

— Думаю, я должен держать рот на замке, пока не выясню сам, что со мной.

Наруто не очень нравилась перспектива всю оставшуюся жизнь провести свою жизнь в сумасшедшем доме.

За рациональное обдумывание происходящего ваш ИНТЕЛЕКТ повышается на +1

— ... Я могу увеличить свои характеристики, просто о чём-то думаю? Круто! — воскликнул Наруто. — Хорошо, давайте посмотрим, что еще я могу сделать, чтобы поднять свои характеристики... Хм, навыки. Открой-ка!

Ваши качества определяют ваши сильные и слабые стороны.

Самый простой способ увеличения ваших характеристик – повышение уровня.

Это увеличивает ваши характеристики, а другим способом, чтобы их повысить — это тренировка или выполнение определенных квестов. К примеру, тренируясь физически, это , увеличит Жизненную силу, Ловкость и Силу.

На данный момент, есть три уровня подготовки.

Тренировка повышения чакр:

Метод, который увеличивает вашу чакру, контроль и эффективность техник, основанных на чакрах.

Физическая подготовка:

Метод тренировки, который увеличивает физические возможности вашего тела.

Тренировка Интеллекта:

Метод тренировки, повышающий ваши умственные способности.

— О'кей, всё логично, — кивнул Наруто, — На много проще, чем лекции Ируки-сэнсэя.

— Хорошо, а на что влияю

т характеристики?

Характеристики.

Прочность (STR):

Сила (STR):

Определяет общую физическую силу человека.

Эта характеристика показывает количество повреждений, которые человек может нанести другому с помощью Тайдзюцу, Кендзюцу, лезвиями или тупыми предметами. Прокачка данной характеристики также влияет на способность человека уменьшать урон во время блокировки и влияет на степень веса, которую он может поднять или бросить.

Жизненная сила (VIT):

Определяет общее состояние здоровья человека. Этот атрибут также влияет на способность человека восстанавливать здоровье вне боя и противостоять специальным видам урона повреждений от такого, как яд, истощение чакры, паралич, ожоги и т. Д.

Ловкость (DEX)

— определяет общую скорость перемещения человека.

Этот атрибут влияет на точность, уклонение, скорость и способность наносить критические удары противнику в ближнем и дальнем бою. Ловкость также играет важную роль в подборе оружия и правильном владении оружием.

Интеллект (INT):

Интеллект определяет общую способность человека быстро мыслить и новаторски мыслить. Влияет на силу чакры, сколько осталось и как быстро они восстанавливаются после битвы. Это также влияет на силу естественной близости человека, способность создавать вариации и общую силу техники.

Мудрость (WIS):

Характеристика мудрости определяет рациональное мышление человека, его восприятие, общий контроль над своей чакрой. Это также влияет на свою способность учиться, запоминать, сохранять информацию и определяет, насколько он умен. Мудрость также играет важную роль в обучении определенным навыкам, таким как Гендзюцу и Медицинское ниндзюцу, а также в защите от ментальных атак.

За каждые 20 очков WIS набранные очки опыта увеличиваются на %.

Удача (LUK):

Характеристика указывает на общий шанс.

Удача уникальна по сравнению со всеми остальными характеристиками, поскольку она способна влиять на что угодно — от поиска или кражи случайных предметов, выигрыша денег во время азартных игр до встреч и незаурядных успехов/неудач (таких как критические удары).

— Ого. Я даже и подумать не мог что такое возможно. Что ж... нужно все самому испытать, как это в жизни воплощается, — усмехнулся Наруто, прежде чем направиться к двери.

Осторожно и бесшумно стараясь покинуть здание, чтобы не потревожить старика, который управлял этим местом. Он был порядочным парнем, хотя и обожающий шалости.

Старик терпеть не мог, когда шумят. Не раз он выгнал нескольких лишь за это.

Однажды он чуть не выгнал и Наруто, но учитывая, что мальчик был сиротой и близок к Сандайме, он отделался предупреждением. Но даже тогда владелец не спускал с него глаз.

— Дряхлый старый пердун,— пробормотал Наруто.

— Я слышал тебя, сопляк! — крикнул старик из своей комнаты, заставив Наруто бежать, как мышь из ада.

— Как, черт возьми, он это делает, даттебайо? — слух старика всегда удивлял и пугал его. Наруто догадывался, что у этого человека либо повсюду провода, либо он был бывшим ниндзя.

— Ладно, посмотрим, не случится ли чего интересного, — пробормотал Наруто себе под нос, прежде чем заметил пару знакомых лиц.

— Что за?

Нара Шикамару - Наследник Нары — Lv 9

Акимичи Чоджи - Наследник Акимичи - Lv 8

— Ну же, Шикамару. Они подают за полцены только сегодня! - воскликнул Чоджи в перерыве между поедания чипсов.

-Напряжно, — вздохнул Шикамару. — Ты ведь знаешь, что они открываются в 11:30, верно? Еще только 10:56.

— Да, но я слышал, что там будет кое-кто из моей семьи, и я хочу прийти раньше них, — возразил Чоджи, прежде чем начал тащить Шикамару, который едва, а может и совсем не пытался сопротивляться тому, чтобы его тащили, в ресторан. Когда дело касалось Акимичи и их любви к еде, ничто не стояло у них на пути.

— Окей, значит, такое текстовое поле не только над моей головой. Наверное, это не гендзюцу, — сказал себе Наруто. Даже если это и гендзюцу, оно ему не мешало, так зачем париться.

Прогуливаясь по деревне, Наруто продолжал наблюдать за жителями. Из того, что он видел, большинство гражданских имели уровни от 5 до 10 в лучшем случае, в то время как ниндзя, за исключением студентов академии, были намного выше. Большинство Чунинов имели уровни между 20 и 30, в то время как у Токубецу Джонина и Джонина, которых он повстречал, были «?», еще у некоторых Джонинов, имелся фон золотого листа на их именах.

— Видимо «?» значит, что их уровни слишком высоки, а те, что с золотым листом — элиты, — размышлял Наруто. Он уже видел подобное в видеоиграх и догадался, что та же концепция применима и здесь.

Вопросительные знаки вместо числа значили, уровень вне его лиги, в то время как фон или символы вокруг имени значили, что владелец был не только высокого уровня, но и намного, намного сильнее, чем другие такого-же уровня.

Короче говоря, это значит, что не стоит связываться с этими парнями, пока не приблизишься к их уровню или у тебя нет достаточно большой и сильной группы помощи.

В результате особого действия был создан особый навык.

— Что?

Благодаря непрерывному наблюдению за другими, была создана пассивная/активная способность «Оценка».

— В самом деле? Ура, даттебайо! — Наруто внезапно захлопал в ладоши, к большому замешательству окружающих и к своему смущению, когда понял, что выставил себя дураком перед толпой.

— Заметка для себя, будь осторожнее, — подумал Наруто, уходя в более уединенный район Конохи. — Ладно, посмотрим, что у нас тут. Открыть список навыков... а вот и мы.

Оценка: Lv1. Следующий Lv 0/75. Этот навык позволяет пользователю видеть максимальный НР и максимальный СР цели.

- Хм, просто и полезно,— заметил Наруто. Оглядевшись вокруг, чтобы увидеть, есть ли кто-нибудь, на ком можно использовать навык, молодой блондин, заметил маленькое существо.

— Ну, хоть что-то. Оценка.

Коричневый Кролик - Лесное существо - Lv 1. NC

— NC? — Что это? — Наруто никогда раньше не слышал об этом термине и не видел его в видеоиграх. Хотя ему не пришлось долго ждать, чтобы получить ответ.

NC «Небоевой»

NC — это существа или индивидуумы, не имеющие боевых навыков, поэтому за них не выдаются очки опыта. Они мало что значат. Однако существа NC, если они будут побеждены или убиты, будут сбрасывать полезные предметы, такие как мясо или мех, которые можно использовать или продать. Но это будет иметь серьезные последствия с гражданскими NC.

— Ну вот, гринда не будет, — проворчал Наруто, потеряв возможность легко повысить уровень. Конечно, мясо и мех звучали хорошо, это даст ему пищу, и потенциально принесет деньги, если ему удастся продать их. Но какой в этом смысл, если с этого не получить никаких очков опыта.

— Дерьмо, мне еще нужно научиться готовить кроличье мясо, — Наруто был не самым острым кунаем в мешке, но даже он знал, благодаря Теучи и Аяме, что мясо разных животных готовят по-разному. Аяме говорила, что технически это возможно, но будет не так вкусно.

— Ах, фиг с ним. Я не могу тратить время на то, чтобы учиться готовить эту дрянь, — ему было трудно учиться в академии. Парню не нужны были лишние хлопоты.

— Хорошо, давай посмотрим, что еще я могу сделать, — подумал Наруто, как только заметил идеального кандидата.

— Оценка.

Умино Ирука - Учитель Академии Ниндзя — Lv 26

НР: 1450 СР: 1450

Наувик «Оценка», повысил уровень! Теперь вы можете видеть больше информации и использовать навык на неодушевленных предметах.

— Значит, чем больше я им пользуюсь, тем выше уровень. Надо посмотреть, что изменилось,
— тихо сказал он, снова открывая свой список навыков.

Оценка:Lv2. Следующий Lv 20/150. Этот навык позволяет пользователю видеть максимальный НР и максимальный СР цели, а также некоторую информацию. Может использоваться на таких предметах, как оружие, доспехи. Чем выше уровень навыка, тем больше информации вы можете увидеть. Люди с огромными пробелами в уровнях будут иметь знак вопроса вместо числа, это исчезнет только тогда, когда вы наберете приличное количество уровней.

<http://tl.rulate.ru/book/50080/1369150>