

\*Рев\*

- Что это было за заклинание? - недоверчиво спросил Сато глядя на пылающего [Проклятого слугу], он был поражен визуальным эффектом и силой атаки навыка.

"Ха-ха, это был не навык, а простое заклинание, которое я получил от аксессуара, и я нашел его, когда ждал тебя.

[[ Указание Игнила низшая реплика (Ожерелье): Высший Уровень Смертного Класса

+ 3 удачи

+ 30% увеличение Силы атаки заклинаний типа огня

+ 10% уменьшение времени каста заклинаний типа огня

+ 15% к эффективности огненным стихиям

Взрыв: Вызывает взрыв на цели, приводящий к мгновенному урону в размере 200% от силы атаки заклинателя вместе с эффектом [ожог]; убавляя 10 ОЗ каждые 3 секунды в течение 7 секунд.

Перезарядка: 30 секунд. ]]

- Постарайся продержаться как можно дольше, - во время разговора с Фудо, Сато бежал к маленькой триуне, на которой стоял сундук.

\*Рев\*

Рассердитый тем, что на него напали исподтишка, [Проклятый слуга] взревел от гнева.

Несмотря на то, что он был временно ослеплен, он направился прямо к платформе, поскольку его инстинкт заключался в том, чтобы защитить сундук.

- Не надейся! - приняв во внимание высокий урон, который он нанес ему, Фудо предположил, что заклинания типа огня нанесут ему больший урон, чем обычные атаки на основе маны, и поэтому он атаковал его заклинанием [Огненный шар], которое имело почти мгновенное время каста заклинания, благодаря свойствам ожерелья, и быстрой перезарядке, чтобы привлечь его.

-17 [Огненный шар]

-20 [Огненный шар]

-10 [Ожог]

Сразу после последнего заклинания [Огненного шара] сработал эффект [Временной слепоты], и почти сразу же возник эффект [Ожога].

"Я мог бы на самом деле уложить его в одиночку". - Будучи удовлетворенным своим текущим прогрессом, Фудо развлекала мысль о том, чтобы полностью прикончить существо с минимальными затратами, и приготовился использовать более сильное заклинание.

Внезапно [Проклятый слуга], который раньше был в поле его зрения, исчез, как будто его

никогда и не было, почти мгновенно появившись перед Фудо с открытой черной книгой на его левой ладони, и правой рукой, поднятой прямо перед ним. В то же время на его лице появилась человеческая усмешка, а темная мана собралась на правой ладони.

"Черт!" - Фудо был поражен мгновенным перемещением существа и попытался убежать. Однако прежде чем он успел среагировать, его отбросило на 3 метра, он врезался в ближайшую стену и рухнул в образовавшиеся обломки.

-52 [Шар тьмы] (48/100 Фудо) (AN: Написано, кто получает травму со своим ОЗ, чтобы избежать путаницы чисел.)

Вместо того чтобы прикончить Фудо, [Проклятый слуга] повернулся к Сато и снова поднял правую руку, целясь в Сато с намерением прикончить его одним ударом, несмотря на близость к сундуку.

Тем временем Сато, который ранее достиг платформы и начал процедуру отпирания сундука, наблюдал за всем происходящим, но не мог сделать ни одного движения (AN : Упомянулось в главе 4 о том, как игрок, не являющимся вором подкласса [мошенник], должен оставаться неподвижным при отпирании сундука, но может поворачивать голову или говорить). Однако, как только он увидел, что [Проклятый слуга] поднимает к нему руку, он без колебаний увернулся, тем самым отменив процедуру отпирания.

[Темный сумеречный луч]

\*Лязг\*

Увернувшись, Сато заметил, как темный луч пролетел через то место где недавно стоял, в конце концов взорвав стену двора в грохот (Представьте себе, что битва между ним и Фудо происходила слева от Сато) напротив, небольшая часть, которая столкнулась с сундуком, была отклонена магическим барьером, который поднялся и произвел звук, похожий на лязг металла.

"Чуть позднее, и я мог бы погибнуть", - выдохнув, Сато принялся изучать своего противника. Между тем, упомянутое существо не выглядело раздраженным или разочарованным тем, что его жертва уклонилась от атаки. С другой стороны, его снисходительная улыбка, казалось, была удовлетворена такими мыслями, как будто он говорил - "Хорошо, что ты не умер так быстро".

"Хоть я и знаю, что он силен, но это уже другая история", - Обнажая меч, Сато изучал выражение лица [Проклятого слуги] и вспоминал его предыдущие действия.

"Изначально, когда он был ослеплен, его скорость была довольно медленной, примерно такой же, как у меня. По сравнению с сегодняшним днем это ничто. Кроме того, Фудо изначально привлек его, но он все равно направлялся в мою сторону. Это можно было оправдать тем, что ему было поручено охранять сундук. Однако он мгновенно двинулся к Фудо, как только вновь обрел зрение, как будто его предыдущие действие по поспешному броску к сундуку были уловкой, чтобы ослабить его бдительность. Это движение не было похоже на попытку убийства, так что, вероятно, это его обычная скорость. Соедините эти факты с этим самодовольным выражением на его лице... У этого существа есть интеллект", - придя к такому выводу, лицо Сато стало серьезным.

Чудовище с интеллектом и чудовище без него. Многие люди, возможно, не понимают разницы, но это все еще остается страхом каждого игрока столкнуться с таким. Даже в прошлых играх VRMMORPG монстры с интеллектом были оценены как чрезвычайно опасные, особенно для

Infinite Realm. Такие монстры способны расставлять ловушки или даже обманывать игроков, либо играть со слабыми, либо внезапно разрываться от силы, как [Проклятый слуга]. Эти монстры также способны сражаться с игроками, обладая боевым опытом и двигаясь также как и игроки. В общем, это желание каждого игрока никогда не встречаться с одним из них.

Однако некоторые говорят иначе - "Как справедлив Бог, так и справедлива система". Это была популярная поговорка среди игроков. Она означала, что чем сложнее задание или чем сложнее монстр, тем больше награда. Таким образом, несмотря на осознание опасности, некоторые игроки всегда готовы сразиться с умным монстром.

"Это будет нелегко, мне нужно что-то, чтобы уравновесить наши различия в характеристиках". - пока Сато размышлял, [Проклятый слуга] устал ждать и сделал свой ход, сокращая расстояние между ним и Сато. В этот момент эффект [Ожога] закончился, нанеся существу в сумме 23 урона.

Не теряя времени, Сато использовал [Спринт] и отступил назад в попытке создать пространство между ним и [Проклятым слугой]. Глядя издали, можно было бы найти это забавным, поскольку ключ к победе над магом - приблизиться, однако Сато делал прямо противоположное.

Несмотря на активацию [Спринта], скорость [Проклятого слуги] намного опережала скорость Сато. Таким образом, предполагаемый 7-метровый разрыв между ними уменьшился. В течение секунды первоначальный 7-метровый разрыв превратился в 1-метровый.

Почувствовав существо позади себя, Сато развернулся и ударил его. Увидев это, [Проклятый слуга] прекратил погоню и вместо этого выпустил темный газ из своих рук.

[Темная Туманность]

Из-за непосредственной близости к существу, а также дальности действия навыка, Сато попал в газ. Сразу же на его интерфейсе вспыхнул шквал системных предупреждений.

[[ Система: игрок был заражен темным проклятием.

[Уменьшение основных атрибутов]: уменьшение основных атрибутов на 10%.

[Замедление]: скорость передвижения и скорость атаки снижены на 10%.

[Легкие Галлюцинации]: игрок будет испытывать галлюцинации время от времени. ]]

"Это плохо".

Под воздействием многочисленных проклятий уверенность Сато начала колебаться. Первые три статусных эффекта объясняются сами собой, однако последний оказывается ужасным, если не самым худшим.

[Легкие галлюцинации] могут звучать менее устрашающе, чем остальные, но это самое страшное проклятие. Этот эффект [Легкие Галлюцинации] периодически создает иллюзии в разное время, мешая игрокам понять, что реально, а что нет.

Выйдя из окруженного газом поля радиусом 2 метра, Сато направился к ближайшей колонне, пытаясь оторваться от [Проклятого слуги], в то время как тот даже не сдвинулся ни на шаг, как будто не боялся, что Сато сбежит.

"У него всего 212 ОЗ, но с такими темпами, как сейчас, мы с Фудо оба умрем. Мне нужно поменять игру", - копаясь в своей сумке, Сато начал искать что-нибудь, что могло бы помочь.

"Хм...это..." - смотря на системный интерфейс, который показывал содержимое сумки новичка, он поднял бровь, но, вспомнив, что [Проклятый слуга] имел интеллект, быстро пришел в себя.

"К счастью, он меня не заметил. Я не знаю его уровня интеллекта, так что лучше всего не показывать ничего особенно обнадеживающего", - спрятавшись за колонной, обрадовался Сато.

"Но что-то не так, даже если он высокомерно смотрит на нас, оно давно должно было уничтожить нас. Почему же тогда он этого не делает?... Ну, как бы то ни было, это не имеет значения".

"Эта атака Фудо не должна была так просто его уложить. Я думаю, что ему нужно время, чтобы произвести четкий удар по [Проклятому слуге], как только он потеряет бдительность".

С тяжелым вздохом Сато снова приготовился встретиться лицом к лицу с [Проклятым слугой], однако то, что он увидел дальше, ошеломило его.

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1273387>