

Наруто разинул рот от изумления, когда посмотрел на окно статуса. Прежде чем он сумел испугаться, Наруто внезапно обнаружил, что успокаивается и рассуждает логически. - Ладно, это просто случилось. Что, черт возьми, происходит?

- Хотите посмотреть Справочное руководство?

(ДА/НЕТ)

- Ладно, хватит с меня всего этого дерьма! Сначала это было забавно, а теперь попросту жутко. Кай (Отпусти)!"

- Хорошо, пожалуй, пора...о, ты издеваешься надо мной, Кай!

Мысль о том, чтобы попытаться выйти из Гендзюцу, была еще довольно новой для него, для всего клана, за исключением тех, кто был из кланов, которые только что узнали об этом девять дней назад.

(Гендзюцу – класс техник, манипулирующих сознанием или потоком чакры, создающий иллюзии)

Поэтому, когда иллюзия не исчезла в первый раз, Наруто просто попытался сделать это еще раз с большим усилием, чем раньше.

- Черт возьми! Кай! – проворчал Наруто.

- Хотите посмотреть Справочное руководство?

(ДА/НЕТ)

Наруто приподнял бровь, когда синяя рамка внезапно появилась перед ним еще раз.

Наруто всерьез начал сомневаться, что это гендзюцу.

- Теперь, когда я пытаюсь что-то сделать, я вспоминаю, как Ирука-сенсей говорил, что Гендзюцу могут вредить психическому состоянию... вернее, атаковать твой мозг и заставлять тебя чувствовать себя плохо или что-то в этом роде, - это была одна из немногих вещей, которые он действительно узнал на том уроке, когда он вместе с несколькими другими заснул во время лекции.

Насколько он мог помнить, Гендзюцу в данный момент не причиняло боли и не заставляло сейчас вновь переживать плохие воспоминания, как могло показаться. Посмотрев на рамку,

которая все еще парила в воздухе, Наруто всё так же продолжал удивляться.

- И что это вообще такое - РПГ? – проговорил он мысли вслух. Прежде чем сам ответить на свой же вопрос:

- Неужели? – проговорил Наруто после минутного раздумья, считая, что это может привести к плохим последствиям. Внезапно появившаяся рамка вспыхнула и исчезла, и следом за этим она заменилась на другую, в которой была новая информация.

- Хм... ладно, это точно не гендзюцу. Хорошо, как я понимаю, всё это активируется голосом.

- Это удобно, - размышлял Наруто, продолжая просматривать справочное руководство; его нерешительность и осторожность таяли на глазах

- Хорошо, давайте посмотрим что тут есть, - ухмыльнулся он, - Открой - Окно Списка навыков!

Окно Списка навыков

Пассивные Навыки

Интеллект Геймера:

Ур. Максимум.

Позволяет пользователю спокойно и логично все обдумать. . Позволяет спокойно мыслить. Наделяет пользователя иммунитетом к психологическому статусу, такому как Намеренное убийство и Гендзюцу.

Но не спасает от влияния гендзюцу от пользователей на 20 уровней выше, но все же защищает от психологической обратной атаки. Сильное и мощное гендзюцу является исключением в зависимости от уровня и мастерства пользователей.

Тело геймера:

Lv Max.

Гарантирует тело, которое позволяет пользователю жить в реальном мире, как в игре. HP & CP полностью Предоставляет тело, которое позволяет пользователю жить в реальном мире, как в игре.

НР и СР полностью восстанавливаются после сна в постели, 75% - в палатке и 50% - на открытом воздухе в спальном мешке или импровизированном месте отдыха.

Пассивные/Активные Навыки

Базовая Академия Тайдзюцу:

Уровень 5.

Следующий Ур. 99/650.

Базовый навык боевых искусств, который позволяет бить ногой и кулаком.

- Пассивный навык добавляет +5 Сил
- Увеличивает силу на 2% во время боя.

Активные навыки

Найшо (Стелс):

Ур. 5.

Следующий Ур. 455/650.

Необходимый навык для всех шиноби, этот навык позволяет пользователю передвигаться незамеченным. Тем не менее, у хте, у кого уровень выше, чем у ваш, смогут обнаружить так же вас.

Совет: Комбинируйте этот навык с другими техниками, чтобы значительно улучшить свой навык "стелс".

- Добавляет к скрытности на 20% при активации.
- Увеличивает удачу в карманной краже на 15%
- Увеличивает взлом замков на 15%, при активации.

Хендж (Трансформация):

Ур 4.

Следующий Ур. 40/400.

Базовая техника, которая позволяет пользователю превращаться в другие объекты, трансформируя тело; однако из-за текущего уровня она не совершенна.

Расходует 26 СР в минуту.

- Увеличивает инфильтрацию на 14% при активации.
- Увеличивает уклонение на 14% при активации.

Каварими (Замена):

Ур 2. Следующий

Ур 99/150.

Простая, но полезная техника, которая позволяет пользователю избежать вреда, заменяя себя другими объектами. Расход СР зависит от размера объекта, радиуса действия и чакры.

- Увеличивает уклонение на 12% в течение 10 секунд при активации.
- Увеличивает скорость на 12% в течение 10 секунд при активации.

Базовые Сюрикендзюцу и Кунайджюцу

(Базовые техники Сюрикена и Техники Кунай):

Ур 3. Следующий Ур 0/250.

Базовый и необходимый навык, которым должны владеть все ниндзя, если они хотят называть себя истинными ниндзя.

Этот навык позволяет пользователю хорошо владеть и бросать как сюрикены, так и кунаи во время и вне боя. В то время как большинство ниндзя осваивают только основные формы этих аспектов, некоторые кланы или ниндзя, как известно, используют более продвинутые формы.

Увеличивает силу сюрикенов и кунаев на 13% во время боя

Увеличивает точность броска на 23% во время боя

Увеличивает точность броска на 33% вне боя.

Пассивно добавляет +3 Ловкости

Базовая кулинария:

Уровень 4.

Следующий уровень 34/400.

Навык приготовления пищи, и насколько она хорошо получится.

Текущий уровень позволяет вам готовить только простые блюда, такие как рамен быстрого приготовления, вареный рис или яйца.

Подсказка: Некоторые блюда можно приготовить только по рецепту или понаблюдав, когда кто-то учит вас их готовить.

Ускоряет приготовление пищи на 14% (на блюда быстрого приготовления это не влияет)

Увеличивает успех создания нового блюда базового уровня на 20%

Увеличивает вкус еды на 4% (на блюда быстрого приготовления это не влияет)

- Круто,- не удержался Наруто, чтобы не восхититься всем этим.

- Разум Геймера и Тело Геймера, значит? Наверное, это объясняет, почему я стал рассуждать здраво, а не предаваться панике... но все равно чертовски странно, что я могу воспринимать мир так, словно это видеоигра. Интересно, это что-то вроде передающегося по наследству или что-то в этом роде?

Последнее высказывание заставило его задуматься. Какая-то часть его раздумывала, не пойти ли ему к Хокаге-дзидзи, чтобы узнать, сможет ли он помочь.

Однако другая часть хотела, чтобы он сохранил всё в секрете.

Не то чтобы он мог что-то доказать, а зная Старика, он мог бы попросить кого-нибудь присматривать за ним, чтобы убедиться, что с ним все в порядке.

Как бы Старiku ни нравилось, что он сообщил бы ему, что у него есть подобное что-то видеоигре, это вынудило бы Сандейме пойти на радикальные меры.

Не хотелось бы и задумываться над этим, но что ему бы оставалось, если бы он сказал что-то настолько безумное?

Без доказательств, чтобы продемонстрировать, что всё на самом деле правда, лучше придержать это в тайне, пока он не подыщет способ.

Конечно, шутка ли сказать, если начать утверждать, что у тебя есть какие-то навыки и уровни из видеоигры...