

«Королевство Каири расположено вдоль западного побережья материка Лее и на полуострове Аий, и входит во фракцию Вольной Орды. Большую часть территории занимают песчаные пустыни с редкими оазисами, которые на юге переходят в полупустыню и степь. Но благодаря указу Второго Короля зверлинги начали озеленять пустыню, заводить заповедники и спустя триста лет западные берега Лее покрылись на побережье лесами. На севере простираются горы, где нашли убежище монахи, ушедшие в свои учения от суеты.

Каири является родиной зверлингов, расы звероловцев, история появления которых весьма туманна, ведь среди изначальных рас не было подобных им. Отчего рождается предположение об их мистическом происхождении.

Королевство Каири — единственное государство на юге материка, тогда как остальные расы Орды находятся под управлением Совета Ханов из Западного Бастиона и не имеют четких территориальных границ, не считая клановых или родовых. В Каири строго соблюдается кастовая система, и нарушение законов карается казнью, поэтому все зверлинги чтут правила и редко их нарушают.

В королевстве развито земледелие, скотоводство и морские фермы. Лучших кораблестроителей не найти во всей Орде, и, пожалуй, на всем материке. Привыкшие жить в роскоши, зверлинги производят только лучшие ткани, мебель, еду и напитки, поэтому торговля и торговые пути, как на суше, так и в море, развиты хорошо. Это позволяет контактировать с остальным миром, за исключением Лесного Альянса, который потопил немало кораблей, разграбив их...

Заметки путешественника. Восточный Бастион»

— А не хочешь ли ты сменить гильдию?.. — слегка заторможено и пораженно.

Впервые увидела удивление на лице Тралтара, которое сменило маску холодности и равнодушия. Хотя и знакомы мы с ним всего лишь пару дней, но видно, что для него подобное состояние большая редкость. Обычно он скрывался за маской холодности и строгости.

— Я несу за собой разрушение, — повторила слова наставника шаманов с легким оттенком пафоса, показывая, что ничего хорошего знакомство со мной не принесет. — Но, если честно и серьезно, мне и тут хорошо.

Искорки не прекращали летать вокруг, тихо гудя, а орк стоял недалеко, наблюдая за таким чудом. Вести с ним беседу не было никакого желания, мне следовало скорее разобраться с новым званием, повысить гуманность и бежать за заданием.

— Откуда ты вытаскиваешь такие квесты? — представитель Псов покачал головой.

Все никак не хотел покидать меня.

— Этот мир пластичен и свободен. Не мы подстраиваемся под него, а он под нас, ведь каждое наше движение отслеживается. Не зря же еще в самом начале говорили, что тут можно делать все, что хочешь, — усмехнулась и уверенно зашагала к молодому еще дереву.

По-моему, я дала хорошую пищу для размышления Тралтару, только с пользой это или во вред нам же, покажет время.

Ветки слегка поскрипывали от ветра, который приятно охлаждал, прижимал траву к земле и трепал волосы и одежды. Я осторожно коснулась ладонью шершавой коры. Дерево мигнуло бледным зеленым светом, а система порадовала.

Гуманность восстановлена до 100%!

Присмотрелась к дереву, отмечая, что показалась еле заметная полоса со здоровьем и опытом снизу. Хм-м... как повышать его у растения? Надо было спросить у Лили. Хотя, линия с опытом не стояла на нуле, а заполнена на десять процентов, тогда выходило, что сдвинулась из-за поднятия гуманности. До следующего уровня оставалось девять прикосновений и в среднем три дня до левл лапа дерева, если в прокачке приму участие только я. А дальше — больше. Но это не пугало. Данное растение полезно для нас в этих краях, больных лихорадкой, так что таким способом быстро поднимем его, и здесь в скором будущем разрастется лес. Нет, Лес.

Теперь можно идти куда угодно.

А именно я хотела зайти к целителям и узнать насчет их исследований по поводу болезни. Нам действительно не за что было цепляться, чтобы искать лекарства, а у них хотя бы список должен быть из того, что не помогло. На заметку это было бы полезно. Ну, а после потороплюсь с заданиями. Топтаться на одном уровне не очень практично, когда хотелось бы добиться больших успехов.

«Архай?» тихий голосок Калли. «Не спишь?»

Посмотрела на часы. Почти четыре утра.

«Нет, а что ты хотела?» я двигалась по мощенной черным камнем улице в сторону наших жилищ. По-моему, они уже были в курсе, что я отключала доступ личного общения, когда ложилась спать или же занята чем-то важным.

«Да я тут у лекарки задание получила. В деревню, на север от крепости. Вернее, на ее руины. Арр уже согласился компанию составить, остальные спят все» немного оправдываясь, говорила эльфийка.

Руины деревни на севере от Цитадели?..

Я остановилась и открыла дневник с заданиями. Ага, как и думала. Нам по пути.

«Не против. Мне как раз туда же надо по квесту шамана» убрала журнал. «Только перед этим зайду к целителям, кое-что узнать надо».

«Конечно» отозвалась девушка.

И только сейчас поняла, что время позднее, и врачи могли спать, разве что дежурные, но у них нужное я вряд ли разведжаю, ведь для такого следовало обращаться к верхушкам их братии, или кто этим занимался.

Пораскинув «за» и «против», пришла к выводу, что лучше после восхода солнца к ним обратиться. И на такой ноте хотела позвонить Калли, как меня остановили.

— Подожди, шаманка, — один из стражей, которые обходили улицы Цитадели, схватил за руку, останавливая.

Я нахмурилась, ожидая продолжения, тогда как его товарищи тоже замерли в недоумении позади. Массивный орк внимательно оглядел меня, после чего продолжил:

— Этот ключ на поясе, золотой, — кивнул в сторону ремня, где по идее видно не должно быть связки. Но он говорил про квестовый, который дали из сундука.

Кивнула.

— Я видел подобный недавно, на торговой площади. У одного зверлинга на шее. Он показался мне странным, но задерживать караванщиков нам не разрешено. Особенно тех, кто приходит с Королевства и находится в гильдии торговцев.

Дневник заданий обновлен!

Задание обновлено: Золотой ключик!

Королевство Каири... территория, где живут зверлинги, их родина, и место, где почти на границе расположено наше поместье, которое скоро собирались перестраивать в замок. Почему их не досматривали у ворот на перевоз контрабанд и прочего запрещенного, мне не понятно. Как и не ясно то, как связан ключик, зверлинг, орк, и как он узнал, что это я, ведь ключ спрятан в инвентаре и не доступен для его просмотра.

Хм, интересно активировался квест. Неизвестный подошел, сказал и ушел восвояси, удивив не только меня, но и сослуживцев.

Золотой ключик — один из стражей Цитадели сообщил, что несколько дней назад он видел подобный ключ у одного торговца зверлинга, пришедшего с Королевства. Вы можете поговорить с ним, если он еще не покинул Цитадель.

Ага. Он еще мог и уехать.

«Я Леона заберу и готова» я предупредила Калли, когда вошла в наши казармы.

Гильдии выдали две комнаты, для сна и для отдыха, где мы порой сидели за столом и обсуждали планы на день, заодно и перекусывая, поскольку в здании имелась отдельная столовая. Виверна, развалившись, устроилась на кровати, полностью спутав одеяло и сбросив подушку. Я вздохнула и покачала головой, по пути подхватывая подушку, чтобы положить на место. Ткнула пальцем в живот зверюшку и получила в ответ невнятное урчание. Потрепала по мордашке, за что была схвачена цепкими лапами и довольствовалась взглядом желто-зеленых глаз, который был крайне не рад пробуждению.

— Мелочь, сколько можно спать, — дернула свободной рукой за ухо с пушистой кисточкой. — Вставай, давай, идем за подвигами.

Леон зевнул и вскочил, тут же подтягиваясь и разминая крылья, которые больше не волочились за животным плащом. Виверна в ожидании посмотрела на меня, все еще сидя на кровати, и взгляд явно говорил о еде. Такой голодный и жалостливый, что мало того разбудила, так еще и не кормит.

Я заглянула в сумку, отмечая, что запасы для питомца подходили к концу, а мясо так вообще испортится через один день и пятнадцать часов, благо молоко дольше хранилось и не прокисло за три дня.

Поднялась с кровати и направилась в соседнюю комнату, где можно взять посуду и покормить питомца, чтобы ничего лишнего раз не запачкать.

Вы обнаружили скрытый объект!

Вот прямо скрытый. Спокойно лежал на столе пожелтевший конверт, аккуратно склеенный по контуру, ровным каллиграфическим почерком черными чернилами обозначено имя адресата — «Архай».

Пока виверна завтракала, я присела за стол и порвала конверт, с интересом открывая письмо.

«У меня есть хорошее предложение для тебя. Да-да, не удивляйся, я знаю, что ключ у тебя. Если хочешь узнать больше, то встретимся сегодня после захода солнца у западных врат.

Если ты не явишься, то это будет расценено как отказ. Буду ждать до второй звезды.

М.»

Кто это у нас такой любознательный. И главное, как они узнали, что ключ у меня. И главное, что затевалось вокруг нас с этим ключом?..

Ладно. Время до вечера есть, а идти стоило, хотя бы потому, что надо узнать о творившемся. Не просто так же затевалось, да еще с легким оттенком угрозы и предостережения. Да и как-то некто попал в нашу комнату, у которой доступ только у тех, кто высокого звания из стражей и воинов, и у самих хозяев. Поэтому такое более чем подозрительно, и махать рукой не следовало. Как освобожусь, сразу загляну на площадь, если время останется, и я не устану после пути, а после к воротам.

Ребята ожидали в столовой, где заботливая Калли укладывала в сумку свежей еды в дорогу с полезными бафами. Арр листал книгу по астрономии с увлеченным видом, и выписывал в дневник отдельные обозначения, чтобы поднять навык. Все-таки забавно смотрелось со стороны, что суровый орк воин занимался картографией и астрономией, ему бы еще навигацию и можно отправлять в море.

— Какие планы? — подошла к друзьям. — И что за задание?

— К сожалению, оно не передается, — с извинением произнесла эльфийка. — Оно классовое.

Хм. А не совпадение ли это? Такое приятное. И мне и ей...

— Одна целительница попросила поменять колокольчики над входами, где когда-то были двери, в деревне, чтобы духи тех мест хоть на время нашли покой, поскольку демоны терроризируют их. В прошлом заходе с воинами она сама это делала, но сейчас все силы брошены в Ущелье, поэтому те деревеньки остались без защиты.

— Ну, нам по пути, мне на север к монолитам. Шаманское задание.

— Вот и решили, — лучезарно улыбнулась Калли.

Ночь за Цитаделью встретила нас чернотой с алыми прожилками огня, изрезающих землю как вены. Ужасная красота. Всполохи и вспышки с тонким шипением. Каменные шипы торчали то тут, то там, а из них время от времени вырывались клубы черного дыма и всплеск лавы. Ни единой живой души, как казалось на первый взгляд, но Арр предупредил, что в этих мини-вулканах прячутся черти и черви, и если подойти ближе или хоть как-то задеть, то рой выскочит и бросится в атаку.

Мы продвигались аккуратно, цепью, шурша подошвой по камушкам и поднимая в воздух пепел. Деревня на самом деле оказалась не так далеко, как казалось, спустя полчаса руины в алом очертании виднелись впереди. Арр остановился и раскрыл карту, где неплохо был выведен весь наш путь и ближайшие места.

— Деревню окружает кольцо из лавы, единственный способ его преодолеть — обвал в северной части. Там стена здания как раз играет роль моста, но надо быть осторожней, демоны везде, и если верить словам воинов, которые три месяца назад были тут, даже босс ходит, так что не лезьте вперед, — говорил орк, заметив, что мы внимательно разглядывали карту.

Похоже, они неплохо подготовились, пока я гуляла по лесам и общалась с подозрительным стражем.

— Так и идем, — пожала плечами и посмотрела с вопросом на ребят.

Мне кажется, или что-то еще не сообщили.

— Помнишь, я тебе говорила, что играю с другом? — Калли только начала, а я уже догадалась. — Он вечером вошел в игру и сказал, почему пропадал на время. Тихон умудрилась раздобыть обруч и попасть в игру, тоже став виртом. Но перед этим он как раз бегал тут и забрел в эти земли, в деревню. Только, как он вышел на контакт, стало ясно, что и он заражен лихорадкой. Я потеряла с ним связь.

— Возможно, там есть чернокнижник, и, возможно, он — босс, — добавила я, на что получила ее неуверенный кивок.

Предсказуемо слишком, что даже скучно.

— Как он умудрился сюда попасть и без тебя? Вы же вместе задания делали.

— Не всегда, — девушка смутилась. — Он все-таки по вечерам и ночам играл, а мне спать надо было.

А меня взяли из-за возможности хоть как-то повлиять на зараженного. Ну, не глупый ли мальчишка полез сюда?! Арр же пошел помогать потому, что он сам по себе не бросит в беде

никого. Слишком добрый.

— Как квест тогда получила? У целительницы? — продолжала опрос, или скорее допрос.

— Легко, — отвела взгляд бард. — Походила, поспрашивала и наткнулась на нее.

Уж не генератор ли в лице Койота сыграл тут?.. Койотский рандом... Хм-м, похоже, новое ругательство.

Мир мы строили сами, и все могло выйти на руку или нет. Зависело от того, какие мысли роились у нас в головах. Кто-то научился этим пользоваться, а кто-то будет думать и винить случайность. И как всегда все намного проще, чем казалось!

Я усмехнулась и покачала головой. Светлое и чуткое создание по имени «Калли» немного растерялось и посмотрело на улыбающегося воина, который немного понимал мое настроение, поэтому и махнул рукой, продолжая наш поход. Девушка явно не ожидала такого ответного равнодушия или смирения от меня, поэтому не могла понять — чувствовать себя виноватой или радоваться неожиданной поддержке.

Спасать, так спасать глупых друзей. И зачем парнишка решил застрять с нами?.. Узнаем.

Деревня представляла собой ужасное зрелище. Некогда каменные здания и дома с куполообразными крышами разрушены, а в некоторых местах остался только черный фундамент. Пепел истлевших вещей давно разнес ветер по выжженной пустыне. Вокруг руин теперь же бурлила лава, где в давние времена был ров, вероятно заполненный некогда водой, а может это вообще был канал, который питал огороды и плантации.

С первого взгляда поселение мало походило на деревеньку, скорее всего, оно разрасталось и могло стать в скором времени полноценным городом, пока Легионы не прошли по земле, сжигая все на своем пути.

Обходили мы руины еще долго, постоянно оглядываясь, нет ли патрулей, или еще какой враждебной гадости. Но ничего кроме дымящихся шипов на пути не встречали.

Впереди показался черный мрачный холм, который нависал над деревней устрашающей тенью, а три монолита, будто вечные стражи, взирали вниз. Темные камни, обтесанные ветром и пламенем, не поддались времени и вандализму, а упрямо стояли, назло демонам. Они не сдавались под натиском, и сила, особенно духовная, ясно чувствовалась, заставляя хмуриться, но идти вперед, к ней.

Меня там ждали.

Арр заметил мой взгляд и понимающе кивнул, тогда как Калли недоуменно нахмурилась, когда поняла, что мы слегка подкорректировали траекторию.

— Что такое?

— Для начала к тем монолитам, — указала на холм. — Там меня ждет дух.

— А... — моргнула эльфийка и ускорила шаг, нагоняя нас.

Темная земля осыпалась под ногами, не позволяя подниматься на вершину холма и заставляя снова и снова съезжать вниз. Я уже начала злиться, когда в очередной раз, словно с ледовой

горки, скатилась к началу. Везло одному Леону, который взмахом крыльев помогал себе.

— Он не пускает нас, — сделала заключение Калли после безуспешной попытки. — Мы лишь пыль поднимаем.

Все, как и думала. К нему надо идти в виде духа.

— Убейте меня, — решительно посмотрела на спутников.

— Дуэль до смерти? — Арр стащил с плеча молот.

Вот он и решил проблему, которая недавно терзала меня.

Как хорошо иметь понимающих друзей, а то бард до сих пор изумленно моргала, пытаясь найти слова что-либо сказать, тогда как воин предлагал поединок.

Арр предлагает дуэль до смерти. Согласиться?

Кивнула, отходя на пару шагов в сторону, разделяя расстояние между мной и воином до трех метров. Леон сел на горку, сложив крылья, и дернул носом. Эльфийка растерялась и принялась оглядываться по сторонам, видимо, боялась нападений демонов, которые могли бы помешать нашей глупой затее.

Активировала все баффы и достала топорик, переливающийся бело-голубыми электрическими искрами. Сопротивляться смысла нет, быстрее поддашься, быстрее умрешь, быстрее разберешься со всеми делами. Только, чуяла, режим демона не даст это сделать. Но ради интереса можно упрямо постоять, если только один удар воина не сложит меня.

5

Упрямо...

4

Я хлопнула ладонью по лбу, вызвав вопросительный взгляд у оппонента, но тут же помотала головой, показывая, что ничего важного, продолжаем.

3

Задание называлось «Путь упрямца», и это говорило о многом, как и о том, что нужно делать, чтобы пройти его.

2

Упрямо идти к цели! Ведь я хотела пойти против системы и получить заклинания не из моей школы.

1!

Дуэль началась!

Арр рывком сорвался, замахаясь молотом. Выглядело внушительно, но насладиться зрелищем сосредоточенного взгляда и спокойного лица не вышло, как и увернуться. Секунда, и звезды опустились с небес, закрывая взор, а я не в силах пошевелиться, оглушенная.

Вы оглушены! 3, 2...

Как только тикнуло «1», я отскочила от следующего удара, отмечая, что здоровье чуть меньше 10 %, и использовала «исцеление», полностью восстановившись. Мой удар топором воин парировал древком молота, с легкостью уведя в сторону и дезориентируя на секунду, открывая спину. Тут же полоса мигнула и скатилась больше, чем наполовину.

Подножка забрала остатки жизней, уводя до трех процентов, когда началось самое интересное.

Активирован режим демона. Демоническая кровь увеличивает показатели силы, выносливости, ловкости и интеллекта на 50%!

Активны заклинания и способности демона!

Отключена возможность получения добычи с поверженных врагов!

03:00.

Знакомое раннее сообщение оповестило о приятном бонусе лихорадки, который приносил не совсем хорошие последствия. Этого я и боялась больше всего, ведь в таком виде сложно меня убить в течение трех минут, тогда как я сама могу прибить друга. Только если у него не активируется режим, а там разница во времени. Неплохо. Главное, чтобы не критануло.

В ладонях забурлил алый огонь, и топор был убран на место. На воина полился пылающий дождь, отгоняя от меня и оглушая через раз. Он, не в силах хоть как-то защититься от яростных атак, отступал, блокируя молотом часть урона, но и терял здоровье хорошо. Повезло, что во второй раз контроль остался при мне.

02:15.

Жизнь Арра опустилась наполовину, но мои атаки только стали мощней, погребая орка под

пламенем, накаляя землю и выжигая воздух. Калли с Леоном давно отбежали на безопасное расстояние, с нескрываемым шоком следя за безумной дуэлью.

01:30.

Только казалось, что битва вот-вот завершится, но она вспыхнула новым огнем. Арр замер, а после резко пошел в наступление, замахиваясь накаленным молотом. Глаза пылали алым, зверский оскал и напряжение во всем теле, которое отдавало красным цветом. Полное безумство и бесконтрольность. И не скажешь, что буквально несколько минут назад он выглядел уверенно и собрано. Первое включение в режим явно влияло и на сознание игрока, помутнение рассудка сильное.

00:30.

Теперь точно можно сказать, что победа за ним. Независимо от разрушительной силы, которой мы владели в эти минуты, молот бил сильнее бессмысленных бросаний ворчащим и голодным пламенем. Один удар за другим сбивал с ног или оглушал, и приходилось радоваться, что боль притуплена, существовала лишь ярость и огонь.

00:00.

Последний удар отбросил в сторону, выбив весь дух в прямом смысле этого слова. Полоса с жизнью мигнула, и выскочило оповещение о смерти.

Туман быстро поглотил все вокруг, обдав сыростью и заставив непроизвольно дернуть плечами в попытке сбросить неприятное ощущение.

Высокий черный обелиск, покрытый белыми письменами, навис над головой, а рядом, облаченный в рваный плащ, застыл проводник. Бывший шаман равнодушно указал рукой влево и замер. Я благодарно кивнула и поспешила в сторону, чуть ли не побежав. Не хотелось терять время на прогулки в столь однообразном мире.

Мимо проносились огоньки мелких духов, которые с тихим звоном делали круг и улетали восвояси. С неба скалился в улыбке Койот, подхихикивая. Возможно, снова задумал пакость.

На холм я взлетела, с легкостью, словно и не было подъема, проигнорировав окошко с соглашением на воскрешение, проскочила мимо монолита, испещренного таинственными знаками, которые слегка светились в полумраке и тумане. Остановилась на верхушке и нахмурилась. Признаков духа не было. Ни единого намека. Тихо, пусто, мрачно. Только духовная энергия струилась, отчего воздух густел и становился вязким, разгоняя остатки тумана.

Знаки светились на неровной поверхности черных камней, создавая свой скрытый смысл и призывая прочесть. Но я, к сожалению, не понимала, о чем там говорилось. Руны, тотемная символика и волнистые иероглифы. Вряд ли это письменность орков, пусть и древних.

— Интересно, да? — чуть хрипловато и гулко раздалось за спиной, когда я разглядывала монолиты. — Они стояли здесь еще задолго до моего рождения и рождения моих предков. Их таинственная сила всегда ограждала нас посредством шамана, передавая ему видения. Присаживайся.

Орк. Дух орка.

Он сидел в центре и тяжелым уставшим взглядом смотрел на меня. Старый, замученный временем и мыслями. В серых глазах плескалась боль от неизбежного.

Я присела на колени напротив старого духа, облаченного в шкуры.

— Молодая проводница... — вздохнул шаман, разглядывая меня. — Мало кто приходил сюда спустя столько лет. Мало кто поднимался к монолитам, всем лишь бы демонов в деревне убивать, но никто не хочет узнать причину.

Молчала.

Ведь я и сама пришла сюда из-за задания, чтобы получить силу, но никак не узнавать правду, если взять, что я вообще ничего подобного и не подозревала.

— Дух Земли направил тебя сюда, — кивнул своим мыслям шаман. — Но перед тем как получить обещанную им силу, помоги исправить то, на что я обрек бедных жителей.

Орк прикрыл глаза и тяжело вздохнул.

— В тот день было видение, которое показало, что ждет нас, если мы не покинем поселение и не двинемся на юг. Я не придавал этому значения и не предупредил жителей. Глупо, не послушал... не поверил, что откуда ни возьмись, явятся демоны из разверзшейся земли. Духи тоже молчали и не подавали признаков беспокойства. Ведь никогда демонических тварей не было на нашей земле. И буквально спустя неделю огонь пронесся по полям вместе с Легионами. По моей вине все погибли... И теперь их души терзают эти чудовища, не давая спокойно покинуть мир живых. Прошу, Архай, освободи души! Я не найду покоя, пока буду знать, что из-за меня страдают тысячи моих соплеменников по сей день! Спустя столько лет!

Задание обновлено: Путь упрямца!

Совесть, значит. Шаман не послушал предсказания и тем самым подставил под уничтожение целую деревню. И теперь я должна сыграть свою роль проводника для жертв демонов и показать им путь в мир иной.

— Хорошо, я помогу, — кивнула, поднимаясь.

— Жители этой деревни были земледельцами и поклонялись Духу Земли, принося ему дары на алтарь. Как только закончишь, приходи туда, он поговорит с тобой... — тихо произнес орк и

растворился в тумане.

А вот теперь стоял вопрос, как мне тысячу, если не десятки тысяч, запертых душ отпустить?..

— Псс, помощь нужна? — тихий шепот над ухом заставил вздрогнуть и обернуться, влетев в резиновую фигуру Койота.

Дух улыбался во все яркие зубы, ослепляя.

— Это задание явно не твоего уровня. Данных навыков у тебя еще нет в доступе, — говорил трикстер. — Я даже не знаю, как вы там выживете втроем... Хотя, в группе два лекаря, залечите их до смерти! Хи-хи, — лающий смех заставил поморщиться. — Держи, — маленькая звездочка скатилась с тела, и я еле успела ее поймать, чтобы не упала на землю.

Холод обжег ладони, заставив слегка подбросить ее от удивления, словно в игре «горячая картошка», но следом закинула в сумку, чтобы и дальше не резало кожу, хоть и не материальную. Когда подняла взгляд, Койота рядом не было, а небо весело ухмылялось.

Помощник...

— Спасибо, — кивнула, глядя на реальный и настоящий небосвод.

Смех был ответом.

Согласилась на воскрешение, и вновь очутилась в душном и черном мире, отдающем алыми всполохами.

<http://tl.rulate.ru/book/5007/90194>