

Сеттинг этой игры с детским названием был прост.

Главная героиня, которая являлась самой младшей дочерью премьер-министра, имела слабое тело со времён своей юности и потеряла мать, когда родилась.

Она выглядела прямо как мать и часто болела, так что Даегам позвал монаха попросить для неё счастья, поскольку он боялся потерять её так же, как потерял свою жену.

— Если госпожа будет воспитываться как самое младшее дитя, то она проживёт недолгую жизнь. Чтобы она выжила, её младшая сестра или же брат должны столкнуться с неудачей вместо неё.

После потери своей жены Даегам не собирался вновь жениться; он некоторое время подумал и, в конечном итоге, привёл ребёнка в дом. Так как мальчик мог угрожать положению наследника, то он выбрал девочку-сиротку, которая из-за войны потеряла обоих своих родителей.

Ён Хе, главная героиня, имевшая добрый характер и такое же симпатичное личико, хорошо заботилась о некровной сестре и выросла здоровой. По мере своего взросления она взаимодействует с претендентами на место главного героя и находит любовь.

Однако Ён Хи, о которой хорошо заботились, словно она была родной сестрой, на самом деле завидовала сестре, настоящей дочери премьер-министра. При каждом полученном удобном случае она пыталась помешать отношениям сестры с главным героем, и её убивают прямо перед концовкой, поскольку её подставляют, обвинив, что она кумихо.

— Не имеет значения, кто на это посмотрит, она, несомненно, злодейка.

Я и есть эта злодейка, Ён Хи.

Я чувствовала себя настолько опустошённой, что вырвался лишь один смех. Я просто купила и поиграла в инди-игру с финансируемого сайта и заснула лишь для того, чтобы проснуться злодейкой, которой уготован несчастный конец, поскольку она завидовала своей сестре.

— Думаю, будет лучше, если я по-быстрому умру.

Я была голодна и очень хотела пить. Боль от ранее полученной пощёчины уже прошла, но я всё ещё чувствовала себя подавленной и жалкой.

Мой "отец", Даегам, приказал четыре дня морить меня голодом, но мой желудок был пуст уже долгое время. Ён Хи, кажется, была ненавистна даже слугами.

— Полагаю, что ничего не могу поделать с этим.

Даже если это и было в игре, телесную боль было трудно выносить. Я достала ынджангдо, который спрятала внутри одежды и пронзила им своё сердце.

В моих глазах постепенно темнело, грудь становилась жёсткой. Стало трудно дышать, и тогда...

Дзынь!

["Найти кумихо!" Задание выполнено. Хотите получить награду?]

Что это? Какое задание?

Напротив меня сверкало полупрозрачное окно. В это же время снизу появились кнопки "Да" и "Нет".

Странно. Я думала, что если умру, то эпизод пропустится.

В первый раз, когда я переместилась в игру, Ён Хи толкала Ён Хе, которая каталась на качелях на фестивале Каннын Дано. Ён Хе упала на землю и поранила руку, но возвращающиеся качели сильно ударили Ён Хи по голове.

Сидушка качели была сделана из нефрита, так что Ён Хи должна была тут же умереть. Однако, поскольку я завладела её телом, она даже самую малость не поранилась. В то время полупрозрачное окно, в точности, как это, появилось напротив моих глаз.

["Украдкой взгляни на мою любовь, катаясь на качелях на фестивале Каннын Дано." Задание провалено. Награда не получена.]

Наградой квеста была встреча Ён Хе с одним из кандидатов на место главного героя и поход на свидание на рынке. Однако, поскольку я не была главной героиней, я понятия не имела, по какому маршруту идёт Ён Хе.

Так или иначе, поскольку я являлась персонажем, что мешал Ён Хе при каждом удобном случае, я, кажется, не смогу умереть раньше подходящего времени. Однако, если я решала убить себя, то квест или эпизод пропускался, и повествование двигалось дальше.

— Было ли моё задание выполнено, потому что премьер-министр выяснил, что я кумихо?

Но я без понятия, почему я могу видеть это.

Разве Ён Хе не должна быть единственной, кто видит этот экран квестов? К тому же, я даже могла выбрать, хочу ли получить награду.

<http://tl.rulate.ru/book/50241/1266553>