаты. Мы богаты! - заглянув в сундук и увидев пару серебряных монет, Фудо обрадовался.

- Сначала прими расслабляющую пилюлю. Деньги - это все, что у тебя в голове.

Сато начал опустошать сундук, оценивая все снаряжение и материалы, которые видел.

- Серебряная руда, Громовое Дерево, Черная Рассветная Сталь, Гибкая Сталь. Это, конечно, щедро. Все из этого можно было бы продать по меньшей мере за 10 серебряных монет.

Материалы, с названием Черная Рассветная Сталь и Громовое Дерево, оба являются 3-звездочными материалами.

На данный момент в игре даже 2-звездочные материалы довольно редки, хотя при небольшой удаче в нужном месте и времени игрок может легко получить их. Однако 3-звездочные материалы и выше относятся к другому случаю. Это связано с тем, что, начиная с отметки 3 звезды и выше, такие материалы формируются при помощи маны и других тайных сил как таковых, они довольно редки. Хорошим примером является 4-звездочный материал Пустое Серебро, которое можно найти и сформировать только в пространственных карманах и пустотных пространствах с помощью небольшого количества энергии Небытия, энергии Пустоты или маны Пустоты. Более простым примером может служить 3-звездочный материал Черная Рассветная Сталь, которая образуется, когда какой-то металл и темная мана протекают через 2-звездочную Рассветную стальную руду в определенном потоке и соотношении. В результате сложного образования этих материалов они довольно дороги, причем некоторые из них встречаются реже, чем родий (Один из самых редких металлов Земли), и дороже, чем алмаз.

Получение двух таких материалов вместе с парой других 2-звездочных материалов на данный момент в игре - это более чем достаточный повод для празднования. Кроме того, там были также кусок ткани доспехов, пластинчатые доспехи, магический посох, книга навыков, 10 серебряных монет и странный темный шар.

- Награды много, гораздо больше, чем в сундуке Смертного ранга.

- Откуда ты это знаешь?

- Чуть раньше я нашел сундук Смертного ранга, - беспечно ответил Сато.

- И ты мне ничего не сказал? Тцс, а я то думал, что мы друзья. Так что же ты вытащил?

- Две вещи я недавно как раз использовал, [Разбавленное Простое Зелье Берсерка], 3 серебряные монеты и три 2-звездочных материала. По сравнению с этим все это было мусором, если не считать зелье Берсерка.

- А я-то думал, что у меня украли титул бога удачи, - Фудо широко ухмыльнулся, посмеиваясь.

- А я думал, что ты и есть великая Императорская свинья.

- Ничего...

Схватив снаряжение, Сато оценил его и отправил детали Фудо.

[[Посох черной ольхи: Высший уровень Смертного ранга: Уровень 5: Прочность 25

Выкованный из 2-звездочного материала, черного Ольхового дерева и зачарованный Мастером Писцом Альдевайльдом в качестве дешевого аксессуара. Это высококлассный посох, близкий к тому, чтобы соперничать с оружием ранга Редкой стали, несмотря на это, что это дешевая работа.

Требование: Уровень 5 // 12 [Интеллект]

[Магическая Сила Атаки] +20

[Интеллект] +10

[Сила воли] +3

Навыки:

Слабое усиление: Пассивное: 5% шанс увеличить урон от атаки.

Описание системы: По словам Мастера Писца Альдевайльда: "Я разочарован своим творением."]]

[[Светлая Одежда Мага (Тканевая Броня): Средний Уровень Смертного Ранга: Уровень 5: Прочность 33

Требование: Уровень 5 / / 5 [Интеллект]

[Физическая Защита] +9

[Магическая Защита] +11

]]

[[Цветная Стальная Броня (Пластинчатая Броня): Высший Уровень Смертного Ранга: Уровень 5: Прочность 40

Выкованный официально кузницей Ханзоу Виджиланти для элитных гвардейских дивизионов.

Требования: Уровень 5 / / 12 [Сила]

[Физическая Защита] +22

[Магическая Защита] + 15

[Выносливость] + 2

[Сила] +4

Описание системы: Гвардейский дивизион Ханзоу был действительно пугающим.]]

- Дешевый аксессуар, сделанный Мастером Писцом, это абсурд, и он даже разочарован этим?! Интересно, каким было бы тогда настоящее оружие? - Фудо был шокирован результатами оценки и снаряжением.

- После этого мы должны пойти получить наш подкласс, - даже Сато не смог удержаться от шока, решив получить подкласс, когда в следующий раз попадет в город.

- Эй, Сато. Ты получил какую-нибудь добычу от этого монстра?

- Только 30 медных монет, книгу заклинаний для магов, немного странную цепочку и опыт, ничего больше. Позже я передам тебе книгу заклинаний вместе с пятнадцатью медными монетами. Ты должен быть вполне удовлетворен тем, что у нас уже есть.

- Да, да, я знаю.

Собрав добычу, Сато вручил Фудо 6 серебряных и 50 медных монет, посох из Черной Ольхи,

Светлую Одежду Мага, книгу заклинаний и половину материалов, разделив награды как из сундука смертного ранга, так и из сундука из редкой стали.

Глядя на последнее оставшееся [Разбавленное Простое Зелье Берсерка], Сато сказал - Он больше подходит для класса ближнего боя, чем для класса мага.

- Я не собирался с тобой спорить. За кого ты меня принимаешь? К тому же я получил больше, чем ты.

- Ладно, ты сам так сказал, - Сато начал собирать вещи.

- А как насчет этой цепи? - спросил Фудо.

- Не питай больших надежд, жадная свинья. Это не аксессуар. Смотри, - после чего он отправил ему результат оценки.

[[Посвященное кольцо: Смертный ранг

Колье, посвященное по образу божества.

Долговечность: 12]]

- Мусор. Мне не нужно оно.

- Я не собирался тебе его отдавать.

- Ну же, я могу продать его хотя бы за 5 медных монет.

- Хм, жадная свинья.

- 10 монет, это моя последняя цена.

- Пошли отсюда. Быстро собирайся.

- Тцсс.

Закончив, они оба покинули внутренний двор и продолжили осмотр особняка.

...

Глубоко в лесу команда из восьми игроков продвигалась к особняку.

- Фэйд, как далеко мы от миссии? - спросил мужчина средних лет с глубоким голосом, больше похожим на рычание зверя.

- Немного, капитан. Еще около 30-ти минут, - в отличие от глубокого глухого голоса раньше, приятный голос, похожий на щебетание канарейки весной, исходил от молодой Кавказской дамы, которая выглядела так же красиво, как снег зимой, незапятнанной без изъянов. В сочетании с ее чернильно-черными волосами, можно было понять, что им не хватает ее присутствия.

- Капитан, вам надо остыть. Сомневаюсь, что сейчас там кто-то есть, - на этот раз заговорил молодой человек, который казался спокойным.

- Мы бы так не торопились, если бы вы выполнили свою работу должным образом и поймали убийцу или, по крайней мере, прикончили его, - красавица нахмурилась.

Смеясь, неуклюже юноша парировал, - вы не можете винить меня. Кто бы мог подумать, что этот парень являлся экспертом?

- Хм.

- Этого достаточно. Даже если Мэнни убьет его, особой разницы не будет. Все, что нам сейчас нужно сделать, Это увеличить темп как можно быстрее, пока эти уроды из Гильдии не сделали это.

- Да, Капитан.

- Капитан, у нас проблема, - один из ассасинов в отряде бросился вперед и доложил мужчине средних лет: - Согласно нашим информаторам в городе, гильдии ушли, взяв миссию вместе с гильдией Восточного Ворона и парой других гильдий третьего уровня, они уже делают свои шаги.

Нахмурившись, мужчина средних лет сказал в командном чате: «Всем ускорится. Позовите остальных и прикажите им замедлить эти гильдий. Эта миссия принадлежит нам, Синланду, и никому другому».

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1275743>