

[[ Система: аудиовывод принят ]]

- Фудо, где ты?

- Ха-ха, потрясающе, просто чертовски потрясающе!

- Что это за шум?

- Ха-ха-ха, Сато, ты не поверишь, что произошло.

- Ладно, дай угадаю, ты получил задание.

- ...

- Фудо?

- Отстань от меня, дай мне первому пожаловаться.

- Перестань шутить.

- Ладно, ладно. Итак, когда я направлялся в лес Стоун Крик Форест, я встретил несчастного NPC, просящего милостыню на дороге; почуввав близость миссии, я дал ему 5 медных монет, однако он отказался и попросил у меня вина, поэтому я дал ему Кислое вино. После того, как он его выпил, ублюдок попросил еще. Тогда я рискнул и купил еще. После того, как этот мудака заставил меня потратить 20 медных монет на вино, он наконец выдал мне миссию, вот посмотри.

[[ Особняк призраков:

Ранг Миссии: ?

Вступление: около 3 лет назад богатый купец приехал в город Ривердейл, чтобы построить свой особняк. В конце концов он поселился за городом, рядом с озером и горой, и нанял пару охранников. Через неделю горничные и охранники начали слышать хриплые крики каждые 2 ночи, и каждый раз, когда они пытались выяснить что это, оно замолкало. Испугавшись, купец нанял наемников, чтобы выяснить источник криков. В конце концов они нашли поблизости дыру, которая появилась из ниоткуда, исследуя ее, они увидели монстра глубоко внутри, который убил их, и только 3-ое наемников смогли спастись бегством. Позже торговец переехал.

Описание: Леви был одним из выживших наемников, но его брат и лучший друг оба умерли, поэтому он ненавидит это существо, но не может убить его. Исполни его желание и убей тварь...

Основная награда: Пустое серебро

Ограничение по времени : 3 дня ]]

- Эй, а что это за долгая миссия? С очень подробным описанием." (AN: Сарказм)

- Я думаю, потому что NPC рассказывал о своем опыте, и миссия была дана им. В любом случае, это лучше, так как нам не нужно сильно напрягаться.

- Хм, награда... - заметив слова в разделе "Основная награда", Сато учащенно задышал.

- Я знаю, [[ Пустое Серебро ]]. Это блин 4-ех звездочные материалы. Даже если в этой игре 30-ый уровень основной, то все равно Пустое серебро будет редкостью. С такой наградой мы не можем отказаться от миссии. И это только Основная награда.

Будучи в виртуальной реальности, как и в реальности, существуют бесконечные возможности. Возьмем, к примеру, задание убить дракона. Игрок может успешно убить дракона, но с низким запасом здоровья, в то время как другой может сделать это лучше с его/ее ОЗ выше 50% или даже 70% и так далее. Таким образом, существуют различные награды, предоставляемые системой в зависимости от эффективности, в то время как основная награда дается миссией. Персональная награда системы может быть дана в виде увеличения награды за добычу или увеличения базовой награды за миссию в зависимости от вида миссии. (АН: Вся эта информация изложена на форуме производителями и некоторыми информационными гильдиями, которые будут известны позже).

-- Так где же ты, Фудо?

- Ладно, сейчас я пришлю тебе свое местоположение.

\*Динь\*

Взглянув на новое сообщение на системной панели, Сато сверил его с системной картой...

- Хм... я довольно близко. Я буду там через 15 минут.

- Хорошо, я подожду...

[[ Система: аудиовывод прекращен ]]

Глядя на далекую гору впереди, Сато вложил меч в ножны и пошел, но на этот раз без страха быть выслеженным.

"Нужно поторопиться".

...

Тем временем в городе Ривердейл...

В Королевстве Падшего Сердца власть в основном сосредоточена в столице, а другие основные города имеют провинции под ними. Еще ниже находятся сельские деревни и племена, но они в основном редки и почти не видны, так как большинство туземцев, как правило, переезжают в города в поисках возможностей и чувства безопасности.

Каждый главный город или провинция подразделяются на 3 основных типа: первичный, вторичный или третичный, в зависимости от факторов. Эта классификация позволяет городу или поселку получить больше Земли, связей и ресурсов, увеличивая свою финансовую мощь.

Как и Блэк Рок Таун, Ривердейл является одним из 12 вспомогательных городов под вторичным городом Блэк Рок Сити. Но Ривердейл являлся первичным городом, процветающим как в экономическом так и в культурном плане, так что можно даже было не понять, что на самом деле это простая провинция. Дом для купцов, мелких дворян, ремесленников и людей из различных общин, он также является одним из городов, в которых игроки могут быть

заспауваны при первоначальном входе в Инфинит Реалм.

В этом культурном городе была расположена Таверна Зеленое Наслаждение. Таверна среднего размера с качественными напитками, едой и жильем по дешевой цене, таверна являлась местом сбора большинства игроков.

- Эй, вы слышали? - сказал ассасин 1-го уровня игрокам, как только вошел в таверну, игнорируя NPC.

- Что? - спросил кто-то.

- Кто-то нашел способ получить [[ Пустое серебро ]], - ответил ассасин.

- Это что? - спросил Берсерк 1-го уровня.

- Ты не знаешь?! Это же 4-ех звездочный материал, он даже не продается у NPC.

- Эй, а где же его брать? - спросил один из посетителей таверны, произнеся вопрос, который так же пронесся в головах других игроков.

С улыбкой, которая показывала, что ассасину нравится быть в центре внимания. Он ответил - Кто-то опубликовал на форумах нескольких минут назад, что если вы дадите нищему по имени Леви, который находится за пределами города, вино стоимостью 30 медных монет, он даст вам миссию с основной наградой [[ Пустое серебро ]]

(AN:

1) Помните, когда мы говорили о наградах, основанных на эффективности, если игрок выполняет эту миссию лучше, он получает больше слитков [[ Пустого серебра ]].

2) Да, Фудо потратил 20 медных монет плюс Кислое Вино из своего набора новичка (стоимостью 5 медных монет), чтобы заставить Леви говорить, в то время как другие потратят 30 медных монет. Это потому, что NPC изначально чувствовал, что он не должен давать никому другому миссию, но больше вина заставило его говорить, и да, у NPC есть чувства. Производители игр сделали их более реалистичными.)

- Почему мы должны тебе верить? - Задал вопрос один из игроков.

- Что бы тот, кто нашел миссию, не смог монополизировать награды из-за вмешательства группы людей, и этот упомянутый игрок - это я, - ответил ассасин с улыбкой, которая не была похожа на улыбку.

- Так чего же я жду? - быстро поднявшись, берсерк, который ранее спросил, выбежал из паба вместе с несколькими игроками.

- Босс, а мы должны? - спросил клирик 2-го уровня глядя на бородатого мужчину средних лет, пьющего пиво.

- Не беспокойтесь, тот факт, что новость уже дошла сюда, означает, что она либо фальшивая, либо была уже популяризирована. Если это первое, то нет проблем, но второе просто означает, что мы не сможем монополизировать ее, - тот, кто ответил, являлся мечником, который сидел с клириком за одним столом.

- С таким же успехом мы могли бы потратить время на прокачку.

- Даже если так, мы должны попытаться, - продолжая настаивать, клирик обеспокоенно заговорил.

- Вы двое можете просто помолчать и послушать, что скажет лидер, - на этот раз заговорил последний человек за столом, элементалист.

- Свифт Блейд.

- Да, Босс, - мечник вопросительно посмотрел на бородача.

- С каких это пор мы вообще о чем-то беспокоимся? - сказал глубоким голосом, бородач уставившись на Свифт Блейда.

- ...

- Возможно, еще слишком рано мобилизовывать всех, но хороших возможностей, подобных этой, не так уж много. Зеро!

Да, Босс! - клирик посмотрел на своего босса.

- Большинство людей из гильдии еще не перешли в Инфинит Реалм, так что отправляйся туда отрядом с Литл Сонг. А также возьми с собой Дриэм Тайгера.

После этих слов за столом воцарилась тишина, и все трое уставились на своего босса с широко раскрытыми глазами.

- Босс, я действительно могу? - Приходя в себя от шока, клирик, спросил удивленным тоном.

- С ним на борту, если только эти уроды не участвуют, вы сможете завершить миссию. - Сказал босс с безразличным лицом, сделав глоток.

- Конечно, босс, с Дриэм Тайгером вы можете рассчитывать на меня, - Полностью оправившись от шока, заявил Вайт Зеро с полной уверенностью, после чего встал и вышел из таверны.

- Свифт Блейд, у нас маленький уровень, поэтому я хочу, чтобы ты отправился с нашими нынешними основными силами и достиг 5-го уровня, по крайней мере, прежде чем возьмешься за какую-либо миссию. Понял?

- Да, Босс, - криво улыбаясь, мечник покинул таверну.

- Ты уверен, что так рано выпустил Дриэм Тайгера? - видя, что их было только двое, элементалист обратился к боссу с вольностью.

- Я думал, ты держишь его как козырную карту против других гильдий? - нужно знать, что Дриэм Тайгер является третьим по силе в их гильдии, уступая элементалисту и мужчине средних лет, который являлся их лидером гильдии.

Кроме того, в настоящее время он был одним из самых молодых экспертов в гильдии, демонстрируя свой огромный потенциал который имел. Дриэм Тайгер был скрыт от глаз общественности, улучшая свои навыки боя. Это было до тех пор, пока 2 года назад он не дебютировал в гильдию в VR-игре, победив 5 игроков экспертного класса из конкурирующей гильдии 2-го уровня, Грейт Арк, и выйдя на первое место благодаря своим мертвым противникам. Кроме того, у него были и другие боевые заслуги, которых было достаточно, чтобы доказать его силу, после чего его держали подальше от общественности, для того чтобы

он прошел специальную подготовку за год. В данный момент никто не знает, какого уровня он достиг, и некоторые подозревают, что он может уступать силе только своему лидеру гильдии.

- Я вижу возможность, дядя Дзиро, и мы не должны ее упускать.

- Как скажешь, - ответил Дзиро, "Но ты должен помнить, что мы должны подготовиться. Судя по информации, которую я получил, на 10-ом уровне мы все перейдем в город. В этот момент войны гильдий станут обычным событием.

- Не беспокойся об этом, ты ведь недавно кое-чего достиг, не так ли?

- Откуда ты знаешь? - удивление застыло на лице Дзиро, уставившись на мужчину.

- Потому что я тоже недавно кое-чего достиг. - мужчина средних лет ответил с улыбкой.

\*Вздыхает\*

"Я на самом деле забыл, что тебя зовут Дайци." (АН : Дайци с иероглифами (Дай), означающим "Большой или Великий", и (Ци), означающим "Мудрость или ум")

Если бы окружающие игроки слышали это, они были бы шокированы. Хироси Дайци, лидер гильдии Восточный ворон и один из 400 лучших игроков 'Гильдии Гермеса' в 'Списке топ геймеров'.

Список топ геймеров - это один из списков, составленных гильдиями "Супер" и "Гермес" вместе со списком "Величайшим из всех времен", списком новичков и т. д. Но что делает его особенным, так это то, что он ранжирует игроков на основе боевого опыта, а не боевых заслуг, которые использует "Величайший из всех времен". Топ-200 в списке обычно называют "Королями", некоторые из которых являются экспертами класса монстров. В то время как топ 400 является лучшими в своем классе, эксперты, способные самостоятельно справиться с 2-мя или более средними экспертами и десятками элит.

(АН: Просто собираюсь все испортить; Игровые ранги, повторяю, Игровые ранги, а не ранги игроков классифицируются следующим образом: эксперт уровня Бога или эксперт ранга Бога или разрушитель, эксперт класса монстра, эксперт пикового класса, рядовой эксперт, элита, ветераны, нубы).

Для Дайци войти в топ 400 являлось свидетельством его высочайших игровых навыков. Когда-то давным-давно гильдия 1-го уровня, Лук Ахиллеса, однажды попыталась завербовать его, однако он отказался. В гневе Гильдия попыталась разрушить его карьеру и его гильдию. Раздосадованный Хироси Дайци (АН: ИГН: Траблд Сворд) (АН : ИГН: Игровой ник) возглавил легион против Луки Ахиллеса, завоевав все их не основные базы в VR-игре, после чего напал на их главную базу, разрушив ее до основания. После этого Гильдия Восточного Ворона, несмотря на то, что она находилась внизу списка гильдий 2-го уровня, стала популярной и поднялась по служебной лестнице, став одной из самых лучших гильдий 2-го уровня с ростом популярности Траблд Сворда и уровня опасности. В конце концов, Дайци стал 378-м в 'Списке про геймеров' из-за своей битвы против Луки Ахиллеса на их базе, заняв 217-е место в списке "Величайшем из всех времен". Нельзя смотреть свысока на его положение, поскольку топ 200 - это эксперты пикового класса, которые соперничают с экспертами класса монстров, а некоторые из них являются экспертами класса монстров. Таким образом, эти игроки обычно находятся вне досягаемости, оставляя позади тех, кто ниже 200. В других, помимо экспертов класса монстров и их соперников, Дайци занимает 170-е место среди сильнейших когда-либо.

- С нашим недавними достижениями нам больше не нужно скрывать некоторые из наших козырей. Мы могли бы также использовать их, чтобы получить преимущество.

- Ты прав, - Дзиро кивнул (AN: Игровой никнейм: Дранкен Хог.), взял свою чашку и сделал глоток.

Без ведома Сато и Фудо, Гильдия Восточного Ворона вместе с некоторыми другими гильдиями среднего уровня и бесчисленными другими игроками положила глаз на миссию [[ Призрачный особняк ]].

<http://tl.rulate.ru/book/50353/1273372>